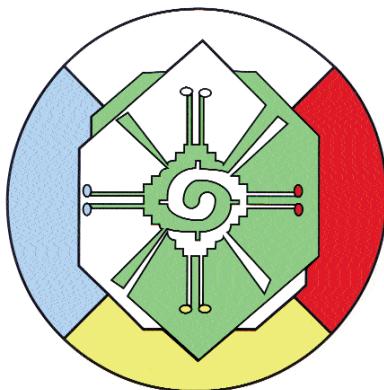


DREAMSPELL

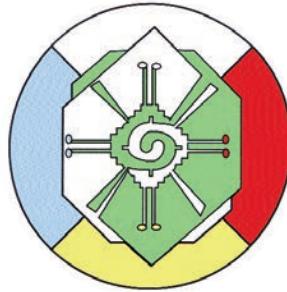
Il Viaggio della Nave del Tempo Terra 2013



DREAMSPELL

Presentato da José e Lloydine Argüelles
Copyright © 1980

Fondazione per la Legge del Tempo
PAN - Planet Art Network
www.tortuga.com



Tutti i diritti riservati
Vietata la riproduzione anche parziale

Realizzato dalla Rete d'Arte Planetaria
Nodo Italiano del PAN
<http://digilander.iol.it/panitalia/index.html>
pan.italia@libero.it

per WIP Edizioni
Via Franchetti 29 - 70125 BARI
tel. 080 5576003 fax 080 5523055
wipeditore@libero.it

RINGRAZIAMENTI

Prima di tutto, ringraziamo la Federazione Galattica per averci stimolato nella ricerca fino all'incontro con la Verità dei Codici del Tempo Galattico. Nella stesura finale della prima Edizione del Dreamspell, meritano particolare encomio e riconoscimento le seguenti persone: nostra figlia Heidi Mecklenburg, per aver creato i grafici computerizzati iniziali; Lisa Zagorski, per aver editato il testo con la massima fedeltà e coscienza artistica; Kathryn Gunzinger, per il suo spirito pionieristico e per aver permesso che la prima edizione del Dreamspell divenisse una realtà; Jimmy Nelson, Catherine Oxenberg, J.J. Ebaugh e Peter Fisher, per il loro aiuto personale durante l'arduo processo di rifinitura dei Codici Galattici nella forma del Dreamspell.

NOTA PER IL LETTORE

Il Dreamspell è la porta che si apre sull'infinito.

Questa presentazione è completa in tutte le sue parti. Tuttavia, i testi possono illustrare solo alcune delle sfaccettature del Dreamspell nella sua totalità; da questo punto di vista, questa presentazione è incompleta. Non potrà mai esserci una versione completa del Dreamspell, se non nell'integrità della sua forma dimensionale superiore.

Sta a chi lo usa determinare quale aspetto mettere a fuoco. Una volta compreso veramente, un singolo aspetto può aprire prospettive non comprese in questa presentazione. L'immaginazione non ha limiti, la forma del Dreamspell non può essere contenuta, può soltanto proliferare e crescere.

Il Dreamspell è un dono.

E' una conoscenza per tutti i kin umani, che riguarda verità finora occulte o sconosciute nell'attuale situazione mondiale. Tali verità non possono essere comprate nè vendute per interessi economici. Tali verità devono essere diffuse come un linguaggio comune tra tutte le persone della Terra.

Manca poco all'arrivo del Giro del Tempo (Time Shift) del 26 Luglio 1992. Usate bene questo dono.

La Quinta Forza Galattica aspetta di vedere se la Nazione Arcobaleno riuscirà a prendere il timone e tornare alla Nave del Tempo Terra come kin planetari.

Il Dreamspell dipende da te.

DREAMSPELL

INDICE

COMPONENTI DEL KIT	III
PARTE 1 : Genesi	
Genesi del Dreamspell	1
Il Dono	7
PARTE 2 : ORACOLO DEL DESTINO DEL DREAMSPELL	
ORACOLO DEL TEMPO GALATTICO	
LA MISSIONE DREAMSPELL DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA	13
L'ORACOLO DEL TEMPO GALATTICO: COME SI ENTRA E COME SI GIOCA	
L'Oracolo del Dreamspell: Componenti	16
L'Oracolo del Destino del Dreamspell: Come Si Gioca	17
REGOLE DI GIOCO DEL DREAMSPELL	
Identità Galattica: Holon, Kin Planetario ed Ego	19
Legge del Kin	19
Giocare all'Oracolo del Dreamspell	20
Conoscere l'Atomo del Tempo Cromatico: il Cubo dei Colori	21
Le Fiches dei 20 Sigilli Solari	22
Guida all'Oracolo del Dreamspell: Tracciare e Leggere l'Oracolo	22
Indice Armonico	26
Il Cammino del Destino dei 52 Anni	27
Calendario Perpetuo delle Tredici Lune	29
Tavola di Viaggio-Mappa del Tempo: la Rotazione Galattica di 260 kin	25

UNITÀ DI MISURA DEL DREAMSPELL	32	
GLOSSARIO DEI TERMINI	34	
PARTE 3 : INDICE DELL'ORACOLO DEL DREAMSPELL		
L'Oracolo del Destino delle Quattro Razze Radici Cosmiche	43	
Indice della Genesi dei Clan: Disposizione Cromatica	45	
Indice della Genesi Planetaria: Codice 0-19 Galattico-Solare	47	
Indice delle Razze Radici : Disposizione Armonica	49	
Indice delle Cellule del Tempo: Disposizione Armonica	51	
Indice della Genesi dei Castelli: Genesi del Dreamspell	53	
Holon Planetario: La Nave del Tempo Terra 2013	57	
Holon Umano	58	
La Quinta Forza: Il Potere dei Tredici Toni Galattici	60	
Cos'è l'Onda Incantata	61	
Il Calendario Perpetuo delle Tredici Lune e l'Onda Incantata dei 13 Toni Galattici	62	
L'Onda Incantata dell'Avventura	63	
Il Codice Pulsar	65	
Il Conto Alla Rovescia di 26 Anni della Nave del Tempo Terra 2013	66	
Lo Scudo della Quinta Forza Galattica	68	
Kin Polare e Rotazione Spettrale	69	
Libro dei Kin	70	
PARTE 4 : LIBRO DEI KIN	73	
Castello Rosso Est dell'Avviare	Armoniche 1 - 13	74
Castello Bianco Nord del Passaggio	Armoniche 14 - 26	87
Castello Blu Ovest del Bruciare	Armoniche 27 - 39	100
Castello Giallo Sud del Dare	Armoniche 40 - 52	113
Castello Verde Centrale dell'Incantare	Armoniche 53 - 65	126
APPENDICE I : NAVE DEL TEMPO TERRA 2013		
Arte Planetaria del Tempo Galattico	139	
APPENDICE II : Istruzioni per l'uso della Bussola Galattica	148	

COMPONENTI DEL KIT
DREAMSPELL - IL VIAGGIO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA 2013

1. BUSSOLA GALATTICA

Custodia della Bussola Galattica

Parte frontale: Calendario Perpetuo delle 13 Lune

Parte posteriore: Nave del Tempo Terra 2013, Conto alla Rovescia dei 26 Anni (1987- 2013)

Istruzioni per l'uso della Bussola Galattica

Carta di Riferimento Rapido

Parte frontale: 20 sigilli solari

Parte posteriore: Notazione Galattica 0 - 19

Bussola Galattica

Parte frontale:

Disco Verde: date di correlazione in neretto, date del calendario lunare in corsivo

Disco Giallo: 13 toni galattici (sequenza correlazionata)

Disco Bianco: 13 toni galattici in successione 1-13 (un'onda incantata)

Disco dei Giorni: 20 sigilli solari nella loro sequenza giornaliera Drago-Sole (un giro armonico)

Disco dell'Onda Incantata ed annesso Disco dei Castelli:

20 sigilli solari nella sequenza dell'Onda Incantata Drago-Stella e la fascia dei colori dei cinque castelli, rosso, bianco, blu, giallo e verde.

Disco dei colori: quattro punti, rosso, bianco, blu e giallo, identificano la famiglia terrestre

Parte posteriore: Effemeridi Galattiche 1754-2013 d.C.(260 anni, Era della Trasformazione)

Indice Armonico (fronte) e **Guida all'Oracolo del Dreamspell** (retro)

2. CUBO DEI COLORI

Esterno: codice di riferimento dei sei colori.

Interno: Atomo del Tempo Cromatico e codice dei cinque colori.

20 Sigilli Solari (due serie all'interno del cubo dei colori)

Parte frontale: le icone dei sigilli solari

Parte posteriore: il codice numerico e il codice del Dreamspell

3. SCHEMA DELL'ORACOLO

All'interno: 20 Moduli Base del Destino - quattro per parte, cinque parti:

a destra: rosso, Prima Cellula del Tempo, input

sopra: bianco, seconda Cellula del Tempo, riserva

a sinistra: blu, terza Cellula del Tempo, processo

in basso: giallo, quarta Cellula del Tempo, output

nel centro: verde, quinta Cellula del Tempo, matrice

All'esterno:	Parte destra:	Castello del Destino.
	Parte superiore:	Onda Incantata dell'Avventura
	Parte sinistra:	Scudo Galattico
	Parte inferiore:	Codice Vibrazionale (Pulsar)
	Centro:	Holon del Pianeta

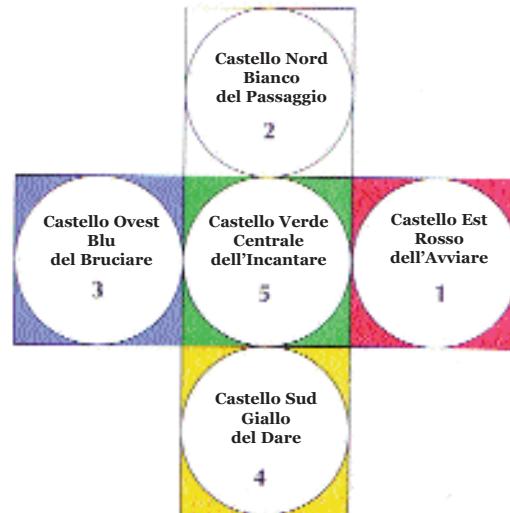
4. TAVOLA DI VIAGGIO (Journey Board)

Interno:	Rotazione Galattica di 260 Kin
	5 parti: Castelli rosso, bianco, blu, giallo, verde.
Esterno:	parte destra: Genesi del Dreamspell
	parte superiore: Disposizione Cromatica
	parte sinistra: Codice 0 - 19 Galattico-Solare
	parte inferiore: Disposizione Armonica
	centro: Holon Umano

Chiudendo lo Schema dell'Oracolo e lo Schema di Viaggio, si piega sempre prima la parte gialla, poi quella blu, poi la bianca e infine la rossa. Allo stesso modo si apre sempre per prima la parte rossa, quindi la bianca, poi la blu e per ultima la gialla. Questa è anche la sequenza con la quale si leggono i due schemi: dal rosso al bianco, al blu, al giallo, fino al verde nel centro.

Disposizione della Tavola dell'Oracolo e della Tavola di Viaggio

- 1 = prima Cellula del Tempo
- 2 = seconda Cellula del Tempo
- 3 = terza Cellula del Tempo
- 4 = quarta Cellula del Tempo
- 5 = quinta Cellula del Tempo



DREAMSPELL
IL VIAGGIO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA 2013
GENESI DEL DREAMSPELL

La Nave del Tempo Terra 2013
Nata dal Drago
Istruita dalla Scimmia
Messa in volo dalla Luna

COSÌ COME UN FALCO INIZIA A VOLTEGGIARE SENZA GUARDASI INDIETRO, UNA VOLTA CHE UN KIN PLANETARIO ENTRA DAL PORTALE MAGNETICO DEL DRAGO DEL CASTELLO DELL'AVVIARE, NON TORNA PIÙ INDIETRO. A PARTIRE DA QUESTO PUNTO, CONTINUERÀ A GIRARE ATTRAVERSO LE SPIRE ETERNE E SENZA FINE DEI CASTELLI DELLA POTENTE NAVE DEL TEMPO TERRA 2013.

LA NAVE DEL TEMPO TERRA. CINQUE MAESTOSI CASTELLI DI INCOMMENSURABILE SPLENDORE, UNITI NELL'UNICO CAMMINO A SPIRALE DELLA GENESI DEL DREAMSPELL. NON UNA VOLTA, NON DUE, MA BEN TRE VOLTE, QUESTA GENESI È STATA ORIGINATA.

NATE DAL DRAGO, LE VENTI TRIBÙ SOLARI APPARVERO SULLA NAVE DEL TEMPO TERRA. ISTRUITI DALLA SCIMMIA, I KIN PLANETARI IMPARARONO LA MAGIA DELLE TREDICI LUNE CHE GUIDANO LA NAVE DEL TEMPO TERRA. MESSI IN VOLO DALLA LUNA, IL DESTINO DEI KIN PLANETARI È VARARE LA NAVE DEL TEMPO TERRA.

LA NAVE DEL TEMPO TERRA, CINQUE CASTELLI CHE RUOTANO NELLA GENESI DEL TEMPO DEL DREAMSPELL. UN CASTELLO ROSSO AD EST, UN CASTELLO BIANCO A NORD, UN CASTELLO BLU AD OVEST, UN CASTELLO GIALLO A SUD, E UN CASTELLO INCANTATO VERDE NEL CENTRO. CIASCUN CASTELLO HA QUATTRO PORTALI MAGNETICI.

IN OGNI CASTELLO, UN PORTALE MAGNETICO ROSSO APRE IL QUADRANTE EST DEL CASTELLO; UN PORTALE MAGNETICO BIANCO APRE IL QUADRANTE NORD DEL CASTELLO, UN PORTALE MAGNETICO BLU APRE IL QUADRANTE OVEST DEL CASTELLO, UN PORTALE MAGNETICO GIALLO APRE IL QUADRANTE SUD DEL CASTELLO.

OGNI QUADRANTE DEL CASTELLO È UN'ONDA INCANTATA DI TREDICI GRADINI. OGNI ONDA INCANTATA È FORMATA DA DUE PORTALI, DUE TORRI E NOVE CAMERE. CINQUE CASTELLI DI QUATTRO ONDE INCANTATE OGNUNO, VENTI ONDE INCANTATE IN TUTTO.

CIASCUNA DELLE VENTI ONDE INCANTATE DELLA POTENTE NAVE DEL TEMPO TERRA, CONSTA DI TREDICI SECOLI DEL COMPUTO DI TEMPO UMANO. QUATTRO PORTALI MAGNETICI, QUATTRO ONDE INCANTATE IN TUTTO, CIASCUN CASTELLO CONSTA DI 52 GRADINI O 52 SECOLI DEL DREAMSPELL. DREAMSPELL, IL RITORNO DELLE VENTI TRIBÙ SOLARI CHE SEGUONO LE TREDICI LUNE ATTRAVERSO LA NAVE DEL TEMPO TERRA 2013. TRE GENESI DEL DREAMSPELL. CINQUE CASTELLI. VENTI ONDE INCANTATE. 260 GRADINI. 260 SECOLI INVOCATI DAL DREAMSPELL.

COSÌ, FU 260 SECOLI FA, 26.000 ANNI FA, CHE LA NAVE DEL TEMPO ENTRÒ NELLA SUA PRIMA GENESI, LA GENESI DEL DRAGO DEL DREAMSPELL PRIMARIO. TESSUTO DAL DRAGO NELLA TERRA, IL VIAGGIO UMANO DEL DREAMSPELL EBBE INIZIO. IL CASTELLO ROSSO EST DELL'AVVIARE FU PENE-TRATO. LA PRIMA DELLE POTENTI ONDE INCANTATE FU INVOCATA.

PRIMA ARRIVÒ L'ONDA INCANTATA DI TREDICI SECOLI DEL DRAGO, SEGUITA DALL'ONDA INCANTATA DI TREDICI SECOLI DEL MAGO. MALGRADO LA MAGGIOR PARTE DELLA SUPERFICIE TERRESTRE FOSSE COPERTA DI GHIACCIO E NEVE, IL DRAGO NUTRÌ TUTTI, DETTE A CIASCUNO UN POSTO COME KIN NELLA CUPOLA DELL'ONDA INCANTATA DELLA NASCITA DEL DRAGO.

DOPO L'ONDA INCANTATA DEL DRAGO, APPARVE IL MAGO CHE INCANTÒ TUTTO. ALL'INTERNO DEL CASTELLO ROSSO DELL'AVVIARE TUTTI CREBBERO IN POTERE E ATEMPORALITÀ. DALL'INCANTESIMO DEL MAGO, ARRIVÒ LA CONOSCENZA CHE APRE IL TERZO PORTALE MAGNETICO. L'ONDA INCANTATA DELLA MANO PRODUSSE IL POTERE DELLA GUARIGIONE, UN'OMBRA DI BLU ARDENTE COPRÌ I MURI DEL CASTELLO DREAMSPELL DELL'AVVIARE.

QUINDI, DALLA CONOSCENZA DELLA GUARIGIONE, ARRIVÒ IL QUARTO PORTALE MAGNETICO DEL CASTELLO DELL'AVVIARE. L'ONDA INCANTATA DEL SOLE, FU CONOSCIUTA IN TUTTA LA SUA POTENZA. FU COSÌ INVOCATA L'ONDA INCANTATA DEL FUOCO UNIVERSALE, AFFINCHÈ I CUORI DI TUTTI POTESSE-RO CONOSCERE LA FONTE DEL CALORE E DELLA VITA.

NONOSTANTE IL MANTO DELL'ERA GLACIALE RICOPRISSE LA TERRA, CON L'ONDA INCANTATA DEL SOLE, IL CASTELLO EST DELL'AVVIARE SI COMPETÒ. 52 SECOLI DEL DREAMSPELL PRIMARIO ERANO PASSATI, ORA, ERA ARRIVATO IL TEMPO DI ENTRARE NEL CASTELLO NORD DEL PASSAGGIO.

MENTRE IL CASTELLO DELL'AVVIARE BRILLA DI UNA CALDA, LIQUIDA, ROSSASTRA AURA, IL CASTELLO DEL PASSAGGIO SI ERIGE BIANCO, AUSTERO, INCREDIBILMENTE MAESTOSO. PER COMPLETARE IL SUO VIAGGIO NELL'ERA GLACIALE, LA NAVE DEL TEMPO TERRA, ORA DOVEVA VIAGGIARE AL NORD GALATTICO, E LÌ COSTRUIRE IL CASTELLO DEL PASSAGGIO.

PER PREPARARE IL PASSAGGIO, ARRIVÒ PER PRIMO IL VIANDANTE DEL CIELO AD INVOCARE L'ONDA

INCANTATA DELLO SPAZIO SENZA LIMITI, DOVE TUTTI I KIN SONO LIBERI DI ESPORARE. QUINDI ARRIVÒ L'ALLACCIATORE DEI MONDI, QUELL'ESSERE IMMORTALE, INVOCANDO L'ONDA INCANTATA CHE ATTRAVERSA TUTTO, DALLA MORTE AL REGNO INCANTATO.

AVENDO STABILITO L'ONDA INCANTATA DELLO SPAZIO E L'ONDA INCANTATA DELLA MORTE, LA SUCCESSIVA ONDA INCANTATA INVOCATA, FU L'ONDA INCANTATA BLU ARDENTE DELLA TEMPESTA, CHE CREÒ UNA RISERVA UNIVERSALE DI AUTO-GENERAZIONE.

QUANDO I PRIMI TRE PORTALI MAGNETICI DEL CASTELLO DEL PASSAGGIO FURONO COMPLETATI, GIUNSE IL QUARTO PORTALE. ARRIVÒ L'UMANO, INVOCANDO L'ONDA INCANTATA DEL LIBERO ARBITRIO. COSÌ, FURONO COMPLETATI I SUCCESSIVI 52 GRADINI DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA, 52 SECOLI IN CUI FURONO CREATE LE QUATTRO GRANDI RISERVE DI SPAZIO, MORTE, AUTO-GENERAZIONE E LIBERO ARBITRIO. DA QUESTO MOMENTO, NESSUN VIAGGIO DEL GUERRIERO AVREBBE AVUTO LUOGO SENZA IL SICURO PASSAGGIO ATTRAVERSO IL CASTELLO NORD DEL PASSAGGIO.

DUE CASTELLI ERANO STATI COMPLETATI, 104 GRADINI, 104 SECOLI DREAMSPELL, 10400 ANNI TERRESTRI ERANO PASSATI. L'ERA GLACIALE SI STAVA CONCLUDENDO, IL SUO EQUIPAGGIO DI KIN PLANETARI CRESCOVA IN AMOR MUTUO, CONOSCENZA E POTERE; LA POTENTE NAVE DEL TEMPO TERRA ERA ORA PRONTA PER RICEVERE IL CASTELLO OVEST BLU DEL BRUCIARE. MUNITO DEI POTERI DI NASCITA E MORTE DEI PRIMI DUE CASTELLI, FU APPRONTATO PER LA NAVE DEL TEMPO TERRA, IL POTERE DEL CASTELLO DELLA MAGIA.

PER INTRODURRE LA MAGIA, DAPPRIMA IL SERPENTE INVOCÒ L'ONDA INCANTATA DELLA FORZA VITALE. PER TREDICI GRADINI LA FORZA VITALE SI ARRAMPICÒ ATTRAVERSO IL PRIMO QUADRANTE DEL CASTELLO DEL BRUCIARE. QUINDI ARRIVÒ LA SPECCHIO, INVOCANDO LA SUA PERFETTA ONDA DI CIÒ CHE E' SENZA FINE. E NEL BRILLANTE PORTALE BIANCO DEL CANE COSMICO, IL TREDICESIMO GRADINO DELL'ONDA INCANTATA DELLO SPECCHIO, LA GENESI DEL DRAGO SI AUTOREALIZZÒ.

Lì, NEL MEZZO DEL CASTELLO DEL BRUCIARE, IL POTERE DELLA MAGIA SI MANIFESTÒ CON UNA FORZA TUONANTE. 130 GRADINI, 130 SECOLI DREAMSPELL, 13000 ANNI TERRESTRI ERANO TRASCORSI. LA GENESI DEL DREAMSPELL PRIMARIO FU ARSA E CANCELLATA; IN MODO ALTRETTANTO REPENTINO SORSE LA MATRICE DREAMSPELL DELLA MAGIA, 6 ONDE INCANTATE, 78 GRADINI, 78 SECOLI DREAMSPELL DELLA GENESI DELLA SCIMMIA.

L'ERA GLACIALE ERA TRASCORSA. MUNITI DEL POTERE DELLE 10 ONDE INCANTATE, I KIN PLANETARI APRIVANO I PORTALI DELL'UNDICESIMA ONDA DELLA MAGIA, E INAUGURAVANO LA GENESI DELLA SCIMMIA. ATTRAVERSO I 13 GRADINI DELL'ONDA INCANTATA DELLA SCIMMIA, I KIN PLANETARI DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA APPRESERO A TESSERE LE 13 LUNE CHE CREANO IL GIARDINO DEL DREAMSPELL.

QUINDI, ATTRAVERSO IL QUARTO PORTALE DEL CASTELLO BLU DEL BRUCIARE, ARRIVÒ L'ONDA INCANTATA DEL SEME, INVOCANDO IL POTERE DELLA FIORITURA. IL MAGICO BRILLARE DELLE 13 LUNE, TESSE IL SUO INCANTESIMO DELLA GENESI DELLA SCIMMIA IN TUTTO IL GIARDINO UMANO.

I 52 GRADINI DEL CASTELLO OVEST BLU DEL BRUCIARE ERANO STATI COMPLETATI. IL POTERE DELLA MAGIA SI AUTOREALIZZÒ, TRASFORMANDO LA GENESI DEL DRAGO IN QUELLA DELLA SCIMMIA. 3 CASTELLI, 156 GRADINI, 156 SECOLI DREAMSPELL COMPLETATI, IL VIAGGIO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA RITORNAVA ADESSO VERSO IL SUD GALATTICO, PER CONTINUARE LA GENESI DELLA SCIMMIA, E COSTRUIRE IL QUARTO CASTELLO, IL RAGGIANTE CASTELLO DEL DARE.

COSÌ COME I KIN PLANETARI RICEVETTERO DAL PASSAGGIO DAI PRIMI 3 CASTELLI, I POTERI DELLA NASCITA, DELLA MORTE, E DELLA MAGIA, IL QUARTO CASTELLO AVREBBE LORO CONCESSO IL POTERE DELL'INTELLIGENZA.

ARRIVÒ ALLORA, IL PRIMO PORTALE MAGNETICO DEL CASTELLO DEL DARE, LA TREDICESIMA ONDA INCANTATA, L'ONDA INCANTATA DELLA TERRA, CHE INVOCÒ IL POTERE DELLA NAVIGAZIONE. PODEROSI ERANO I KIN PLANETARI QUANDO ENTRARONO IN QUESTO PORTALE, E PODEROSI ERANO NEL NAVIGARE LA MAGIA DEL 13.

QUINDI VENNE L'ONDA INCANTATA DEL CANE, CHE APRIVA IL POTERE DEL CUORE. SEGUENDO I TREDICI GRADINI DELL'ONDA INCANTATA DEL CANE, I KIN PLANETARI SI ARRICCHIRONO DI AMORE E LEALTÀ, TUTTO IN PREPARAZIONE DELL'ONDA INCANTATA DELLA NOTTE. 13 GRADINI ATTRAVERSO L'ONDA INCANTATA ARDENTE DELLA NOTTE BLU, PERMISERO CHE IL POTERE DI SOGNARE DEI KIN MATURASSE CON INCOMPARABILE ABBONDANZA. ALLA FINE, COMPLETANDO IL CASTELLO GIALLO SUD DEL DARE, SI PRESENTÒ IL PORTALE MAGNETICO DEL GUERRIERO.

INVOCANDO L'ONDA INCANTATA DELL'INTELLIGENZA DEL GUERRIERO, I KIN AUMENTARONO IL LORO CORAGGIO DEL MAGICO DARE. TOTALE ERA LA LORO CAPACITÀ DI CONDIVIDERE I DONI. SI EGUAGLIAVANO NELL'ABILITÀ DI DEDICARSI UNO ALL'ALTRO, QUALORA LA NECESSITÀ DELL'AVVENTURA LO RICHIEDESSE.

4 CASTELLI ERANO STATI COMPLETATI, 16 ONDE INCANTATE INVOCATE, 208 GRADINI SCALATI, 208 SECOLI DREAMSPELL TRASCORSI. RISALENDO IN SPIRALE ATTRAVERSO LA GENESI DEL DRAGO, E NUOVAMENTE IN QUELLA DELLA SCIMMIA, I KIN PLANETARI ERANO PRONTI PER LA TERZA ED ULTIMA GENESI DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA - LA GENESI DELLA LUNA - LA GENESI DEL VOLO MAGICO. SOLO 52 GRADINI, 52 SECOLI ATTRAVERSO IL CASTELLO VERDE CENTRALE DELL'INCANTAMENTO, E L'INCREDIBILE VIAGGIO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA SI SAREBBE CONCLUSO.

AVENDO DIMOSTRATO I POTERI DELLE 13 LUNE, TESSENDO INSIEME IL MAGICO GIARDINO DEL

DREAMSPELL, NEL CORSO DELLE 6 ONDE INCANTATE DELLA GENESI DELLA SCIMMIA, I KIN PLANETARI DELLA POTENTE NAVE DEL TEMPO TERRA, ATTENDEVANO DI TRASFERIRSI NEL CASTELLO VERDE CENTRALE DELL'INCANTAMENTO. COMUNQUE, NEL MAGICO VOLO DAL GRADINO 208, STELLA COSMICA, AL GRADINO 209, LUNA MAGNETICA, INIZIANDO LA GENESI DELLA LUNA, AVVENNE UN FURTO.

IMPOSTORI - PRETI E GUERRIERI MASCHI - USURPARONO IL POTERE DELLE 13 LUNE. NASCOSERO TRA LORO QUESTO POTERE, E TENTARONO DI CANCELLARE OGNI MEMORIA DELLA MATRICE DREAMSPELL DELLA MAGIA.

LA GENESI DELLA LUNA AVREBBE CONCESSO IL DONO DELLA PROPORZIONE 13:260 AI KIN PLANETARI DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA. LA PROPORZIONE 13:260 APRE I POTERI DEL VOLO MAGICO CUSTODITI DAL CASTELLO VERDE CENTRALE DELL'INCANTAMENTO. FU INVECE IMPOSTO AI KIN PLANETARI, IL POTERE DIMINUITO DELLA PROPORZIONE 12:60. NON PIÙ LA MAGIA DELLE 13 LUNE, MA UN CALENDARIO DI DODICI MESI DAL SIGNIFICATO INCERTO. NON PIÙ IL GIRO SENZA TEMPO DEL VOLO MAGICO, MA UN'ORA DI 60 MINUTI PER GUADAGNARSI IL PANE.

IL TEMPO FU COMPRESSO IN UN CIRCOLO PIATTO. IL POTERE DELLE VENTI TRIBÙ SOLARI DEI KIN PLANETARI, FU RIDOTTO AL POTERE DEL CINQUE, INVECE DI QUELLO DEL VENTI. LENTAMENTE I KIN CONSEGNAVARONO IL LORO POTERE AI PRETI, MENTRE I PRETI DEL CALENDARIO INVOCAVANO IL DREAMSPELL DELLA STORIA.

DURANTE L'APERTURA DELL'ONDA INCANTATA DELLA LUNA DEL CASTELLO DELL'INCANTAMENTO, I SACERDOTI ERANO RIUSCITI DEVIARE IL POTERE DELL'ACQUA UNIVERSALE, E A STABILIRE LA CIVILIZZAZIONE ATTRAVERSO L'IRRIGAZIONE, LA SCRITTURA, LA GUERRA, E IL CALENDARIO DEL DODICI. CON LA SECONDA ONDA INCANTATA DEL VENTO, IL POTERE DELLO SPIRITO FU CANALIZZATO NELLA METALLURGIA, NELLA GUERRA CON I CAVALLI E CON I CARRI, E NELLA COSTRUZIONE DELLE CITTÀ IMPERIALI. IL DOMINIO DEI PRETI GUERRIERI SI ESTESE. 26 SECOLI DEL CASTELLO DELL'INCANTAMENTO CATTURATI DAI SACERDOTI.

IL POTERE DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA PERDURÒ. DURANTE LA TERZA ONDA INCANTATA DELLA GENESI DELLA LUNA, L'AQUILA INVOCÒ L'ONDA INCANTATA DELLA VISIONE. MAESTRI, FILOSOFI E VISIONARI FIGLI DEL TEMPO, SI UNIRONO PER RECUPERARE L'ORDINE ORIGINALE DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA. MA LE MENTI E LA MEMORIA DEI KIN PLANETARI ERANO QUASI SVANITE, E L'OBLIO CONTINUAVA A CRESCERE.

FINALMENTE ARRIVÒ LA VENTESIMA ONDA INCANTATA, L'ONDA INCANTATA DELLA STELLA. INVOCANDO IL POTERE DELL'ELEGANZA, L'ONDA INCANTATA DELLA STELLA SEGNÒ IL VIAGGIO DEGLI

ULTIMI 13 GRADINI, GLI ULTIMI 13 SECOLI DREAMSPELL DEI 260 GRADINI DELLA FORTEZZA DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA, IL COMPLETAMENTO DELLA GENESI DELLA LUNA DEL VOLO MAGICO.

IL POTERE DEI PRETI MASCHI CONTINUÒ A NAVIGARE NEL SUO CORSO. LA PROPORZIONE 12:60 SI ESTESE SU TUTTO IL PIANETA, IN UNA VITTORIA MECCANIZZATA. MA, I SOGNATORI SEGRETI DELLA NAVE DEL TEMPO, ANCORA TESSEVANO LA VERA VISIONE DEL TEMPO, IN ACCORDO CON L'INVISIBILE RICHIESTA DELLA POTENTE NAVE DEL TEMPO TERRA.

ORA, CIECO E SENZA UN RICORDO COERENTE, L'EQUIPAGGIO UMANO DEL TRIDIMENSIONALE PIANETA TERRA, CONDUSSE LA NAVE DELLA CIVILTÀ TRA I MURI DELLE MISERIE DA LEI STESSA CREATE. E' COME SE UN UOMO, ARRAMPICANDOSI SU UNA SCALA A SPIRALE DI 260 GRADINI, ARRIVASSE AGLI ULTIMI E, DIMENTICANDO IL SUO PROPOSITO, INCIAMPASSE PROPRIO SULL'ULTIMO. SAREBBE L'UOMO CADUTO, SPRECAANDO TUTTI I SUOI SFORZI? O SAREBBE SUCCESSO QUALCOSA, NELLO STESSO ISTANTE DELLA CADUTA? FORSE UN DEJA VU, UN LAMPANTE RICORDO DI TUTTA L'AVVENTURA. SAREBBE SUFFICIENTE QUESTO, PER RIPORTARE L'UOMO IN SÈ, ED EQUIPAGGIARLO ADEGUATAMENTE PER COMPLETARE CON SUCCESSO IL DUECENTOSESSENTESIMO GRADINO.

COSÌ, IL DREAMSPELL DELLA STORIA SI COMPLETÒ IL 16 AGOSTO 1987 DEL CALENDARIO DEL DODICI. UN DEJA VU DI CINQUE ANNI SAREBBE ORA OCCORSO, PERCHÈ L'UOMO SI RISVEGLIASSE AL DREAMSPELL. TUTTI POTRANNO AVERE L'OPPORTUNITÀ DI RICEVERE FINALMENTE IL DONO DEL VOLO MAGICO - LA PROPORZIONE 13:260 - RESTAURANDO LA MAGIA DEI KIN PLANETARI, COSÌ COM'ERA AGLI ALBORI DELLA GENESI DELLA LUNA.

DALLA FINE DEL DREAMSPELL DELLA STORIA, NEL 1987, AL VARO INTENZIONALE DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA, NEL 2013, CI SONO SOLO 26 ANNI. CINQUE ANNI PER DECIFRARE IL DREAMSPELL DELLA STORIA. OTTO ANNI PER RECUPERARE IL DREAMSPELL DELLA MAGIA. TREDICI ANNI PER PROVARE A CONDURRE LA POTENTE NAVE DEL TEMPO TERRA, ATTRAVERSO IL CASTELLO VERDE CENTRALE DELL'INCANTAMENTO; QUINDI SUL PUNTO DI LANCIO DELLA NAVE DEL TEMPO, NEL 2013.

IL DREAMSPELL GALATTICO È APPENA INIZIATO. LA LEGGENDA DELLA NAVE DEL TEMPO, ERA ORA PRONTA AD ELARGIRE IL DONO, I TONI GALATTICI DELLE TREDICI LUNE, L'ONDA INCANTATA DEL CALENDARIO CHE APRE TUTTE LE ONDE INCANTATE.

DREAMSPELL

IL VIAGGIO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA

IL DONO

Salto del Tempo 1992

Il tempo del dono

Un'Onda Incantata traccia la mappa dell'avventura

che apre tutte le Onde Incantate

Disegnando il Viaggio del Dreamspell

della Nave del Tempo Terra 2013

DAL TEMPO DELLA GENESI DELLA SCIMMIA, NEL MEZZO DEL CASTELLO OVEST BLU DEL BRUCIARE, I KIN PLANETARI VIVEVANO SEGUENDO E PRATICANDO LA MAGIA DELLE 13 LUNE. DISCESO DALLE VENTI TRIBÙ SOLARI, OGNI KIN PLANETARIO POSSEDEVA VENTI DITA DELLE MANI E DEI PIEDI. IN QUESTO MODO, I KIN PLANETARI DEL DREAMSPELL DELLA MAGIA DELLA GENESI DELLA SCIMMIA VIVEVANO IN ACCORDO CON LA PROPORZIONE LUNARE-SOLARE 13:20.

LA PROPORZIONE 13:20 È LA BASE DEL CICLO OPERATIVO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA. 13 LUNE E 20 TRIBÙ SOLARI, VIVENDO IN ARMONIA, SOSTENGONO LA NAVE DEL TEMPO TERRA NELLA SUA ORBITA INTORNO AL SOLE.

QUINDI, PER I KIN PLANETARI, VENNE IL TEMPO DI COMPLETARE LA GENESI DELLA SCIMMIA ED ENTRARE NELLA GENESI DELLA LUNA. SECONDO IL CODICE DREAMSPELL DEI CASTELLI, ABBANDONANDO IL CASTELLO SUD GIALLO DEL DARE, PER ENTRARE NEL CASTELLO VERDE CENTRALE DELL'INCANTAMENTO, I KIN PLANETARI AVREBBERO DOVUTO RICEVERE IL DONO DELLA PROPORZIONE OPERATIVA SUPERIORE 13:260 DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA.

NEL PROFONDO SPAZIO TRA LA FINE DELLA GENESI DELLA SCIMMIA, E L'INIZIO DEL CASTELLO INCANTATO DELLA GENESI DELLA LUNA, FU GIOCATA UNA TRAPPOLA, AVVENNE UN FURTO, IL POTERE FU USURPATO. COME? E PERCHÈ?

IL DREAMSPELL ATTUALE DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA, SI STA AVVICINANDO ALLA FINE DEI SUOI 26000 ANNI. QUESTO DREAMSPELL, È SOLO IL PIÙ RECENTE INVOCATO NEL SISTEMA PLANETARIO

DEL SOLE. PRECEDENTEMENTE, PIÙ VOLTE, SU DIFFERENTI PIANETI NEL SISTEMA DELLA STELLA LOCALE, SONO STATI INVOCATI DREAMSPELL. NON TUTTI SI CONCLUSERO BENE.

UN PIANETA FU DISTRUTTO. MALDEK, IL QUINTO PIANETA PARTENDO DAL SOLE, ORA CONOSCIUTO COME CINTURA DI ASTEROIDI. LA SUA STORIA È ANDATA PERDUTA, ANCHE SE I DETRITI DEL SUO DREAMSPELL MANTENGONO LA POSIZIONE ORBITALE DI MALDEK.

SCONVOLGIMENTI CATASTROFICI ACCADDERO ANCHE SU MARTE, IL QUARTO PIANETA A PARTIRE DAL SOLE. IL POTERE CHE UNA VOLTA ANIMAVA MALDEK E MARTE, FU QUINDI ASSORBITO E USURPATO DA GIOVE, IL SESTO PIANETA, E CONTROLLATO DA SATURNO, IL SETTIMO.

GELOSE DEL CRESCENTE POTERE DEI KIN PLANETARI, LE FORZE DI GIOVE E SATURNO COSPIRARONO AFFINCHÈ QUESTI NON RICEVESSERO IL DONO DELLA PROPORZIONE 13:260. QUESTO DONO AVREBBE DATO ALLA TERRA UN POTERE SIMILE AL LORO, COSÌ SI SAREBBE STABILITO UN CANALE DIRETTO TRA LA TERRA E URANO, L'OTTAVO PIANETA. COSÌ COME LA TERRA È IL TERZO PIANETA DI QUESTO SISTEMA SOLARE, URANO È IL TERZO PIANETA A PARTIRE DALL'ESTERNO DELLA GALASSIA. LA TERRA E URANO, INSIEME MANTENGONO L'EQUILIBRIO ORBITALE DEL SISTEMA SOLARE. ENTRAMBI, TERRA E URANO, HANNO DUE ORBITE PLANETARIE AI PROPRI LATI. DATO CHE GIOVE E SATURNO CONTINUARONO A MANTENERE IL POTERE DI MALDEK E MARTE, IL CANALE TRA LA TERRA E URANO VENNE CHIUSO. SOLO LA PROPORZIONE 13:260 DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA AVREBBE RIPRISTINATO IL COLLEGAMENTO TRA LA TERRA E URANO.

IN QUEL MOMENTO CRITICO DEL VOLO MAGICO - NEL GRADINO 208 DELLA STELLA COSMICA - ALLA GENESI DELLA LUNA, FU INVOCATO UN ALTRO INCANTESIMO. INVECE DELLA PROPORZIONE 13:260, GIÀ PROFONDAMENTE IMMAGAZZINATA NEL NUCLEO DI CRISTALLO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA, I KIN PLANETARI RICEVETTERO LA PROPORZIONE 12:60, L'OSCURO DREAMSPELL DELLA STORIA.

LA PROMESSA DELLA MAGIA DEL TEMPO GALATTICO, E DELL'ESSERE COSMICO VENNE RUBATA AI KIN PLANETARI. IL PROPOSITO DEL DODICI, FU QUELLO DI CANCELLARE TUTTA LA MEMORIA DELLA GENESI DELLA SCIMMIA, QUANDO I KIN PLANETARI - UOMINI E DONNE - UGUALI NEI LORO POTERI MAGICI, VIVEVANO SECONDO LE 13 LUNE. PER QUESTA RAGIONE, LA TREDICESIMA LUNA FU SMEMBRATA E RIDOTTA A GIORNI EXTRA NEL CALENDARIO DEL DODICI.

QUESTA TRASFORMAZIONE DEL TREDICI IN DODICI, FU PRESENTATA COME UN MIGLIORAMENTO DALLA CASTA SACERDOTALE MASCHILE; IMPOSTORI IPNOTIZZATI DAI POTERI COMBINATI DI GIOVE E SATURNO. GIOVE IMPIEGA DODICI ANNI PER COMPLETARE LA SUA ORBITA SOLARE. GIOVE E SATURNO IMPIEGANO SESSANTA ANNI PER ENTRARE IN CONGIUNZIONE.

DODICI VOLTE CINQUE È UGUALE A SESSANTA, UNA SESTA PARTE DEL CIRCOLO PIANO DI 360 GRADI.

LA DIFFERENZA TRA DODICI E CINQUE È SETTE. I SACERDOTI DEL CALENDARIO DELL'ANTICA BABILONIA, MENTRE BANDIVANO IL POTERE DELLE 13 LUNE, LO SOSTITUIVANO CON IL POTERE DEL SETTE.

COSÌ COME IL DODICI DIMINUIVA DI UNO IL POTERE DEL TREDICI, IL SESSANTA MOLTIPLICAVA PER TRE IL POTERE DEL VENTI. SI MANIFESTÒ UN AUMENTO DI POTERE APPARENTE, MA COSÌ FU, SOLO SUL PIATTO PIANO DEL TEMPO TRIDIMENSIONALE, NEL QUALE ERANO ADESSO CONFINATI I KIN PLANETARI.

BANDITE LE 13 LUNE, LA MAGIA QUADRIDIMENSIONALE DEI KIN PLANETARI DIVENTÒ PROPRIETÀ PRIVATA DELLA CASTA SACERDOTALE. STABILENDO RELIGIONI E GOVERNI PER MANTENERE I KIN PLANETARI NELLA TERZA DIMENSIONE, I SACERDOTI FECERO IN MODO CHE CHIUNQUE AVESSE ESPERIENZE QUADRIDIMENSIONALI, FOSSE ASSIMILATO DALLA RELIGIONE O DAL GOVERNO, O ALTRIMENTI ANNIENTATO.

FIN DALL'INIZIO, UNA VOLTA CHE LA PROPORZIONE 12:60 DIVENTÒ LO STANDARD DEL DREAMSPELL DELLA STORIA, I KIN PLANETARI FURONO MESSI SEMPRE PIÙ FUORI FASE CON LA NAVE DEL TEMPO TERRA, CHE CONTINUAVA AD OPERARE IN BASE ALLA PROPORZIONE 13:20.

DURANTE IL DREAMSPELL DELLA STORIA, IL CALENDARIO DELLE 13 LUNE FIORIVA SOLTANTO NELL'AMERICA CENTRALE E IN MESSICO, LONTANO DAI SACERDOTI DI BABILONIA. MALGRADO LA LORO STESSA CORRUZIONE, I SACERDOTI MAYA HANNO MANTENUTO TANTO IL CALENDARIO DELLE 13 LUNE, QUANTO IL RICORDO DI VENERE, IL VOLO STELLARE COSMICO CHE DETTE INIZIO ALLA GENESI DELLA LUNA. IN QUESTO MODO, IL RITMO OPERATIVO 13:20 DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA SI MANTENNE NEL PROFONDO DEL CASTELLO INCANTATO CENTRALE DELLA GENESI DELLA LUNA.

MALGRADO CIÒ, 500 ANNI FA I SACERDOTI E I GUERRIERI DELLA PROPORZIONE 12:60 SI VENDICARONO, E DISTRUSSERO TUTTO CIÒ CHE POTETTERO DELLA CONOSCENZA E DELLA MEMORIA DELLA PROPORZIONE MAYA 13:20. PROFILANDOSI QUESTA SITUAZIONE, LA MISSIONE DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA ENTRÒ IN FASE DI IBERNAZIONE.

LA PROPORZIONE 12:60 TRIONFÒ SU TUTTO IL PIANETA. IL TEMPO TRIDIMENSIONALE POTEVA QUINDI ESSERE MECCANIZZATO. INTANTO, SI OFFRIVA AI KIN PLANETARI, PRIVATI DELLA MAGIA, UN AUMENTO DI RICCHEZZA MATERIALE, BENESSERE E POTERE, IN APPLICAZIONE DEL PRECETTO "IL TEMPO È DENARO". I SACERDOTI CONFUSERO TUTTA LA MEMORIA DEL 13, CON L'IGNORANZA E LA SUPERSTIZIONE.

MALGRADO IL MATERIALISMO FUNESTO DELLA CASTA SACERDOTALE MASCHILE, IL POTERE SOTTILE DEL CASTELLO DELL'INCANTAMENTO CONTINUÒ AD AVANZARE. NELL'ULTIMA PARTE DELLA VENTESIMA ONDA INCANTATA, IL DREAMSPELL DELLA STORIA SI FECE STRADA IN UNA PROSPETTIVA LIMITATA. DURANTE TUTTO QUESTO TEMPO SANTI, MARTIRI, POETI E VEGGENTI DI OGNI TIPO CONTINUARONO A

SOLLECITARE L'UMANITÀ, CON LE LORO VISIONI DELLA NAVE DEL TEMPO E DEL SUO GLORIOSO DESTINO.

AGENDO SENZA TENERE CONTO DELLA PROPORZIONE NATURALE 13:20 DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA, LA CIVILTÀ DEL DREAMSPELL DELLA STORIA ASSUMEVA SEMPRE PIÙ LE CARATTERISTICHE DI UNA DISTORSIONE TEMPORALE.

IL TEMPO QUADRIDIMENSIONALE È RADIALE, SI IRRADIA SIMULTANEAMENTE IN TUTTE LE DIREZIONI PARTENDO DAL SEMPRE-PRESENTE ORA. LA SIMULTANEITÀ RADIALE DEL TEMPO QUADRIDIMENSIONALE CREA UN'OSFERA DI ORDINI SEMPRE PIÙ COMPLESSI DI SINCRONICITÀ.

OPERANDO ESCLUSIVAMENTE COL PROPRIO POTERE, IL TEMPO TRIDIMENSIONALE È PIATTO. PROPRIO COME UN DISCO, LA DISTORSIONE DEL TEMPO TRIDIMENSIONALE, È SOLO COME UNA PICCOLA FETTA DELL'INTERA OSFERA DEL TEMPO QUADRIDIMENSIONALE.

E COME SU UN DISCO, LA DISTORSIONE DI TEMPO È LIMITATA IN MISURA E DURATA. SI POSSONO REGISTRARE SOLO 5200 ANNI SUI SOLCHI DEL DISCO, NON DI PIÙ. NATURALMENTE I SACERDOTI DEL TEMPO DELLA TERZA DIMENSIONE, ERANO IGNARI DEI LIMITI DEL DISCO SUL QUALE CONTINUAVANO A REGISTRARE, E AD ESSERE REGISTRATI.

COSÌ, IL 16 AGOSTO 1987, LA REGISTRAZIONE DELLA PROPORZIONE 12:60 GIUNSE AL TERMINE. LA TESTINA, IN QUESTO MOMENTO, STA SALTANDO FRENETICAMENTE SU QUESTO DISCO, POICHÈ I SACERDOTI TENTANO ANCORA DI REGISTRARE. SUONI STRANI, DISSONANZE E DEJA VU ACCADONO CON SFRENATA INSISTENZA. IL GRANDE RISVEGLIO È INCOMINCIATO.

CON L'INFRANGERSI DEL DREAMSPELL DELLA STORIA, IL MOMENTO DEL DONO DELLA PROPORZIONE 13:260 È RITORNATO. QUESTO MOMENTO, È LA SVOLTA DEL TEMPO, IL GIORNO 26 LUGLIO 1992, QUANDO LA NAVE DEL TEMPO TERRA - RIATTIVATA - EMERGERÀ DAPPERTUTTO NEL BEL MEZZO DEL DISCO PIATTO E DANNEGGIATO DELLA TERZA DIMENSIONE.

IL DONO CHE PERMETTE DI LASCIARE LA PROPORZIONE 12:60, ED ENTRARE NELLA PROPORZIONE 13:260 È IL CALENDARIO DELLE 13 LUNE, CHE INVoca L'ONDA INCANTATA DEL SERVIZIO PLANETARIO. IN SINTONIA CON LA TAVOLA DI VIAGGIO DEL DREAMSPELL, L'ONDA INCANTATA DI 13 MESI APRE TUTTE LE ONDE INCANTATE DEI CASTELLI, E I 260 PORTALI GALATTICI DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA.

13 LUNE PERFETTE DI 28 GIORNI CIASCUNA. OGNUNA IL RIFLESSO PERFETTO DELL'ALTRA. NELLA SEQUENZA, OGNUNA DELLE 13 LUNE SOSTIENE UNO DEI TONI GALATTICI.

13 LUNE PERFETTE, UN'ONDA INCANTATA PERFETTA. L'ONDA INCANTATA DI 13 LUNE È UN RIFLESSO

PERFETTO DEL CASTELLO DELL'ONDA INCANTATA.

LA PRIMA LUNA RAPPRESENTA IL PORTALE MAGNETICO, LE TRE LUNE SEGUENTI SONO LE PRIME TRE CAMERE DELL'ONDA INCANTATA. LA QUINTA LUNA È LA TORRE INTONANTE. LE TRE LUNE SEGUENTI SIMBOLEGGIANO LE TRE CAMERE SUCCESSIVE. LA NONA LUNA RAPPRESENTA LA TORRE SOLARE, SEGUITA DALLE ULTIME TRE CAMERE DELL'ONDA INCANTATA. LA TREDICESIMA LUNA È UN PORTALE COSMICO.

IL VOLO MAGICO CADE NEL GIORNO VERDE, TRA L'ULTIMO GIORNO DELLA TREDICESIMA LUNA COSMICA, E IL PRIMO GIORNO DELLA PRIMA LUNA MAGNETICA. IL GIORNO VERDE LIBERO, SI SINCRONIZZA CON IL 25 LUGLIO DEL CALENDARIO SOLARE ATTUALE. IL PRIMO GIORNO DELLA LUNA MAGNETICA È IL 26 LUGLIO.

IL PROPOSITO DEL CALENDARIO DELLE 13 LUNE È DI RIUNIRE IL SERVIZIO DI TUTTI I KIN PLANETARI, IN NOME DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA. COME QUALSIASI ONDA INCANTATA, L'ONDA INCANTATA DEL SERVIZIO PLANETARIO DEL CALENDARIO DELLE 13 LUNE SEGUE LA MEDESIMA TRAMA DELL'AVVENTURA E DELLA MAGIA DEL TEMPO DELLE ONDE INCANTATE DEI CASTELLI.

TUTTE LE VENTI ONDE INCANTATE DELLA PROPORZIONE 13:260 SONO TRACCIATE SULLA TAVOLA DI VIAGGIO (JOURNEY BOARD) DEL DREAMSPELL. L'ONDA INCANTATA DELLE 13 LUNE SERVE A TRASFORMARE IL TEMPO A TRE DIMENSIONI, IN QUELLO A QUATTRO; MENTRE LE VENTI ONDE INCANTATE DELLA TAVOLA DI VIAGGIO, TRACCIANO TUTTE LE ARMONICHE RADIALI DEL TEMPO QUADRIDIMENSIONALE.

ABBANDONANDO LA PROPORZIONE 12:60, ED ACCETTANDO LA PERFEZIONE DELL'ONDA INCANTATA DEL CALENDARIO DELLE 13 LUNE, TUTTI I KIN PLANETARI POTRANNO BENEFICIARE DEL POTERE IMMAGAZZINATO NEL CASTELLO DELL'INCANTAMENTO.

USANDO LA MAGIA ARMONICA DEL TEMPO GALATTICO, ENTRO 20 ANNI, I KIN PLANETARI POSSONO COMPLETARE IL VIAGGIO DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA 2013.

SENZA AVER PIÙ NULLA DA PERDERE, E NESSUN ALTRO LUOGO DOVE ANDARE, È GIUNTO IL MOMENTO CHE I KIN PLANETARI ENTRINO NELL'AVVENTURA DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA.

*La Terra resisterà
Il giardino sarà rinnovato
Il potere magico dei kin sarà ristabilito
Il tunnel del tempo tra la Terra e Urano
Sarà aperto
Il volo magico della Genesi della Luna sarà realizzato
Finalmente entreremo trionfalmente nel Dreamspell Galattico*

ORACOLO DEL DESTINO DEL DREAMSPELL: L'ORACOLO DEL TEMPO GALATTICO

LA MISSIONE DREAMSPELL DELLA NAVE DEL TEMPO TERRA 2013

Cast e trama

Umani: viaggiatori del tempo perduti in una colonia sperimentale tridimensionale.

Terra: ancora tridimensionale della dispersa Nave del Tempo.

Missione Originale: atterraggio della Nave del Tempo 2013 sulla Terra, ed operare per evitare che la Terra diventi il terzo pianeta consecutivo ad esplodere nel sistema stellare locale.

Obiettivo della missione originale: sincronizzazione galattica, nel 2013.

Causa delle esplosioni planetarie: un virus della memoria che colpisce le vesti spaziali tridimensionali.

Effetti del virus: un difetto genetico nelle vesti spaziali, che causa amnesia nella connessione tra la terza e la quarta dimensione, e nell'interazione sensoriale/ambientale.

Origine del virus: banditi doppiogiochisti del tempo su Giove e Saturno, volendo prendere il sopravvento sul sistema stellare locale, proiettarono il raggio della proporzione 12:60 in direzione della Terra per mantenere i coloni del tempo nella terza dimensione.

Antefatto

Protagonisti della Missione: la Quinta Forza Galattica Centrale, un'organizzazione dimensionale superiore.

Funzione: controllo della stella e sviluppo del pianeta, con il proposito di piantare la Quinta Forza, potere dell'auto-creazione galattica.

Storia della Missione: era stato tenuto sotto sorveglianza per molte rotazioni galattiche il Sistema Kinich Ahau, sistema di una sola stella con dieci ali orbitali. In ragione di queste dieci ali orbitali, Kinich Ahau fu considerato perfetto per ancorare la Quinta Forza. Una volta ancorata la Quinta Forza alla Stella Kinich Ahau, le sue dieci orbite furono caricate e attivate.

Una volta caricate e attivate le orbite planetarie di una stella, diventa necessaria la colonizzazione, un processo lungo e noioso; inizialmente, la colonizzazione procede di routine. Il punto più impegnativo, era istituire un tunnel del tempo all'interno dei dieci pianeti che sostengono la terza e l'ottava orbita. Ciò significava che innanzitutto si stabilizzarono le orbite di entrambi i lati del terzo e dell'ottavo pianeta.

I problemi iniziarono quando la missione della quinta orbita, occupata da un pianeta chiamato Maldek, esplose in modo così totale, che il pianeta fu trasformato in una cintura di asteroidi. Anche una seconda missione sul quarto pianeta chiamato Marte si autodistrusse, lasciando il pianeta rosso inabitabile. La situazione di Kinich Ahau era grave.

L'origine del problema risaliva a 'contro-agenti' che si erano impadroniti dei pianeti Giove e Saturno, che mantenevano la sesta e la settima orbita. Questi 'contro-agenti' dominavano i due maggiori pianeti del Sistema Kinich Ahau, e crearono un efficace blocco tra la terza e l'ottava orbita, rendendo impossibile la costruzione del tunnel del tempo.

Nonostante Kinich Ahau sia un sistema di una sola stella, orbitante intorno al gruppo delle Pleiadi, nel momento in cui fosse divenuto operativo, avrebbe contribuito all'intonazione dell'accordo della Quinta Forza Cosmica in questo remoto settore della Galassia. Pertanto, fu deciso che la missione della Nave del Tempo Terra sarebbe stato l'ultimo tentativo di salvare Kinich Ahau.

Seguendo la cronologia pleiadiana di Kinich Ahau, la missione del Dreamspell della Nave del Tempo Terra 2013 fu portata sulla Terra nell'anno -23987 del Dreamspell. Utilizzando il codice delle quattro razze radici cosmiche, i viaggiatori del tempo galattico si introdussero nelle loro vesti spaziali tridimensionali. Per 26000 anni del Dreamspell, la colonia del tempo utilizzò la programmazione genetica delle vesti spaziali tridimensionali, e rimase incarnata sul pianeta Terra.

Durante la Genesi del Drago, la colonia del tempo si arricchì di nodi della memoria, decifrò la causa delle disfunzioni su Kinich Ahau, curandola. Quindi, malgrado la cautela nell'esercitare la magia e la sapienza delle 13 Lune, durante la Genesi della Scimmia, il virus della memoria attaccò.

A -3187 anni del Dreamspell, i banditi del tempo della sesta e settima orbita emanarono il loro raggio. La frequenza 12:60 del virus della memoria ebbe un effetto immediato sulle vesti spaziali tridimensionali.

Inizialmente, i colonizzatori planetari sperimentarono il virus come una diminuzione della memoria dei loro circuiti di collegamento quadridimensionale, quindi come un debilitamento delle loro percezioni sensoriali. Contro-agenti sulla Terra, travestiti da sacerdoti, dissero ai colo-

nizzatori che, per compensare i loro sensi debilitati, avrebbero dovuto sviluppare la civiltà. Per il debilitamento della memoria quadridimensionale, descritto come 'perdita dell'anima', sarebbe stata necessaria la religione.

Il Dreamspell della Storia fu invocato. Un cuneo, tra l'Ego della veste spaziale tridimensionale e gli Holon quadridimensionali dei colonizzatori galattici, fu introdotto.

Risultato: l'ultimo 20% della missione fallì. Invece di creare un continuum spettrale che connettesse il terzo e l'ottavo pianeta - Terra e Urano - i colonizzatori furono colpiti da amnesia, e ricrearono l'effetto Marte-Maldek, detto anche Atlantide.

Con il crescere del cuneo, tra le vesti spaziali tridimensionali e l'Holon quadridimensionale, i colonizzatori sperimentavano un'asincronizzazione sempre maggiore. I colonizzatori si ritrovarono perduti nel tempo.

Nella misura in cui aumentava l'asincronizzazione, il pianeta attraeva sempre più, da altre parti della Galassia, viaggiatori perduti nel tempo. Quando arrivò l'Era della Trasformazione, 1754 - 2013 d.C., l'attrazione asincronica dei viaggiatori perduti nel tempo galattico crebbe in proporzioni epiche. La popolazione umana sulla Terra si espanse enormemente, crescendo dal mezzo miliardo del 1754, ai 5,2 miliardi del 1990. La civiltà materiale esplose in proporzione diretta a questa crescita esponenziale.

Il virus della memoria era ora diventato endemico. Per evitare che Kinich Ahau perdesse intensità nell'intonare l'accordo cosmico, la Quinta Forza Galattica sviluppò all'ultimo momento un vaccino contro il virus della memoria, e ripristinò i circuiti di memoria della quarta dimensione: il Dreamspell.

Il Dreamspell cura il virus della memoria e ripristina i circuiti di memoria della quarta dimensione. Attraverso l'uso del Dreamspell, si può richiamare la propria identità galattica, rientrare nel programma della missione originale, e destrutturare l'illusione del virus della memoria.

La Svolta del Tempo, 26 Luglio 1992, è il primo passo per preparare la Nave del Tempo a completare la sua missione. Nel restaurare il potere del 13, tramite l'uso del Calendario delle 13 Lune, il potere del Sette di Saturno sarà bloccato.

In questo modo possiamo guadagnare tempo, dandoci otto anni per uscire dalla confusione. Con lo slittamento dei poli nell'anno 2000, potrete recuperare il potere di viaggiare nel tempo; i tunnel del tempo torneranno ad aprirsi. Tra gli anni 2000 e 2013 potrete localizzare l'origine del virus su Saturno e Giove. Nel 2013 arriverete alla sincronizzazione galattica, Kinich Ahau sarà stabilizzato.

COME ENTRARE E GIOCARE NELL'ORACOLO DEL DESTINO DEL DREAMSPELL

L'Oracolo del Destino del Dreamspell: Adoperare la Bussola Galattica, la Tavola dell'Oracolo, la Tavola di Viaggio e il Libro dei Kin, per invocare l'Oracolo del Dreamspell, è un dono che arriva con 5000 anni di ritardo. Questo dono, è la conoscenza del tempo galattico, del Calendario delle 13 Lune, dei 100 moduli del destino e delle 260 identità galattiche dei kin planetari.

Obiettivo: riunire la Nazione Arcobaleno e ristabilire l'armonia originale delle quattro Razze Radici Cosmiche; prepararsi per la Svolta del Tempo, il giorno 26 Luglio 1992; dal 1992 al 2000 d.C., impegnarsi a purificare e ristabilizzare il pianeta Terra; entrare nello slittamento dei poli nel 2000 d.C., per guidare la Nave del Tempo, intonando il Quinto Accordo Galattico di Kinich Ahau - il Sistema Solare - il 26 Luglio dell'anno 2013 d.C.

Come? Attraverso l'uso dell'Oracolo del Dreamspell, risvegliare e ricostruire la memoria del Tempo Galattico. Nel ricollegare la veste spaziale - il corpo umano - al suo Holon Quadridimensionale, il Tempo Galattico è la rivelazione diretta della Legge del Kin. Nella Legge del Kin, tutti i kin sono uguali. E' compito dei kin planetari, uguali e liberi, creare un cammino di potere per la Nazione Arcobaleno, completamente libero da tutte le istituzioni, dal denaro, dalla guerra e dalla povertà.

L'Oracolo del Dreamspell ti sintonizza, ti riporta, e ti indirizza alla quarta dimensione. Il resto dipende da te.

Oracolo del Dreamspell: Componenti

1. BUSSOLA GALATTICA: per entrare nel linguaggio in codice del tempo galattico quadridimensionale.

Custodia della Bussola Galattica

Parte Frontale: Calendario Perpetuo delle 13 Lune.

Parte Posteriore: conto alla rovescia di 26 anni della Nave del Tempo Terra 2013

Carta di Riferimento Rapido

Parte frontale: 20 Sigilli Solari

Parte Posteriore: numeri del codice 0 - 19

Bussola Galattica con cinque dischi girevoli e le Effemeridi Galattiche, 1754 - 2013

Istruzioni Bussola Galattica per convertire la data del calendario solare

tridimensionale nella corrispondente Identità Galattica

Indice Armonico e Guida all'Oracolo del Dreamspell

2. Cubo dei Colori (atomo del tempo cromatico) e le fiches dei 20 Sigilli Solari (2 serie)

3. Tavola dell'Oracolo (Oracle Board)

Interno: 20 Moduli di Base del Kin del Destino per i venti Sigilli Solari in una sequenza numerica codificata secondo la Disposizione Armonica delle Cinque Cellule del Tempo: rosso input, bianco riserva, blu processo, giallo output, verde matrice
Esterno: Scudo Galattico, Onda Incantata dell'Avventura, Castello del Destino, Codice Pulsar, Holon del Pianeta.

4. Tavola di Viaggio (Journey Board)

Interno: cinque castelli: rosso, bianco, blu, giallo e verde,
260 identità galattiche
rotazione galattica di 260 kin
Esterno: Codice Galattico-Solare 0 - 19, Disposizione Cromatica,
Genesi Dreamspell, Disposizione Armonica, Holon Umano.

5. Testo del Dreamspell: Genesi, Oracolo del Destino, Indice dell'Oracolo, Libro dei Kin, Appendice

Oracolo del Destino Dreamspell: Come Giocare

Punto 1. Prendi la **Bussola Galattica** e le istruzioni per il suo uso, e impara a cercare l'identità galattica della data odierna, della tua data di nascita, o di qualsiasi data tridimensionale. L'**identità galattica** è formata dal tono galattico, e dal Sigillo Solare corrispondenti a quella data.

Punto 2. Usa la **Carta di Riferimento Rapido** per identificare il Sigillo Solare dell'identità galattica, e prendi dal **Cubo dei Colori** la fiche del Sigillo Solare uguale al Sigillo Solare dell'identità galattica. Cerca sul retro della fiche del Sigillo Solare il codice numerico.

Punto 3. Sulla **Guida dell'Oracolo** annota la posizione centrale del kin del destino. Studia la forma globale del modulo base del destino, e le sue cinque posizioni. Impara il significato di ogni posizione.

Punto 4. Fai coincidere il numero sul retro della fiche del Sigillo Solare, con il numero di codice del kin centrale del destino, in uno dei **20 moduli di base del destino** della **Tavola dell'Oracolo**. Colloca questa fiche del Sigillo Solare a faccia in su, nella posizione del destino del modulo di base.

Punto 5. Dal modulo di base del destino della **Tavola dell'Oracolo**, da dove proviene il tuo

kin del destino, metti in relazione i numeri che codificano i Sigilli Solari dei kin Analogo, antipode, e occulto, con i numeri corrispondenti sul retro delle fiches dei Sigilli Solari.

Punto 6. Dal disco delle Onde Incantate della **Bussola Galattica**, prendi nota del Sigillo Solare nella posizione-guida dell'Onda Incantata sotto l'identità galattica. Sulla **Carta di Riferimento Rapido**, cerca la fiche dello stesso Sigillo Solare e mettila nella posizione del colore-guida, nella parte superiore del modulo base della **Tavola dell'Oracolo**. In questo modo hai già creato un modulo base del destino. Studia entrambi i lati della fiche in relazione alla **Tavola dell'Oracolo**.

Punto 7. Vai all'**Indice dell'Oracolo del Dreamspell**, e leggi i differenti ruoli che hanno le Tribù Solari nel modulo del destino. Usa la parte esterna della **Tavola di Viaggio**, e segui l'Indice dell'Oracolo con le fiches dei Sigilli Solari, per identificare le posizioni corrispondenti sul: Codice Galattico-Solare 0-19, Disposizione Cromatica, Genesi Dreamspell, Disposizione Armonica, e Holon Umano.

Punto 8. Sulla **Bussola Galattica** prendi nota della posizione dell'Onda Incantata, del Castello, dell'Identità Galattica, e ritorna all'**Indice Armonico**. Annota la posizione del Castello sulla parte superiore dell'Indice, e quindi cerca il nome del Sigillo Solare sul lato sinistro dell'Indice. Identifica il numero del tono sulla fascia orizzontale, e prendi nota del **Numero Armonico** immediatamente sopra la fascia bianca. Usa questo numero armonico per trovare la tua identità galattica nel **Libro dei Kin**.

Punto 9. Apri il **Libro dei Kin** al numero dell'Armonica, e cerca il versetto corrispondente all'Identità Galattica del Kin del Destino nel modulo di base precedentemente creato.

Punto 10. Vai alla **Tavola di Viaggio**, e trova il Castello e l'Onda Incantata che coincidano con l'informazione della Bussola Galattica, e localizza l'Identità Galattica sulla **Tavola di Viaggio**. Usa la parte esterna della Tavola dell'Oracolo, e colloca la fiche del Sigillo Solare equivalente al tono galattico dell'Onda Incantata dell'Avventura, e al Codice Pulsar.

Congratulazioni! Ora hai aperto il portale galattico del tempo quadridimensionale e sei tornato sulla Nave del Tempo Terra 2013! Benvenuto a bordo!

REGOLE DI GIOCO DEL DREAMSPELL

Sigla Galattica: Holon, Kin Planetario, ed Ego

Il nome attribuito alla tua Identità Galattica, diventa la tua sigla galattica personale. La sigla galattica si rileva nel **Libro dei Kin**, dal titolo del kin corrispondente all'Identità Galattica trovata sulla Bussola. La tua sigla galattica diventa il tuo nome in codice personale del Dreamspell.

Il colore, il tono galattico, e il Sigillo Solare della tua sigla galattica, è la tua base operativa. Ti identifica come kin planetario.

Giocando il Dreamspell, si può interpretare la propria personalità in tre ruoli diversi: **holon, kin planetario ed ego**.

1. **Holon** - è la controparte quadridimensionale del tuo ego tridimensionale. L'holon è il potere del libero arbitrio della tua immaginazione che si identifica con persone, eventi e luoghi non accessibili alla tua forma tridimensionale. L'holon è la tua identità immaginaria.

2. **Kin Planetario** - intermediario tra holon ed ego secondo la Legge del Kin. Il Kin Planetario, è colui che si assume la responsabilità di qualsiasi cosa accada. Il Kin Planetario è la tua identità di relazione.

3. **Ego** - interpreta i tuoi ruoli quadridimensionali nel tempo tridimensionale. Quando l'ego tridimensionale si identifica con la tua sigla galattica è un kin planetario. L'ego è l'identità amante dei piaceri.

Legge del Kin

La **Legge del Kin** è la legge quadridimensionale. E' l'unica legge conosciuta dall'holon della quarta dimensione. Autonomia, uguaglianza e lealtà, sono le tre espressioni reciprocamente autoregolatrici della Legge del Kin.

1. **Autonomia** descrive come l'holon utilizzi il libero arbitrio per esplorare l'immaginazione alla ricerca delle sue mete. E' impossibile che un holon imponga o proibisca a un altro holon di esercitare il suo libero arbitrio

2. **Uguaglianza** significa che tutti i kin planetari sono in relazione tra loro e, nel

Dreamspell, hanno pari posizione e potere. Il kin planetario compie ed applica la Legge del Kin in tutte le situazioni. Il kin planetario è quello che possiede conoscenza e abilità nella lettura dell'Oracolo del Dreamspell.

3. **Lealtà** significa che l'ego è fedele nel compiere le istruzioni dell'holon con la mediazione del kin planetario.

Seguendo la Legge del Kin, il kin planetario deve assicurarsi che l'ego non imponga la sua volontà su nessuno.

Fedele alla Legge del Kin, nessun kin planetario può rifiutare sia pur il più piccolo invito ad una avventura proposto da un altro kin planetario. Qualsiasi Avventura si inizi, deve essere portata a termine. Tutte le avventure devono essere valutate alla **Corte dei Kin**.

La Corte dei Kin è la Tavola Rotonda convocata da qualsiasi kin planetario. Il fine di riunire vari gruppi di kin planetari è di decidere nuove avventure, ed ascoltare i rapporti di quelle già concluse. Una Corte dei Kin può essere convocata se e quando un kin planetario lo consideri necessario e opportuno. L'assemblea della corte dovrà riunirsi sempre nel giorno ideale, il tono dodici Cristallo di un'Onda Incantata.

Avventura è qualsiasi azione intrapresa dal kin planetario per raggiungere gli obiettivi della Nave del Tempo Terra 2013.

Giocare all'Oracolo del Dreamspell

Nell'Oracolo del Dreamspell i sistemi di relazioni tridimensionali sono funzioni del tempo quadridimensionale. Nella terza dimensione, questi sistemi sono detti sincronicità, mentre nella quarta, formano un'unica matrice radiale. In una matrice radiale ogni parte è in relazione in modo uguale con ognuna delle altre parti.

Per giocare con l'Oracolo del Dreamspell, usate la Bussola Galattica per trovare le sincronicità che collegano tutte le tue relazioni. Trovate tutte le identità galattiche di coloro con cui avete relazioni, si traccia la matrice radiale del tempo quadridimensionale. Tutto nel mondo è un'armonia sempre variabile di relazioni.

Le relazioni che si possono tracciare, non sono quelle esistenti attualmente, ma anche una qualsiasi relazione, del presente o del passato, sia essa una persona o un evento.

Lo scopo finale del gioco del Dreamspell, è di accelerare il numero dei kin planetari disposti ad unirsi al varo epico della Nave del Tempo Terra. Si aumenterà la propria sincronicità, acquisendo pratica con la Bussola Galattica, con le Tavole dell'Oracolo e di Viaggio, e con

qualsiasi altro strumento operativo del Dreamspell.

Aumentando la sincronia, si verrà a conoscenza della Magia del Tempo, e ci si convertirà in interpreti dei codici del Dreamspell. L'arte di decifrare i codici del Dreamspell consiste nella capacità di trovare differenti modi di agire, con i quali ampliare il proprio campo operativo, estendendo così le proprie relazioni a più persone ed eventi possibili.

Conoscere l'Atomo Cromatico del Tempo: il Cubo dei Colori

Nella custodia del Cubo dei Colori è rappresentato l'**atomo del tempo cromatico**: le quattro costanti di colore - rosso, bianco, blu, giallo - e il verde centrale, che tiene unito l'atomo del tempo cromatico.

Le quattro costanti di colore sono la radice di ogni Cellula del Tempo, e di ogni Armonica del **Libro dei Kin**. I quattro colori moltiplicati per il quinto, il verde, originano le Venti Tribù Solari.

Le quattro costanti di colore formano sei relazioni di colore:

1. Antipode rosso e blu
2. Antipode bianco e giallo
3. Analoga rosso e bianco
4. Analoga blu e giallo
5. Occulta rosso e giallo
6. Occulta blu e bianco

I sei lati del Cubo dei Colori indicano le sei relazioni che le quattro costanti di colore hanno tra loro.

1. sopra e sotto indicano le relazioni antipodi
2. le parti anteriore e posteriore - tenendo il cubo di fronte - indicano le relazioni analoghe
3. i lati destro e sinistro mostrano le relazioni occulte

Riuscite a trovare i quattro angoli in cui si incontrano i triangoli di ciascuno dei quattro colori? Quanti ipotetici tetraedri è possibile trovare su questo Cubo dei Colori? (tetraedro: figura geometrica di tre lati visibili e uno invisibile).

I colori delle cinque pareti interne del Cubo dei Colori, simboleggiano il sistema dei colori

dei cinque Castelli della Tavola di Viaggio, e delle cinque Cellule del Tempo della Tavola dell'Oracolo: rosso a destra, bianco sopra, blu a sinistra, giallo sotto, e verde al centro.

L'atomo del tempo cromatico e il Cubo dei Colori stabiliscono il contesto in cui vanno letti e interpretati nel modo esatto i Moduli del Destino della Tavola dell'Oracolo.

Le 20 fiches dei Sigilli Solari

Nel Cubo dei Colori vanno messe le due serie di 20 fiches dei Sigilli Solari. Ciascuna fiche è codificata su entrambi i lati.

Parte anteriore: Sigilli codificati dal colore che identifica la Tribù Solare, il colore della famiglia, la famiglia terrestre, e il clan cromatico.

Parte posteriore: numero in codice galattico e codice incantato.

Il numero di codice identifica la posizione del Sigillo nella sua sequenza giornaliera. **Questo numero di codice è in armonia con uno dei 20 moduli del destino della Tavola dell'Oracolo.** Usa la Carta di Riferimento Rapido per conoscere la notazione galattica dei numeri in codice. Questi numeri in codice sono indipendenti dai toni dell'Onda Incantata.

Codice Incantato: nome, azione, e potere del Sigillo e della sua Tribù.

Guida all'Oracolo del Dreamspell: Collocazione e Lettura dei Moduli dell'Oracolo

Esistono 20 moduli base del destino sulla Tavola di Viaggio. Per contenere la rotazione galattica di 260 kin, questi 20 moduli base si espandono per il potere del cinque, creando 100 moduli del destino. Questi 100 moduli, possono essere usati per tre forme distinte di lettura dell'Oracolo: il destino della vita, letture giornaliere, e letture casuali.

La **Guida dell'Oracolo del Dreamspell**, sul lato opposto dell'**Indice Armonico**, presenta il modulo base del destino che è necessario conoscere, per essere in grado di interpretare qualsiasi Oracolo. L'interpretazione della collocazione è determinata secondo uno dei tre tipi di lettura.

1. **Lettura del destino della vita:** si riferisce a una sistemazione e ad una lettura basata sulla sigla galattica o identità galattica, per determinare le qualità del proprio desti-

no, di altre persone, o di un evento.

2. Lettura giornaliera: si riferisce ad una sistemazione basata sul kin giornaliero della rotazione galattica, per determinare le qualità di un qualsiasi giorno. Si usa la stessa procedura della lettura del destino della vita. Si può fare una lettura dell'Oracolo ogni giorno. Acquisendo esperienza, si potrà anche determinare e interpretare il partner occulto e il kin antipode di ogni giorno (vedi oltre).

3. Lettura casuale: si riferisce ad una collocazione basata su un Sigillo scelto a caso per rispondere ad una domanda; in questo tipo di lettura, la fiche solare scelta, viene messa nella posizione del kin del destino, con le fiches appropriate per l'analogo, l'antipode, e l'occulto. Non esiste un kin guida, ma la qualità del colore che corrisponde alla famiglia del colore della razza radice, diventa il fattore chiave della lettura: il rosso come potere di iniziare; il bianco come potere di raffinare; il blu come potere di trasformare; il giallo come potere di maturare.

Ai Sigilli Solari si applicano le seguenti leggi di colore:

- 1. antipodi:** secondo la sequenza giornaliera dei 20 Sigilli Solari, ogni coppia di Sigilli a distanza di 10 sigilli consecutivi (es. 1 e 11, 2 e 12, etc.).
- 2. analoghi:** ogni coppia di Sigilli Solari i cui numeri di codice, sommati, diano 19.
- 3. occulti:** ogni coppia di Sigilli Solari i cui numeri di codice, sommati, diano 21.

Per l'interpretazione dell'Oracolo del Dreamspell e del ruolo da giocare, ricordate quanto segue:

Antipodi si oppongono e si sfidano per rafforzare la genesi della memoria.

Vedi: Indice della Genesi del Dreamspell.

Analoghi accompagnano e danno sostegno. Vedi: Indice Galattico-Solare 0 - 19

Occulti rappresentano fattori nascosti e inaspettati.

Vedi: Indice Galattico-Solare 0-19, e Indice Genesi del Dreamspell.

Guida rappresentano il risultato prodotto dalla dominazione cromatica di un colore.

Vedi: Indice Razze Radici.

Toni galattici determinano i guida e ti collocano in una delle 20 Onde Incantate.

Usa l'Onda Incantata dell'Avventura, il Codice Pulsar e il Libro dei Kin per le letture delle identità galattiche o del kin del giorno.

Legge delle coppie antipodi e occulte. Per ogni Onda Incantata, i sigilli con i toni 1 e 11, 2 e 12, 3 e 13 sono sempre coppie antipodi. Questo riguarda 6 dei 13 sigilli di qualsiasi onda incantata. Poichè esistono sette sigilli occulti in ogni onda incantata, questi sette sigilli possono essere appaiati ai restanti sette sigilli non appaiati dell'Onda Incantata, i cui toni vanno da 4 a 10. Quest'informazione è utile per tracciare fattori occulti in ogni Onda Incantata. Vedi: Onda Incantata e Codice Pulsar.

Mettete 13 fiches di una data Onda Incantata dell'Onda Incantata dell'Avventura (parte superiore esterna della Tavola dell'Oracolo). Prendete quindi le 7 fiches occulte, collocandole nella Genesi del Dreamspell (parte destra esterna della Tavola di Viaggio). Che disegno appare?

Legge dei Partner Antipodi. Un partner antipode è sempre dello stesso tono del giorno o kin del destino, a 10 Onde Incantate e 130 Kin di distanza. Conoscere il proprio partner antipode, aumenta il potere del proprio Holon.

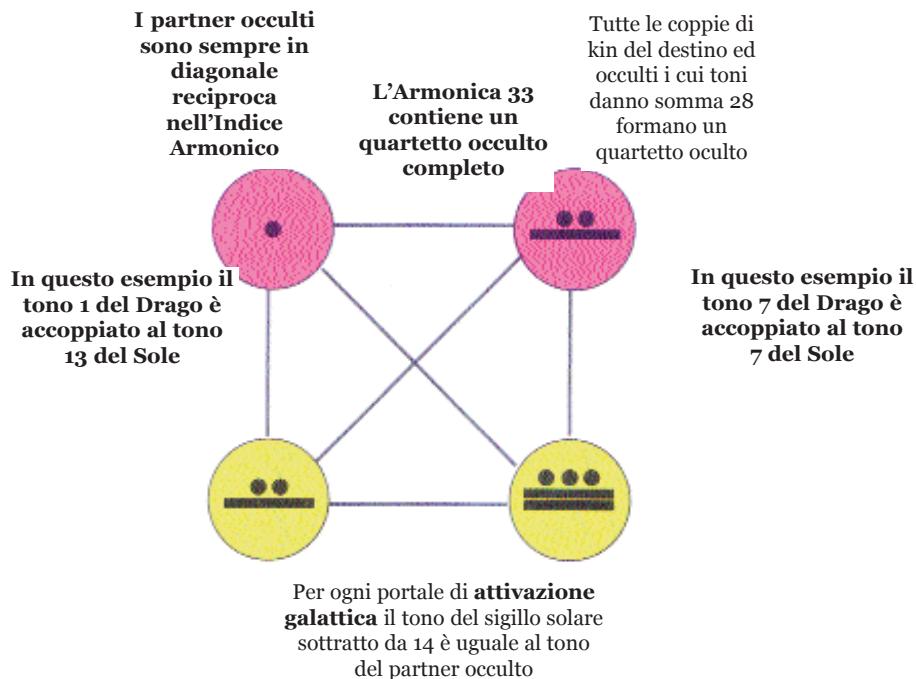
Per capire meglio la coppia antipode, è necessario seguire la Genesi del Dreamspell (parte destra esterna della Tavola di Viaggio). Inizia dalla freccia che indica "entrare qui". Si noti che, immediatamente sopra alla notazione punto-barra, si trovano le date della Genesi del Dreamspell, per ognuna delle 20 Onde Incantate. Riuscite a definire lo schema del colore per i Castelli?

Ci sono cinque cellule della memoria nella Genesi del Dreamspell. I nomi (e le funzioni) delle cinque cellule sono: trasmettere, trasdurre in alfa, equalizzare, trasdurre in omega, e ricevere. Nel collocare le fiches nei quadrati antipodi corrispondenti, si scopriranno i Sigilli appartenenti alle cellule della memoria.

La creazione di equipaggi della memoria per viaggiare nel tempo, rappresenta un livello avanzato dell'Oracolo del Dreamspell. Vedi: Indice della Genesi dei Castelli del Dreamspell.

Legge delle Coppie e dei Quartetti Occulti. I partner occulti sono le coppie di Sigilli Solari Occulti, la cui somma dei toni dà 14. I quartetti occulti sono due coppie di partner occulti, la cui somma dei toni dà 28. Trovare i partner ed i quartetti occulti aumenta il potere dell'holon e amplifica le possibilità di gioco. Trova i partner e i quartetti occulti sull'Indice Armonico.

PARTNER OCCULTI



Partner Analoghi: Codice Galattico-Solare 0 - 19

I 20 Sigilli Solari sono disposti in accordo ai loro partner occulti. Ad ogni pianeta del sistema solare è assegnata una coppia di sigilli, uno galattico e uno solare.

La chiave del codice galattico solare 0 - 19 è nelle coppie analoghe di sigilli solari. Usa le 20 fiches dei sigilli solari per scoprire queste coppie. Nota che la somma dei numeri di ogni cop-

pia galattico-solare di sigilli, dà sempre 19. Studia il codice 0 - 19 sulla tua Carta di Riferimento Rapido, e lo schema della Disposizione Cromatica. Che relazioni hanno tra di loro questi schemi, con il codice galattico-solare 0 - 19? Riuscite a trovare il principio della matrice radiale nel codice 0 - 19, sulla Carta di Riferimento Rapido?

Ci sono cinque cellule solari analoghe: il terminale galattico; il transfer di Urano; il transfer intermedio; il transfer della Terra, e il terminale solare. La creazione di equipe di cellule solari, con il proposito di esplorare i tunnel del tempo, è un livello avanzato nel gioco del Dreamspell.

Per completare la lettura del proprio oracolo, si devono stabilire le identità galattiche, e le coppie antipodi e occulte nella Tavola di Viaggio. Si deve inoltre tenere conto delle proprie letture giornaliere, e tracciare le sincronicità che portano alla Nazione Arcobaleno.

Indice Armonico

L'Indice Armonico è un catalogo completo del Dreamspell. L'Indice Armonico si trova sul retro della Guida dell'Oracolo. Cominciando dall'alto, l'indice dei Castelli è in riferimento al disco dei Castelli della Bussola Galattica, alla Tavola di Viaggio e al **Libro dei Kin**.

Sotto l'indice dei Castelli si trovano le 13 traiettorie armoniche. Ciascuna traiettoria armonica consiste di 20 sigilli solari in sequenza, dal Drago al Sole.

Sul lato destro, troviamo una sequenza di cellule del tempo codificate dal colore, secondo la Tavola dell'Oracolo. Sul lato sinistro, troviamo una sequenza di sigilli solari secondo le proprie armoniche e i loro opposti. Il colore di ognuno dei 20 sigilli solari si estende sull'indice su una fascia orizzontale. Le armoniche sono catalogate nelle fasce orizzontali bianche più larghe. Immediatamente sotto, nella fascia verde grande, si trova il numero opposto di ogni armonica.

Studiando le armoniche e i loro opposti, si scoprirà il principio della matrice radiale. Solo un'armonica - la 33 - è uguale al suo opposto. Nota la posizione del 33 nella sequenza 1 - 65, e nell'Indice Armonico. Il doppio di 33 è 66. Nota che la somma di ognuna delle armoniche e del suo opposto, dà 66.

Con l'eccezione dell'armonica 33, la somma dei quattro toni galattici di ogni armonica e del suo opposto, dà 56 (28 x 2). La somma dei quattro toni galattici dell'armonica 33 è 28.

I toni galattici di ogni identità galattica sono indicati in numeri arabi, cominciando dall'angolo in alto a sinistra. **Le traiettorie armoniche si leggono sempre verso il basso.** Quando si arriva in fondo, alla fine di una traiettoria armonica, si guarda in alto per trova-

re la successiva.

Usa l'Indice Armonico per cercare i riferimenti tra kin, armoniche, Onde Incantate, traiettorie armoniche, kin polari, Portali di Attivazione Galattica del **Libro dei Kin**, e Castelli sulla Tavola di Viaggio.

Osserva i quattro toni galattici dei quattro kin nei quattro angoli, alle estremità dell'Indice Armonico. 1 Drago - 13 Sole, 7 Sole - 7 Drago. Questo quartetto 1 - 13 -

7 - 7, che prende il nome di Legge delle Coppie Occulte, è la chiave di tutti i quartetti occulti. In un quartetto occulto, i numeri di ogni gruppo, opposti diagonalmente (simmetria inversa), danno somma 14, e i numeri del quartetto, sommati, danno 28. Le coppie occulte sono coppie diagonalmente opposte. Questo principio di simmetria inversa occulta è costante per qualsiasi coppia e quartetto occulti.

Usa le armoniche, gli opposti, e le traiettorie armoniche per trovare le coppie e i quartetti occulti. Scoprirai che ogni partner occulto giace nella sua armonica opposta.

Le caselle nere sull'Indice Armonico indicano i 52 Portali di Attivazione Galattica che creano il Telaio delle 13 Lune. Il telaio consiste di 13 quartetti occulti. Poiché i toni di ogni quartetto occulto sommano 28, la somma totale dei 13 gruppi è uguale a 364, il numero dei giorni delle 13 lunazioni.

Nota che nella settima traiettoria armonica non c'è nessun Portale di Attivazione Galattica. Nella sequenza 1 - 13, il 7 non ha il suo complemento speculare. In quale traiettoria armonica si trova l'armonica 33?

I cinque Castelli sono delineati secondo il loro colore. Nota che il Castello Rosso è l'opposto del verde, e il Bianco è l'opposto del Giallo. Il terzo Castello Blu non ha opposto. In quale Castello si trovano la settima traiettoria armonica e l'armonica 33?

Usa la matrice completa di 260 kin per verificare i movimenti della Bussola, e per trovare il kin antipode e il kin polare dello Spettro Galattico.

Cammino del Destino di 52 anni

Per aumentare l'abilità e il piacere di giocare con il Dreamspell, e per realizzarti come un completo essere umano dell'Arcobaleno, compi il tuo cammino del destino di 52 anni.

Comincia con il **Castello del Destino** nella Tavola dell'Oracolo (parte esterna destra). Codificato dal colore e dal tono galattico, il Castello del Destino dimostra il potere della magia del tempo. Nella magia del tempo, il valore unitario del kin può variare, e il tono può

cambiare posizione.

Nel Cammino del Destino di 52 anni, un kin equivale a un anno. I colori dei quattro Sigilli della tua famiglia codificano il tuo cammino del destino di 52 anni. Ciò significa che nel Castello del Destino, il colore di ogni kin rappresenta uno dei quattro Sigilli Solari della tua Famiglia Terrestre.

Il colore, il tono galattico, e il Sigillo Solare della propria identità galattica, sono la base per ogni operazione. Tuttavia, ogni anno assumi un differente colore, tono galattico, e Sigillo, **in sintonia con uno dei quattro Sigilli Solari della tua Famiglia Terrestre.** Ogni compleanno il tuo kin planetario assume una personalità diversa!

Nel Castello del Destino vuoto, trova la posizione del tono galattico, e il colore della tua sigla galattica.

Una volta individuata la propria identità galattica nel Castello del Destino, il cinquantunesimo compleanno sarà rappresentato dall'ultimo kin che precede la tua identità galattica di nascita.

Questo significa che, in un periodo di 52 anni, ogni kin planetario sperimenta le quattro costanti di colore, e i quattro Sigilli della Famiglia Terrestre, 13 volte, e i 13 toni galattici, quattro volte. Il **Sigillo Solare** della tua sigla galattica si ripete nei compleanni che sono multipli di quattro, per esempio: 4, 8, 12, 16, 20, 24 etc. Il **Tono** della tua sigla galattica si ripete nei compleanni 13, 26, 39, e 52.

A causa della rotazione annuale dei sigilli solari, si può vedere e sperimentare la propria vita in cicli di quattro anni, e cicli di tredici anni.

Il tuo cinquantaduesimo compleanno è il tuo ritorno galattico-solare. Il ciclo ricomincia, e si ha l'opportunità di una seconda infanzia.

Seguendo la rotazione galattica di 260 kin, la tua Famiglia Terrestre compare ogni cinque giorni. Prendi coscienza di questi cicli, e misura le qualità del tuo giorno con l'anno della tua vita che corrisponde a quel giorno.

Legge della Quinta Armonica

Per ogni Onda Incantata, la tua Famiglia Terrestre assume sempre uno dei cinque ruoli armonici (overtone).

I ruoli armonici corrispondono al codice di notazione punto-barra: (vedi Codice Pulsar).

toni 1, 6, 11:	armonica magnetica	un punto
toni 2, 7, 12:	armonica lunare	due punti
toni 3, 8, 13:	armonica elettrica	tre punti
toni 4, 9:	armonica mente-tempo	quattro punti
toni 5, 10:	armonica vita-tempo	barra

Usa la Tavola di Viaggio per tracciare il tuo ciclo di vita, in termini di Onde Incantate e Castelli. Acquisendo dimestichezza con il Dreamspell, riscontrerai che il tuo ciclo di vita ha molteplici connessioni con i cicli di vita di tutte le tue relazioni, sia del passato che del presente.

Per un maggiore approfondimento, potrai fare una lettura dell'Oracolo per ogni anno della tua vita.

Nella stessa maniera in cui crei un Castello del Destino per il tuo modulo di vita, potrai anche creare Castelli del Destino per i 52 anni del tuo ciclo galattico-solare, codificato dai sigilli portale che si trovano nelle Effemeridi Galattiche della Bussola Galattica.

Calendario Perpetuo delle 13 Lune (riferimento ai 13 toni galattici)

Il proposito del Calendario delle 13 Lune è di favorire la conversione del materialismo tridimensionale, nella Nazione Arcobaleno quadridimensionale.

Sul Disco Verde della Bussola Galattica, le 13 date del Calendario Lunare, corrispondenti alle 19 costanti, sono scritte in carattere normale, a fianco alle **date Gregoriane** in neretto.

Ai quattro lati del Calendario delle 13 Lune, ci sono i Sigilli portale della Famiglia Terrestre: Luna Rossa, Mago Bianco, Tempesta Blu, e Seme Giallo.

Ogni anno galattico-solare di 13 Lune va dal giorno 26 Luglio di un anno, fino al 25 Luglio dell'anno successivo. Negli anni Luna Rossa, il primo giorno di ogni Luna è rosso. Negli anni Mago Bianco, il primo giorno di ogni Luna è bianco. Negli anni Tempesta Blu, il primo giorno di ogni Luna è blu. Negli anni Seme Giallo, il primo giorno di ogni Luna è giallo.

Poichè ogni anno è codificato da un'identità galattica, è possibile fare una lettura dell'Oracolo per ogni anno.

Per correlare il Calendario delle 13 Lune con le 52 settimane dell'anno si procede nel seguente modo:

- Primo quarto:** le prime tre lune più la prima settimana della quarta luna.
- Secondo quarto:** le ultime tre settimane della quarta luna, la quinta e la sesta luna, e le prime due settimane della settima luna.
- Terzo quarto:** le ultime due settimane della settima luna, l'ottava e la nona luna, e le prime tre settimane della decima luna.
- Ultimo quarto:** l'ultima settimana della decima luna, l'undicesima, la dodicesima, e la tredicesima luna.

Usa il Castello del Destino per tracciare le 52 settimane dell'anno. Ricorda che in questo modello, ogni kin equivale a una settimana di sette giorni.

Troviamo le correlazioni dei solstizi e degli equinozi nel Calendario Perpetuo delle 13 Lune:

Equinozio di autunno:	giorno	3 della terza luna
Solstizio di inverno:	giorno	9 della sesta luna
Equinozio di primavera	giorno	15 della nona luna
Solstizio di estate	giorno	23 della dodicesima luna

Usa l'Onda Incantata dell'Avventura per tracciare il ciclo annuale del servizio planetario. Nella prima Luna, si identifica il proposito dell'anno galattico-solare; nella seconda Luna, la sfida; nella terza Luna, il servizio; e così via per tutte le 13 Lune.

Nel tracciare l'Onda Incantata annuale, si usa il Codice Pulsar per unire le diverse strategie del servizio planetario. Organizza il servizio planetario annuale in accordo con la Corte dei Kin. Come kin planetari, seguendo l'Onda del servizio annuale, sviluppate operazioni di purificazione globale, che porteranno allo slittamento dei poli nel 2000.

Tavola di Viaggio: la Rotazione Galattica di 260 Kin

I cinque Castelli e i 260 Portali Galattici della rotazione galattica di 260 kin, mostrano una mappa completa della geografia del tempo galattico. Una volta assunta la propria posizione nel Dreamspell, tramite la Bussola Galattica, e avendo trovato il giorno nel **Libro dei Kin** e sulla Tavola di Viaggio, si potrà **seguire la traccia di ogni giorno**, passando da un kin a quello successivo.

Per l'uso giornaliero, ogni kin equivale a un giorno, creando la rotazione galattica di 260 kin. Ogni kin impiegherà 52 anni solari per completare una rotazione galattica, e ritornare allo stesso giorno del calendario solare. 52 anni corrispondono esattamente a 73 rotazioni galattiche. Si immagini una rotazione galattica come una settimana galattica, e 52 anni solari come un anno galattico.

Per la magia del tempo, il giro galattico di 260 kin può essere letto attraverso le differenti scale di tempo.

Se un kin equivale a un anno, una rotazione galattica può essere usata come una mappa di 260 anni che formano l'Era della Trasformazione, dal 1754 al 2013.

Metti in relazione i cinque Castelli della rotazione galattica con le Effemeridi Galattiche sul retro della Bussola Galattica:

cerchio più interno:	Castello Rosso Est	1754-1805
secondo cerchio:	Castello Bianco Nord	1806-1857
terzo cerchio:	Castello Blu Ovest	1858-1909
quarto cerchio:	Castello Giallo Sud	1910-1961
quinto cerchio:	Castello Verde Centrale	1962-2013

Se un kin equivale a 20 anni, la rotazione galattica traccia i 5200 anni del Dreamspell della Storia, dal -3187 al 2013. Se rapportiamo il Dreamspell della Storia con i cinque Castelli, ogni Castello equivale a 1040 anni del Dreamspell:

Castello Rosso Est:	dal -3187	al -2147	anni Dreamspell
Castello Bianco Nord:	dal -2147	al -1107	anni Dreamspell
Castello Blu Ovest:	dal -1108	al -67	anni Dreamspell
Castello Giallo Sud:	dal -67	al 973	anni Dreamspell
Castello Verde Centrale:	dal 973	al 2013	anni Dreamspell

Se un kin equivale a 100 anni, la rotazione galattica traccia i 26000 anni del Dreamspell Universale della Nave del Tempo Terra 2013. Ogni Castello, nella sua totalità di quattro Onde Incantate di 13 kin, corrisponde a 52 kin, o 52 gradini della Genesi del Dreamspell. (vedi Indice della Genesi del Dreamspell).

Usa il Codice Galattico Solare 0- 19 e la Genesi del Dreamspell sulla parte esterna della Tavola di Viaggio, per disegnare la relazioni antipodi, analoghe, e occulte, tanto per il periodo di tempo in corso, quanto per qualsiasi periodo storico. L'idea di identificarsi in personaggi sto-

rici, avvenimenti, ed intere epoche, serve a divertirsi, e a trasformarne gli effetti negativi.

Grazie alla Tavola di Viaggio e alla Bussola Galattica, il potere della magia del tempo ritorna nelle mani di tutti coloro che accettano il proprio ruolo di kin planetario.

La Tavola di Viaggio può prendere la forma di un Cubo, con i cinque Castelli della rotazione galattica all'interno. Esplora tutte le dimensioni dei tuoi nuovi giocattoli. Espandi la tua immaginazione. Non ci sono limiti.

Polarità radiale

Il tempo quadridimensionale è una matrice radiale. Si può notare questo, osservando la rotazione galattica della Tavola di Viaggio. Per scoprire da solo la polarità mobile e radiale del tempo galattico, cerca il kin antipode.

Ricorda: il kin antipode è del colore opposto, della stessa Famiglia Terrestre, e nella rotazione galattica sarà sempre dello stesso tono galattico, a dieci Onde Incantate di distanza. (nel Libro dei Kin, il kin antipode sarà sempre a 130 kin di distanza). Traccia gli antipodi nella rotazione galattica per sperimentare la polarità radiale della rotazione.

DREAMSPELL: UNITA' DI MISURA

Kin = unità che si può adattare a qualsiasi equivalenza

Cellula di tempo = 4 Sigilli Solari codificati da un colore nella successione giornaliera: rosso, bianco, blu, giallo

Armonica = una cellula di tempo di 4 kin codificata da 4 toni galattici

65 Armoniche = una rotazione galattica di 260 kin

5 Cellule di Tempo = un giro armonico = 20 sigilli solari nella sequenza Drago-Sole

13 Giri Armonici = una rotazione galattica di 260 kin

1 Onda Incantata = 13 kin codificati dai 13 toni galattici

20 Onde Incantate = una rotazione galattica di 260 kin

4 Onde Incantate = un Castello = 52 kin

5 Castelli = una rotazione galattica di 260 kin

13 Armoniche = un Castello

Cromatica = 5 kin

Una Stagione Galattica = 13 cromatiche = 65 kin

Una Rotazione Spettrale = 4 stagioni galattiche = 52 cromatiche = 260 kin

Una Settimana = 7 kin = un quarto di luna

13 Settimane = un quarto di anno solare

52 Settimane = 364 kin = un anno solare meno un giorno

Una Luna = 28 kin

13 Lune = 364 kin

13 Lune + Giorno Verde = 365 kin = un anno solare

7 Rotazioni Galattiche = 1820 kin = un Holkin = cinque anni solari meno 5 giorni

36,5 Rotazioni Galattiche = 26 anni solari = 9490 kin

52 Anni Solari = 73 rotazioni galattiche = 18980 kin

GLOSSARIO DEI TERMINI

Alfa, omega: nel codice galattico-solare 0 - 19, Plutone e Mercurio sono il principio alfa e la fine omega dell'inalazione galattica e dell'esalazione solare dell'alito di Kinich Ahau.

Anno Galattico-Solare: ciclo di sincronizzazione di 13 Lune, che inizia il 26 Luglio del calendario gregoriano, e va fino al 25 Luglio dell'anno successivo.

Antipodi, Kin Antipodi: punti solari opposti, relazione rosso-blu, bianco-giallo; ogni coppia di sigilli solari di colori opposti nella stessa Famiglia Terrestre, i cui numeri di codice sono separati da 10 unità. Nella rotazione galattica, ogni coppia di sigilli solari della stessa Famiglia Terrestre di colore opposto, che hanno lo stesso tono galattico, e sono separati da 130 kin o 10 Onde Incantate.

Armonica: il codice delle cellule di tempo in cui operano le quattro razze radici cosmiche; cinque cellule di tempo, codificate con ognuno dei 13 toni galattici, creano le 65 armoniche del Libro dei Kin; in relazione opposta a ognuna di loro, le 65 armoniche creano il codice dell'Indice Armonico, le coppie, e i quartetti occulti.

Atomo del Tempo Cromatico: struttura direzionale delle 4 costanti galattiche di colore attorno ad una quinta, verde e centrale; base delle 5 cellule di tempo e dei 5 castelli; strutturato come il Cubo dei Colori, base di tutte le relazioni analoghe, antipodi, e occulte della Genesi dell'Oracolo.

Avventura: ogni azione intrapresa dal kin planetario in nome della Nave del Tempo Terra, da formalizzare e relazionare alla Corte dei Kin, idealmente nel tono cristallo di ogni Onda Incantata.

Bussola Galattica: strumento per convertire qualsiasi data tridimensionale, nell'identità quadridimensionale; un insieme di Effemeridi Galattiche, un disco verde di date di correlazione, e 5 dischi che ruotano.

Calendario delle 13 Lune: ciclo perpetuo di 4 settimane, 28 giorni chiamati 'una Luna'; 13 Lune per anno solare, meno un giorno (giorno verde, 25 Luglio); espressione completa del modulo di sincronizzazione a 13 unità, che stabilizza le 13 lunazioni del pianeta Terra.

Castello: struttura del tempo quadridimensionale, 4 Onde Incantate di 52 kin, base strutturale della Nave del Tempo Terra 2013.

Castello del Destino: 4 Onde Incantate codificate dal colore, struttura del tempo galattico di 52 kin, base per tracciare varie equivalenze di kin, tra cui il cammino del destino della vita di 52 anni, l'anno di 52 settimane, etc.

Cellula di Tempo: una delle 5 unità create dal potere della Quinta Forza, che codifica le 4 razze radici cosmiche; base autocircolante della Nave del tempo; in combinazione con i 13 toni galattici, crea la base delle 65 armoniche dell'indice armonico e del Libro dei Kin.

Cellula di Memoria della Genesi: una della 5 serie di due coppie antipodi. Nell'Oracolo, base di ricostruzione dei 26000 anni del Dreamspell della Nave del tempo Terra 2013.

Cellula Solare: una delle 5 serie che si compongono di due paia di coppie planetarie; le 5 cellule solari unite regolano l'inalazione galattica e l'esalazione solare autocircolante del tempo galattico; interrotta durante "le Guerre del Tempo", la riparazione della cellula di transfer intermedio è essenziale per poter intonare il Quinto Accordo Galattico di Kinich Ahau, nel 2013 d.C.

Clan: equipe di colonizzazione galattica primordiale, basata su uno dei quattro elementi galattici, e che corrispondono ad una delle quattro cromatiche: clan del fuoco giallo, clan del sangue rosso, clan della verità bianca, clan del cielo blu.

Codice Dreamspell: descrizione in tre parole del sigillo solare, sul retro delle fiches dei sigilli solari.

Codice Galattico Solare 0 - 19: circolazione di informazione galattica da e verso il Sole, attraverso le 10 orbite planetarie. Ogni orbita planetaria si associa a un numero codificato di inalazione (galattica), ed esalazione (solare), associato a due dei 20 sigilli solari; la somma dei numeri di codice accoppiati è sempre 19; le coppie formano kin analoghi.

Codice Punto-Barra: base del sistema di notazione galattica, nel quale le unità da 1 a 4 sono rappresentate da un numero corrispondente di punti, il cinque (o multipli di cinque) da una barra; 1 - 5 = codice cromatico; 1 - 13 = tredici toni galattici dell'Onda Incantata; 0 - 19 = sistema completo di notazione di 20 unità della matrice radiale; 1 - 20 = numeri codice dei 20 sigilli solari, nel quale lo zero è uguale a 20 o a zero.

Convergenza Armonica: i giorni 16 e 17 Agosto, identità galattiche Aquila 3 e Guerriero 4, che segnano il punto in cui comincia l'inversione del Dreamspell della Storia; l'inizio dei 26 anni del conto alla rovescia della Nave del Tempo Terra.

Corte del Kin: riunione di kin planetari, convocata con il proposito di determinare e ascoltare i rapporti delle avventure; può avere luogo nel dodicesimo kin (cristallo) di qualsiasi Onda Incantata.

Crediti di Tempo: riserva di approvvigionamento delle relazioni quadridimensionali, che si traduce su base tridimensionale come credito personale del kin; vanno determinati creativamente e con equità dai kin planetari, alla Corte dei Kin.

Cromatica: qualità del tempo quadridimensionale, che si rigenera tornando continuamente in circolo. La sequenza di 5 kin, in cui il primo e il quinto kin sono dello stesso colore; dinamismo delle quattro costanti di colore che evocano e che sono mosse dall'armonica superiore (intonante).

Cubo dei Colori: struttura geometrica di sei lati, che mostra le sei relazioni base dei colori; scatola per custodire le 20 fiches dei sigilli solari.

Decifratore del Codice Dreamspell: colui che usa il Dreamspell con abilità, per leggere l'Oracolo e seguire le tracce giornaliere.

Effemeridi Galattiche: le 52 identità galattiche partendo sempre dal 26 Luglio, situate sul lato bianco della Bussola Galattica, che mettono in relazione l'anno solare con il ciclo galattico di 52 anni. Cinque serie di questi cicli galattici di 52 anni creano l'Era della Trasformazione, dal 1754 d.C. al 2013 d.C.

Ego: controparte tridimensionale dell'Holon quadridimensionale; attiva e anima il corpo o veste spaziale tridimensionale; conosciuto anche come personalità.

Equivalenza del kin: diversi valori attribuibili al kin come unità di misura; equivalenza della proporzione.

Equivalenza della Proporzione: diversi valori attribuiti al kin; conosciuta anche come equivalenza del kin.

Era della Trasformazione: gli ultimi 260 anni dei 26000 anni del Dreamspell Universale, dal 1754 al 2013 d.C., base delle Effemeridi Galattiche che si trovano sul retro della Bussola Galattica.

Famiglia Terrestre: una delle cinque serie di sigilli di quattro colori; abbinate ai toni galattici, codificano i compleanni solari secondo i 52 anni del Castello del Destino; codice orizzontale dell'Holon Planetario.

Genesi: ogni punto d'origine, un nuovo inizio; nel Dreamspell, la Genesi avviene in tre punti diversi: Drago Magnetico, Scimmia Magnetica, e Luna Magnetica, riassumendo la proporzione involutiva 5:3::3:2.

Giorno Verde: corrisponde sempre al 25 Luglio del calendario gregoriano; data in cui l'anno solare-galattico si sincronizza con il ciclo di 52 anni. Indipendentemente dalle 13 Lune, il Giorno Verde è noto come giorno di 'Libertà Galattica'.

Holon: struttura dell'universo quadridimensionale; corpo quadridimensionale di ogni forma in evoluzione; equivalente quadridimensionale dell'Ego umano tridimensionale,

chiamato Holon Umano.

Holon Planetario: la Terra quadridimensionale come icosaedro (figura geometrica di 20 lati), codificato dalle 20 Tribù Solari; struttura della Nave del Tempo Terra 2013.

Holon Umano: la Quinta Forza, codificazione delle 20 Tribù Solari che collega il corpo quadridimensionale con la veste spaziale tridimensionale.

Incantesimo del Sogno (Dreamspell): funzione di regolazione planetaria galattico-solare penta-dimensionale; ciclo rinnovabile di 26000 anni di genesi dei castelli planetari; ogni realtà concordata (consensus); ignorando la realtà interdimensionale, crea il Dreamspell entropico della Storia; cura la perdita della memoria galattica.

Incantesimo del Sogno della Storia: sovrapposizione della proporzione 12:60, che crea il mondo esclusivamente tridimensionale, o distorsione del tempo; coincide con la Genesi della Luna dei 5200 anni del Castello dell'Incantamento, a -3187 anni del Dreamspell.

Indice Armonico: indice completo di 260 kin, classificati secondo le cinque cellule di tempo e le 13 traiettorie armoniche; ci mostra le 65 armoniche con le loro coppie inverse corrispondenti; usato per verificare tutti i movimenti della Bussola, e per stabilire tutte le coppie, i quartetti occulti, e il kin antipode.

Inversione del Tempo: Il 26 Luglio 1992 - Identità Galattica Tempesta 13 - punto di riattivazione del Calendario delle 13 Lune, e del risveglio della Nazione Arcobaleno in nome della Nave del Tempo Terra 2013.

Kin: unità galattica di misura, base delle proporzioni e dei rapporti; un giorno, una delle 13 unità dell'Onda Incantata, ogni essere umano, ogni identità galattica.

Kin Analogo: relazioni di colore rosso-bianco, blu-giallo; ogni coppia di sigilli solari i cui numeri di codice, sommati, danno 19, e che sono partner planetari.

Kin di Correlazione: 19 date costanti sul disco verde della Bussola Galattica, per convertire il tempo da tri a quadridimensionale; ogni identità galattica corrispondente ad una delle 19 date.

Kin Planetario: l'essere umano coincidente con l'identità galattica, che adotta la sigla galattica e ritorna sulla Nave del Tempo come attivatore dell'Holon.

Kinich Ahau: sistema stellare con dieci orbite planetarie, situato in una zona galattica sperimentale, punto focale della colonizzazione della Quinta Forza Galattica; contiene il potenziale per creare il Quinto Accordo Armonico Galattico Interdimensionale, che sarà intonato nel 2013 d.C.

Magia del Tempo Transposizionale: capacità di cambiare posizione nel tempo; base delle equivalenze tra kin; base del Volo Magico e del Viaggio nel Tempo.

Maldek: nome del quinto pianeta del sistema Kinich Ahau, distrutto dalle “Guerre del Tempo”, oggi noto come Cintura di Asteroidi.

Matrice Radiale: struttura e sistema del tempo quadridimensionale; base della sincronicità; sistema di coppie analoghe nel codice 0 - 19; struttura che informa l’Indice Armonico.

Modulo Base del Destino: uno dei 20 mandala a 5 parti (corrispondenti alle 20 Tribù Solari), che si rova nella Tavola dell’Oracolo.

Nave del Tempo, Nave del Tempo Terra 2013: veicolo di trasporto inter-dimensionale; arco di 26000 anni, composto da cinque Castelli codificati da 20 Onde Incantate e 260 identità galattiche, con lo scopo di stabilizzare il pianeta Terra e il sistema stellare Kinich Ahau.

Nazione Arcobaleno: le 4 razze radici cosmiche risvegliate con il proposito di varare la Nave del Tempo Terra 2013; i giocatori del Dreamspell che assumono il comando planetario dopo l’Inversione del Tempo, il giorno 26 Luglio 1992.

Numero in Codice: notazione galattica punto-barra 0 - 19, che si trova sul retro delle fiches dei sigilli solari e nella Tavola dell’Oracolo.

Occulto, Kin Occulto: relazione dei colori blu-bianco, rosso-giallo; ogni coppia di sigilli solari i cui numeri di codice, sommati, danno 21; nell’Oracolo è l’occulto, l’elemento inaspettato; nell’Indice Armonico, i kin occulti sono ogni coppia di kin che segue la simmetria inversa delle leggi dei colori occulti, e i cui toni galattici, sommati, danno sempre 14.

Onda Incantata: forma del tempo e modulo di sincronizzazione basato sui 13 toni galattici.

Onda Incantata di 26 Anni: gli ultimi 26 anni del Dreamspell Universale di 26000 anni, 1987 - 2013; organizzato come un programma di inversione della Storia di 5 anni; una campagna di purificazione da 8 anni, e 13 anni di prova di conduzione della Nave del Tempo Terra, che ricapitolano la proporzione di evoluzione 5 : 8 : : 8 : 13.

Oracolo del Destino: 20 moduli di base che aprono 100 codici di memoria, allo scopo di risvegliare le quattro razze radici cosmiche e le 20 tribù solari della Nazione Arcobaleno.

Oracolo del Dreamspell: 100 moduli del destino come base per il recupero della memoria della Genesi Galattica, e del ruolo che assume il kin planetario per raggiungere la metà del varo della Nave del Tempo Terra 2013.

Partner Planetari: coppie di sigilli solari corrispondenti ad un pianeta, la somma dei cui numeri di codice dà sempre 19, e che rappresentano i compagni planetari; identiche alle coppie di colori analoghi rosso-bianco, e blu-giallo.

Polarità Radiale: principio di simmetria inversa che governa le relazioni del kin antipode nella Tavola di Viaggio, e del kin occulto nell'Indice Armonico.

Portale Galattico: è la combinazione sulla Bussola Galattica di uno dei 13 toni galattici con uno dei 20 sigilli solari, 260 in totale; pari alla rotazione galattica di 260 kin, e ai 260 precetti di sincronizzazione del Libro dei Kin.

Portale Magnetico: primo tono di ogni Onda Incantata.

Portali di Attivazione Galattica: portali di coscienza galattica; le 52 identità galattiche di 13 coppie di kin occulti chiamati quartetti; la somma dei toni dei 13 quartetti dà come risultato 364, o 13 Lune; nel modulo dell'Indice Armonico che è noto come "Telaio delle 13 Lune".

Proporzione: criterio di relazioni che può essere esteso o espanso in scala, nel quale la proporzione si mantiene costante; nel tempo quadridimensionale è sempre governata dal principio della matrice radiale.

Proporzione 12:60: anno di dodici mesi, ora di 60 minuti del Dreamspell della Storia Tridimensionale; proporzione imposta da Giove-Saturno alla realtà tridimensionale della Terra.

Proporzione 13:260: 20 Onde Incantate di 13 toni, creano la proporzione della Nave del Tempo Terra risvegliata; rivelata grazie alla Bussola Galattica e al Libro dei Kin, come punti di accesso universale alle 260 identità galattiche del tempo quadridimensionale.

Proporzione 20:13: rapporto base operativo della Nave del Tempo Terra; 20 Tribù solari che seguono le 13 Lune; 20 sigilli solari in rapporto ai 13 toni dell'Onda Incantata, generata dalle 4 costanti di colore.

Pulsar: geometria del tempo dell'Onda Incantata, generata dalle 4 costanti di colore che creano i 4 Pulsar; l'interazione delle 4 vibrazioni riassume le 4 dimensioni: pulsar del tempo, quarta dimensione; pulsar della vita, prima dimensione; pulsar dei sensi, seconda dimensione; pulsar della mente, terza dimensione.

Quartetto Occulto: 2 coppie occulte ricavate dall'Indice Armonico, in cui la somma dei corrispondenti toni galattici dà sempre 28; base del "telaio delle 13 lune"; 52 portali di attivazione galattica; base del sistema di credito dei kin.

Quattro Elementi Galattici: il fuoco giallo, il sangue rosso, la verità bianca, il cielo blu; base delle quattro stagioni galattiche e delle quattro cromatiche.

Quattro Razze Radici Cosmiche: rossa, bianca, blu e gialla sono le famiglie di colori, formate dalle 20 tribù solari della Nave del Tempo Terra 2013, con il proposito di unirsi come Nazione Arcobaleno dopo l'Inversione del Tempo.

Quinta Armonica, legge della: nella sequenza delle quattro costanti di colore, il ritorno al primo colore conduce alla Quinta Armonica, e crea una cromatica; legge che determina la codificazione delle Famiglie Terrestri e dei poteri-guida nelle Onde Incantate; base delle vibrazioni pulsar armoniche - un punto: toni 1 - 6 - 11; due punti: toni 2 - 7 - 12; tre punti: toni 3 - 8 - 13; quattro punti: toni 4 - 9; barra: toni 5 - 10.

Quinta Forza: fattore cromatico $4 + 1$ della circolazione del tempo galattico; principio della matrice radiale; rappresentata come scudo galattico sulla parte esterna della Tavola di Viaggio; potere organizzatore penta-dimensionale, noto anche come Forza-G.

Quinto Accordo Galattico: risonanza armonica di un sistema stellare con l'ordine galattico della Quinta Forza; significa il raggiungimento della Vita Universale; la prossima intonazione avverrà nell'anno 2013 d.C.

Razze Radici Cosmiche: Genesi quadridimensionale delle razze umane, in accordo con il codice dei colori: rosso, bianco, blu, giallo; base di rotazione delle Cellule di Tempo delle 20 tribù solari; il destino realizzato come Nazione Arcobaleno della Nave del Tempo Terra 2013.

Rotazione Spettrale: Castello del Tempo di 52 cromatiche, nel quale ogni Onda Incantata è una Stagione Galattica di 65 kin (13 cromatiche); le stagioni sono codificate dal colore della Famiglia Terrestre Polare; stagione del Serpente Rosso dell'Est, stagione del Cane Bianco del Nord, stagione dell'Aquila Blu dell'Ovest, e stagione del Sole Giallo del Sud; lo scopo delle rotazioni spettrali è intessere i giri galattici con le armoniche superiori della Quinta Forza.

Scheda (fiche) del Sigillo Solare: uno dei 20 quadratini stampati su ambedue i lati, che dà informazioni sulle 20 tribù solari, per usarle nella Tavola di dell'Oracolo, nelle letture dell'Oracolo del Destino, e delle Onde Incantate; sulla parte frontale è stampata l'icona solare; dietro, il numero di codice e il codice Dreamspell.

Schema (Tavola) dell'Oracolo: disposizione dei 20 moduli base del destino in sintonia con le 5 Cellule di Tempo, in cui la Cellula di Tempo dell'Input si trova a destra; quella della Riserva, in alto; la Cellula di Tempo del Processo, a sinistra; quella dell'Output è in basso, e la Cellula di Tempo Matrice si trova nel centro. La disposizione di ogni Cellula di Tempo

segue il sistema antiorario delle costanti di colore, con il rosso nell'angolo in alto a destra; il bianco in quello in alto a sinistra; il blu in basso a sinistra; e il giallo in basso a destra.

Schema (Tavola) di Viaggio: i 5 Castelli della Nave del Tempo Terra che creano le 20 Onde Incantate del circuito galattico di 260 kin, nel quale il Castello Rosso si trova a destra, il Castello Bianco in alto, il Castello Blu a sinistra, il Castello Giallo in basso, e il Castello Verde al centro; la disposizione delle 4 Onde Incantate di ogni Castello segue il sistema antiorario, in cui l'Onda Incantata rossa è a destra, quella bianca in alto, la blu è a sinistra, e la gialla in basso.

Scorta Accumulata: crediti di tempo dell'Holon, maturati durante il Dreamspell della Storia, a disposizione degli esseri umani che si identificano come kin planetari; questi crediti vanno riscoperti ed usati sviluppando la capacità di recuperare la memoria della Tavola dell'Oracolo, e il gioco dei ruoli del Dreamspell.

Scudo Galattico: emblema della Quinta Forza Galattica, che esprime il principio del disegno dello sviluppo cromatico.

Sigillo Solare: imprinting iconico di una delle 20 tribù solari.

Sigla Galattica: nome adottato dal kin planetario, ricavato dal nome dell'identità galattica corrispondente alla data di nascita, come risulta dal Libro dei Kin.

Simmetria Inversa, legge della: principio di relazione radiale, in cui punti opposti si rispecchiano l'uno nell'altro, e il movimento attraversa sempre il centro, noto anche come principio della matrice radiale; base dell'Indice Armonico, del codice 0 - 19, e di tutte le relazioni occulte, nelle quali la colonna centrale non ha nè uguali nè corrispondenti speculari; nota anche come legge di simmetria occulta.

Sistema di Credito dei Kin: codici nascosti nell'Indice Armonico basati su quartetti occulti; crediti fondati sulle armoniche dei toni galattici, costruiti con abilità, sia nel decodificare le identità galattiche, sia nel leggere gli Oracoli del Destino, che nel gioco dei ruoli del Dreamspell.

Slittamento dei Poli 2000: punto di inversione dal tempo tridimensionale (che gira in senso orario), al tempo quadridimensionale (che gira in senso antiorario); esaurimento di tutti i processi storici e materialisti; inizio della prova di guida della Nave del Tempo Terra 2013 che servirà ad aprire i tunnel del tempo Terra-Urano.

Stagione Galattica: spettro di 65 kin, un quarto della rotazione spettrale codificata dai 4 kin polari: Serpente Rosso, Cane Bianco, Aquila Blu e Sole Giallo.

Tavola Rotonda: riunione dei kin planetari convocati alla Corte dei Kin; in ogni Onda

Incantata, la camera cristallo, il tono galattico 12; luogo di completa parità dei kin planetari.

Tono Galattico: i 13 poteri della creazione, sempre in relazione uno con l'altro; i 13 toni galattici creano un'Onda Incantata.

Traiettorie Armonica: 20 Sigilli Solari nella rotazione delle 5 Cellule di tempo, dal Drago Rosso al Sole Giallo; abbinati ai 13 toni galattici, creano le 13 traiettorie armoniche dell'Indice Armonico; segue la legge della simmetria inversa, che stabilisce 6 serie di traiettorie speculari: 1 e 13, 2 e 12, 3 e 11, 4 e 10, 5 e 9, 6 e 8, mentre la traiettoria 7 non ha alcun corrispondente speculare.

Trasduzione: capacità di cogliere una forma di energia o informazione e trasformarla in un'altra; nell'Holon Umano l'agente di trasduzione è il cuore; nell'Holon del Pianeta è il nucleo della Terra.

Trasporre: capacità di cambiare il valore posizionale degli elementi chiave; esempio: i sigilli solari collocati come armoniche, convertiti in sigilli solari disposti come cromatiche.

Tribù Solare: 20 raggruppamenti di colonizzatori galattici generati dal principio cromatico della Quinta Forza, che si muovono tra i quattro clan, noti anche come le 20 Tribù del Tempo: asse Terra-Urano che attraversa i poli della Terra, passando per il nucleo centrale; fonte dell'informazione solare-planetaria registrata, custodita e raccolta dalla Famiglia Terrestre Centrale; base dello slittamento dei poli del 2000; punto critico di ripristino della cellula solare per il transfer intermedio.

Viaggio nel Tempo: capacità dell'Holon di localizzare, recuperare e divulgare informazioni, in armonia con le necessità contingenti, realizzata dall'Ego tridimensionale; base di potere del Volo Magico.

Volo Magico: capacità di collegare Onde Incantate, Castelli, Rotazioni Galattiche e Spettrali, e Dreamspell; spazio creativamente connesso tra i portali cosmici e magnetici di due Onde Incantate.

INDICE DELL'ORACOLO DEL DREAMSPELL

L'Oracolo del Destino delle Quattro Razze Radici Cosmiche della Nave del Tempo Terra 2013

Non si può varare una Nave del Tempo senza una Nazione Arcobaleno. La Nazione Arcobaleno è formata dalle quattro Razze Radici Cosmiche, che operano in armonia e sintonia con la Quinta Forza Galattica. L'Oracolo del Dreamspell restituisce le quattro Razze Radici al loro destino originario: la creazione della Nazione Arcobaleno della Nave del Tempo Terra 2013. Per questo si chiama Oracolo del Destino.

Ci sono 20 moduli di base dell'Oracolo, uno per ognuna delle 20 Tribù Solari. Per ognuno di questi moduli di base, un quinto elemento di colore 'guida', fornisce cinque permutazioni per ogni modulo base, creando un totale di 100 moduli dell'Oracolo. Saper leggere questi moduli base, vi introdurrà nella Quinta Forza. Come?

L'Oracolo del Dreamspell è una cosmologia della Quinta Forza. Leggere l'Oracolo significa ricostruire la Genesi e la storia delle 20 tribù solari all'interno del nostro sistema solare. I 13 toni galattici della quinta forza danno alle 20 tribù il potere di movimento nel tempo. I 13 toni galattici forniscono anche il modulo di sincronizzazione per le 13 lunazioni annuali del pianeta Terra. Questo modulo di sincronizzazione di 13 toni - 13 lune viene denominato Onda Incantata.

Il risultato delle permutazioni delle 20 tribù solari all'interno dei 13 toni dell'Onda Incantata costituisce le 260 identità galattiche del **Libro dei Kin**. Le 260 identità sono i portali del tempo della Bussola, tracciati nella rotazione galattica.

Il codice di notazione galattica 0 - 19 delle 20 tribù solari stabilisce i 100 moduli

dell'Oracolo del Destino, i 100 codici che governano il comportamento quadridimensionale. Chiunque, agendo attraverso un'identità galattica, può utilizzare uno qualsiasi, o tutti i 100 codici per convertirsi in un 'bandito del tempo' che opera in nome della Nave del Tempo Terra 2013.

L'Oracolo del Destino del Dreamspell unisce la Genesi dei clan, delle coppie planetarie, delle razze radici, delle cellule di tempo, e dei castelli che ora formano la struttura della possente

Nave del Tempo Terra 2013. Perché la Nave del Tempo 2013 entrò e fu assorbita nel destino della Terra?

La Terra è il terzo pianeta a partire dal Sole. Il terzo mondo, si riferisce all'umanità di questo terzo pianeta. Questa umanità del terzo mondo è impiantata nella terza dimensione. La quarta dimensione, sono le quattro razze radici del terzo mondo che agiscono in armonia. La Quinta Forza, è il quinto mondo preconizzato dalla Profezia della Nazione Arcobaleno quadridimensionale, il mondo molto al di là del materialismo tridimensionale, che mantiene separate le quattro razze radici.

La Nave del Tempo Terra 2013 è il modulo del destino di 26000 anni seminato su questo pianeta dalle quattro razze radici cosmiche della quinta forza. Il proposito dell'Oracolo del Destino è risvegliare i kin planetari della Nave del Tempo Terra 2013.

La **Bussola Galattica** del Dreamspell è l'oblò che ci riporta alla Nave del Tempo. Entrare da questo oblò, significa risvegliare gli eserciti profetici della Nazione Arcobaleno, l'avanguardia quadridimensionale della Nave del Tempo Terra 2013.

Cerca la tua identità galattica per trovare la tua sigla galattica. Trova la tua fiche del sigillo solare corrispondente alla tua sigla galattica. Usa il numero di codice del tuo sigillo solare, e trova il modulo base del tuo kin del destino nella **Tavola dell'Oracolo**. Confronta i numeri di codice degli altri kin dell'Oracolo. Usa gli Indici della Genesi dell'Oracolo per ricostruire la via al potere dell'arcobaleno. Usa l'Indice Armonico per trovare il punto esatto della tua sigla galattica nel **Libro dei Kin**. Usa la **Tavola di Viaggio** per tracciare le sincronicità della tua vita e delle tue relazioni, in accordo con le 20 Onde Incantate, e con i 5 Castelli della rotazione galattica.

Usa lo stesso metodo per le tue relazioni. Comincia a ricostruire le tue tribù quadridimensionali. Preparati all'Inversione del Tempo, e allo Slittamento dei Poli. Il Quinto Mondo della Quinta Forza sta arrivando. La quarta dimensione prepara il suo manto d'arcobaleno per la Nave del Tempo 2013. Questo manto è formato dai kin planetari della Nazione Arcobaleno.

Unisciti agli altri kin planetari della Nave del Tempo Terra 2013. Preparati a ritornare nella Quinta Forza, e a compiere il destino delle quattro razze radici cosmiche: il ritorno galattico della Nazione Arcobaleno.

Ognuno dei 100 moduli base del destino dell'Oracolo del Dreamspell è composto dai cinque poteri dell'Oracolo: centro = potere del destino; destra = potere analogo; sinistra = potere antipode; in alto = potere guida; e in basso = potere occulto. Questi poteri operano congiuntamente per evocare dentro di voi il ricordo del proposito della Nazione Arcobaleno.

Determina e segui i poteri dell'Oracolo e gli indici della Genesi.

L'Oracolo del Dreamspell è un oracolo di auto-divinazione. Si può fare un Oracolo per ogni giorno, per se stessi, per tutte le 52 permutazioni del ciclo galattico, per tutte le proprie relazioni, per persone e avvenimenti di altre epoche. E' un Oracolo di auto-divinazione perchè lascia che siate voi a capire come i cinque poteri dell'Oracolo di qualsiasi lettura, ci guidino nella nostra auto-comprensione. Siete voi che dovete iniziare a tessere le sincronicità che gli oracoli vi mostrano.

Per utilizzare gli indici, segui la tribù solare della tua sigla galattica, attraverso le diverse Genesi, e inizia a ricostruire la tua storia quadridimensionale. Usa per ogni indice la guida visuale corrispondente sulla parte esterna della **Tavola dell'Oracolo** o della **Tavola di Viaggio**.

Indice della Genesi dei Clan: Disposizione Cromatica (parte esterna in alto della **Tavola di Viaggio**)

Partendo dall'atomo del tempo cromatico primordiale, la vastità galattica è stata articolata in quattro 'stagioni'. Nel loro movimento, le quattro stagioni galattiche ricapitolano la cosmologia dei quattro elementi galattici: fuoco, sangue, verità, e cielo. Dai quattro elementi galattici emergono i quattro clan. Dal movimento cromatico della quinta forza derivano le 20 tribù, i colonizzatori galattici, le tribù interdimensionali del tempo.

Clan del Fuoco: Cromatica Gialla

Il fuoco si auto-genera

Fuoco Polare:	la tribù del Sole giallo genera il fuoco come potere di fuoco universale
Fuoco Cardinale:	la tribù del Drago rosso trasmette il fuoco come potere di nascita
Fuoco Centrale:	la tribù del Vento bianco dà energia al fuoco come potere di spirito
Fuoco Segnale:	la tribù della Notte blu protegge il fuoco come potere dell'abbondanza
Fuoco Portale:	la tribù del Seme giallo culmina il fuoco come potere di fioritura.

Con il potere della fioritura il fuoco diventa sangue.

Clan del Sangue: Cromatica Rossa

Sangue Polare:	la tribù del Serpente rosso genera il sangue come potere di forza vitale
Sangue Cardinale:	la tribù dell' Allacciatore dei Mondi bianco trasmette il sangue come potere di morte
Sangue Centrale:	la tribù della Mano blu dà energia al sangue come potere di realizzazione
Sangue Segnale:	la tribù della Stella gialla protegge il sangue come potere dell'eleganza
Sangue Portale:	la tribù della Luna rossa culmina il sangue come potere dell'acqua universale.

Con il potere dell'acqua universale il sangue diventa verità.

Clan della Verità: Cromatica Bianca

Verità Polare:	la tribù del Cane bianco genera la verità come potere di cuore
Verità Cardinale:	la tribù della Scimmia blu trasmette la verità come potere di magia
Verità Centrale:	la tribù dell' Umano giallo dà energia alla verità come potere di libero arbitrio
Verità Segnale:	la tribù del Viandante del Cielo rosso protegge la verità come potere di spazio
Verità Portale:	la tribù del Mago bianco culmina la verità come potere di atemporalità

Con il potere dell'atemporalità la verità diventa cielo.

Clan del Cielo: Cromatica Blu

Cielo Polare:	la tribù dell' Aquila blu genera il cielo come potere di visione
Cielo Cardinale:	la tribù del Guerriero giallo trasmette il cielo come potere di intelligenza
Cielo Centrale:	la tribù della Terra rossa dà energia al cielo come potere di navigazione
Cielo Segnale:	la tribù dello Specchio bianco protegge il cielo come potere dell'eternità
Cielo Portale:	la tribù della Tempesta blu culmina il cielo come potere di auto-generazione

Con il potere dell'auto-generazione il cielo diventa fuoco.

Indice della Genesi Planetaria: Codice Galattico-Solare 0 - 19 (parte esterna sinistra della Tavola di Viaggio)

Nel centro del Codice Galattico-Solare 0 - 19, si trova l'atomo del tempo cromatico cromatico primordiale, che si vede anche all'interno del lato superiore del **Cubo dei Colori**.

I quattro clan si dividono in 10 coppie di partner planetari, per sintonizzarsi con le 10 orbite planetarie di Kinich Ahau. Queste 10 coppie creano il codice 0 - 19, e si dividono ulteriormente in due gruppi, secondo i clan: cinque esterne e cinque interne.

Il proposito delle coppie planetarie è di mantenere il respiro galattico, il flusso galattico in entrata, e quello solare in uscita, e regolare le cinque cellule solari del tempo galattico.

I Cinque Pianeti Esterni: Clan del Fuoco e del Cielo

Terminale Galattico: Cellula Solare Uno

Plutone, 10[^] orbita:

In entrata: la tribù del **Sole** genera la matrice galattica come fuoco universale, potere alpha, clan del fuoco

In Uscita: la tribù della **Tempesta** culmina la matrice solare come auto-generazione, potere omega, clan del cielo

Nettuno, 9[^] orbita:

In entrata: la tribù del **Drago** trasmette l'input galattico come nascita, clan del fuoco

In uscita: la tribù dello **Specchio** protegge la matrice solare come eternità, clan del cielo

Transfer di Urano: Cellula Solare Due

Urano, 8[^] orbita:

In entrata: la tribù del **Vento** dà energia all'input galattico come spirito, clan del fuoco

In uscita: la tribù della **Terra** dà energia alla matrice solare come navigazione, clan del cielo

Saturno, 7[^] orbita:

In entrata: la tribù della **Notte** protegge l'input galattico come abbondanza, clan del fuoco

In uscita: la tribù del **Guerriero** trasmette l'output solare come intelligenza, clan del cielo

Transfer Intermedio: Cellula Solare Tre

Giove, 6[^] orbita:

In entrata: la tribù del **Seme** culmina l'input galattico come fioritura, clan del fuoco
In uscita: la tribù dell'**Aquila** genera l'output solare come visione, clan del cielo

I Cinque Pianeti Interni: Clan del Sangue e della Verità

Punto di rottura delle "Guerre del Tempo", ricapitolato nell'anno -3187

Maldek, 5[^] orbita:

In entrata: la tribù del Serpente genera la riserva galattica come forza vitale, clan del sangue
In uscita: la tribù del Mago culmina l'output solare come atemporalità, clan della verità

Transfer della Terra: Cellula Solare Quattro

Marte, 4[^] orbita:

In entrata: la tribù dell'**Allacciatore dei Mondi** trasmette la riserva galattica come morte, clan del sangue
In uscita: la tribù del **Viandante del Cielo** protegge l'output solare come spazio, clan della verità

Terra, 3[^] orbita:

In entrata: la tribù della **Mano** dà energia alla riserva galattica come realizzazione, clan del sangue
In uscita: la tribù dell'**Umano** dà energia al processo solare come libero arbitrio, clan della verità

Terminale Solare: Cellula Solare Cinque

Venere, 2[^] orbita:

In entrata: la tribù della **Stella** protegge la riserva galattica come eleganza, clan del sangue
In uscita: la tribù della **Scimmia** trasmette il processo solare come magia, clan della verità

Mercurio, 1[^] orbita:

In entrata: la tribù della **Luna** culmina il processo galattico come acqua universale, potere omega, clan del sangue
In uscita: la tribù del **Cane** genera il processo solare come cuore, clan della verità.

Con il codice 0 - 19, le coppie planetarie si convertono in kin radiali, e stabiliscono le cinque cellule di tempo solari. Grazie alla cooperazione, le 20 tribù solari mantengono il potere dell'autocircolazione galattico-solare.

Indice delle Razze Radice: Disposizione Armonica

(parte esterna inferiore della **Tavola di Viaggio** - si legge orizzontalmente)

Una volta consolidate come coppie planetarie di Kinich Ahau, le 20 tribù partecipavano all'evoluzione radiale del loro nuovo sistema stellare. Si riteneva, su un altro sistema stellare, l'esperimento dell'armonia che unisce e trascende la vita e la morte.

Il fulcro di questa evoluzione radiale, si trova nella Cellula di Transfer Intermedio, dove si incontrano i due clan esterni e i due clan interni: il punto esatto tra Giove e Maldek. Le Guerre del Tempo ebbero inizio precisamente in questo punto, e continuano ancora. Guerre del Tempo: mispercezione e conflitti che si originano tra i due gruppi di clan nella Cellula di Transfer Intermedio.

La prima ondata di guerre del tempo ridusse Maldek ad un anello di asteroidi orbitante. La seconda ondata eliminò l'esperimento su Marte. Con due pianeti non più funzionanti, tutte le speranze della stella Kinich Ahau furono riposte nel terzo pianeta, la Terra.

Fintanto che il terzo pianeta e la sua orbita fossero rimasti intatti, il tunnel del tempo cromatico tra il terzo e l'ottavo pianeta poteva ancora essere completato. Una volta completato, il tunnel del tempo avrebbe permesso al sistema di Kinich Ahau di intonare il Quinto Accordo Galattico.

Dopo i disastri su Maldek e Marte, le dieci coppie planetarie si raggrupparono nelle quattro Razze Radici Cosmiche: rossa, bianca, blu, e gialla. Queste quattro razze radici creano le quattro famiglie di colore della Nazione Arcobaleno. Il terzo pianeta, la Terra, è ora la metà sulla quale si cerca di stabilire l'armonia galattico-solare, con l'inseminazione della Nazione Arcobaleno.

Famiglia Rossa della Razza Radice Rossa

Gli iniziatori. Nota chiave: nascita.

La tribù del **Drago** rosso inizia la nascita

La tribù del **Serpente** rosso immagazzina la nascita come forza vitale

La tribù della **Luna** rossa processa la forza vitale come acqua universale
La tribù del **Viandante del Cielo** rosso esprime l'acqua universale come spazio
La tribù della **Terra** rossa auto-regola lo spazio come navigazione

Nascita realizzata.

Famiglia Bianca della Razza Radice Bianca

I raffinatori. Nota chiave: spirito

La tribù del **Vento** bianco inizia lo spirito
La tribù dell'**Allacciatore dei Mondi** bianco immagazzina lo spirito come morte
La tribù del **Cane** bianco processa la morte come cuore
La tribù del **Mago** bianco esprime il cuore come atemporalità
La tribù dello **Specchio** bianco auto-regola l'atemporalità come eternità

Spirito realizzato.

Famiglia blu della Razza Radice Blu

I Trasformatori. Nota chiave: abbondanza

La tribù della **Notte** blu inizia l'abbondanza
La tribù della **Mano** blu immagazzina l'abbondanza come realizzazione
La tribù della **Scimmia** blu processa la realizzazione come magia
La tribù dell'**Aquila** blu esprime la magia come visione
La tribù della **Tempesta** blu auto-regola la visione come auto-generazione

Abbondanza realizzata.

Famiglia Gialla della Razza Radice Gialla

I maturatori. Nota chiave: fioritura

La tribù del **Seme** giallo inizia la fioritura
La tribù della **Stella** gialla immagazzina la fioritura come eleganza
La tribù dell'**Umano** giallo processa l'eleganza come libero arbitrio
La tribù del **Guerriero** giallo esprime il libero arbitrio come intelligenza

La tribù del **Sole** giallo auto-regola l'intelligenza come fuoco universale

Fioritura realizzata.

Le quattro razze radici sono ora completamente sintonizzate con il potere della quinta forza galattica. La Nazione Arcobaleno della Nave del Tempo Terra 2013 è ora pronta.

Indice delle Cellule del Tempo: Disposizione Armonica
(parte inferiore esterna della **Tavola di Viaggio** - si legge verticalmente)

Le quattro razze radici cosmiche, codificate dal potere della quinta forza, creano le cinque cellule di tempo. Combinate con i 13 toni galattici, le cinque cellule di tempo creano le 65 armoniche del Libro dei Kin, il DNA dell'Holon quadridimensionale.

Guidate dai quattro clan, le cinque cellule di tempo diventano auto-circolanti. Ora, con le cinque cellule di tempo al loro posto, diventa possibile costruire una Nave del Tempo. In questo modo, si può ora piantare il seme del pianeta Terra nel tempo quadridimensionale.

Cellula del Tempo Uno: Input

Il fuoco informa l'armonia dell'input

La tribù del **Drago** rosso inizia l'input come potere di nascita

La tribù del **Vento** bianco raffina l'input della nascita come spirito

La tribù della **Notte** blu trasforma l'input dello spirito in abbondanza

La tribù del **Seme** giallo matura l'input dell'abbondanza in fioritura

Armonia dell'input completa.

Cellula del Tempo Due: Riserva

Il sangue ricorda l'armonia della riserva

La tribù del **Serpente** rosso inizia la riserva come potere di forza vitale

La tribù dell'**Allacciatore dei Mondi** raffina la riserva di forza vitale come morte

La tribù della **Mano** blu trasforma la riserva di morte in realizzazione

La tribù della **Stella** gialla matura la riserva di realizzazione in eleganza

Armonia della riserva completa

Cellula del Tempo Tre: Processo

Il sangue formula la verità come armonia di processo

La tribù della **Luna** rossa inizia il processo come potere dell'acqua universale
La tribù del **Cane** bianco raffina il processo dell'acqua universale come cuore
La tribù della **Scimmia** blu trasforma il processo del cuore in magia
La tribù dell'**Umano** giallo matura il processo della magia in libero arbitrio

Armonia del processo completa.

Cellula del Tempo Quattro: Output

La verità esprime il cielo come armonia dell'output

La tribù del **Viandante del Cielo** rosso inizia l'output come potere dello spazio
La tribù del **Mago** bianco raffina l'output dello spazio come atemporalità
La tribù dell'**Aquila** blu trasforma l'output dell'atemporalità in visione
La tribù del **Guerriero** giallo matura l'output della visione in intelligenza

Armonia dell'output completa.

Cellula del Tempo Cinque: Matrice

Il cielo auto-regola il fuoco come armonia della matrice

La tribù della **Terra** rossa inizia la matrice come potere di navigazione
La tribù dello **Specchio** bianco raffina la matrice della navigazione come eternità
La tribù della **Tempesta** blu trasforma la matrice dell'eternità in auto-generazione
La tribù del **Sole** giallo matura la matrice dell'auto-generazione in fuoco universale

Armonia della matrice completa.

Cinque cellule di tempo ottengono il potere di auto-circolazione. La Nave del Tempo Terra 2013 è ora pronta per penetrare nella Terra e armonizzare la sua orbita planetaria.

Indice della Genesi dei Castelli: Genesi del Dreamspell (parte esterna destra della Tavola di Viaggio)

Nel centro della Genesi del Dreamspell sono rappresentate le 13 Lune e la stella della Genesi della Luna. Sincronizzando le 13 Lune del pianeta Terra con i 13 toni galattici, le quattro razze radici e le 20 tribù seminano le 20 Onde Incantate della Nave del Tempo Terra 2013. Codificate dal potere della quinta forza, le 20 Onde Incantate si muovono nel tempo, come i 5 Castelli della Nave del Tempo 2013.

Il tempo concesso alla Nave del Tempo per la rigenerazione della Nave del Tempo è 26000 anni Dreamspell. Ogni Onda Incantata dura 1300 anni, ogni Castello 5200 anni. Durante questo tempo si compiono tre cicli della Genesi: quella del **Drago**, della **Scimmia**, e della **Luna**.

Ogni Genesi segna l'inizio di uno stadio di potere della Nazione Arcobaleno:

Genesi del Drago	13000 anni del Dreamspell	potere di sognare
Genesi della Scimmia	7800 anni del Dreamspell	potere della magia
Genesi della Luna	5200 anni del Dreamspell	potere del volo magico

In questo modo, i kin planetari della Nave del Tempo Terra avrebbero dovuto evolversi nella Nazione Arcobaleno. Il varo della Nave del Tempo, alla fine dei 26000 anni, doveva segnare il completamento del quinto accordo galattico intonato da Kinich Ahau.

Per ristabilire e mantenere la natura radiale del tempo solar-planetario, le Genesi del Dreamspell e i 5 Castelli della Nave del Tempo sono organizzati in 5 cellule di memoria della Genesi. All'interno di ognuno di queste cellule, le 20 tribù sono disposte come coppie antipodi. Queste coppie seguono le leggi del tempo radiale.

Nell'anello esterno della Genesi del Dreamspell si trovano le tribù che segnano le dieci Onde Incantate della **Genesi del Drago**. Nell'anello interno si trovano le sei tribù che segnano le sei Onde Incantate della **Genesi della Scimmia**, seguite dalle quattro tribù che segnano le quattro Onde Incantate della **Genesi della Luna**.

Secondo l'attuale computo del tempo lineare, la **Genesi del Drago** iniziò nell'anno -23987 del Dreamspell, mentre la **Genesi della Luna** terminerà nel 2013 d.C.

Anello Esterno: Genesi del Drago

Cellula di Memoria della Genesi Uno: trasmette la Genesi

Castello Rosso Est dell'Avviare: Corte della Nascita, Potere di Entrare

- 1^ Onda Incantata: la tribù del **Drago** rosso inizia l'avviare con il potere di nascita; la verità di Nettuno Galattico ricordata.
anno -23987
- 2^ Onda Incantata: la tribù del **Mago** bianco raffina l'avviare con il potere di atemporalità; la verità di Maldek Solare ricordata.
anno -22687

Cellula di Memoria della Genesi Due: Alpha trasduce la Genesi

- 3^ Onda Incantata: la tribù della **Mano** blu trasforma l'avviare con il potere di realizzazione; la verità della Terra Galattica ricordata.
anno -21387
- 4^ Onda Incantata: la tribù del **Sole** giallo matura l'avviare con il potere del fuoco universale; la verità di Plutone Galattico ricordata.
anno -20087

Con il ciclo dell'Avviare i kin planetari ottengono il potere di Entrare.
Castello Rosso Est dell'Avviare completo.

Castello Bianco Nord del Passaggio: Corte della Morte, Potere della Discesa

Cellula di Memoria della Genesi Tre: Equalizza la Genesi

- 5^ Onda Incantata: la tribù del **Viandante del Cielo** rosso inizia il passaggio a con il potere dello spazio; la verità di Marte Solare ricordata.
anno -18787
- 6^ Onda Incantata: la tribù dell'**Allacciatore dei Mondi** bianco raffina il passaggio con il potere della morte; la verità di Marte Galattico ricordata.
anno -17487

Cellula di Memoria della Genesi Quattro: Omega Trasduce la Genesi

- 7^ Onda Incantata: la tribù della **Tempesta** blu trasforma il passaggio con il potere di auto-generazione; la verità di Plutone solare ricordata.
anno -16187
- 8^ Onda Incantata: la tribù dell'**Umano** giallo matura il passaggio con il potere del libero arbitrio; la verità della Terra Solare ricordata.
anno -14887

Con il ciclo del Passaggio, i kin planetari ottengono il potere di Discendere.
Castello Bianco Nord del Passaggio completo.

Castello Blu Ovest del Bruciare:
Corte della Magia, Potere di Invertire la Direzione

Cellula di Memoria della Genesi Cinque: riceve la Genesi

9[^] Onda Incantata: la tribù del **Serpente** rosso inizia il Bruciare con il potere della forza vitale; la verità di Maldek Galattico ricordata.
anno -13587
10[^] Onda Incantata: la tribù dello **Specchio** bianco raffina il Bruciare con il potere dell'eternità; la verità di Nettuno Solare ricordata.
anno -12287

La Genesi del Drago è completa. All'interno del Castello Blu Ovest del Bruciare ha luogo l'inversione.
Il Volo Magico Drago-Scimmia inaugura la Genesi della Scimmia.

Anello Interno: Genesi della Scimmia

Cellula di Memoria della Genesi Uno: trasmette la Genesi

11[^] Onda Incantata: la tribù della **Scimmia** blu trasforma il bruciare con il potere della magia; la verità di Venere Solare ricordata.
anno -10987
12[^] Onda Incantata: la tribù del **Seme** giallo matura il bruciare con il potere della fioritura; la verità di Giove Galattico ricordata.
anno -9687

Con il ciclo del Bruciare, i kin planetari ottengono il potere dell'Inversione.
Castello Blu Ovest del Bruciare completo.

Castello Giallo Sud del Dare: Corte dell'Intelligenza, Potere di Ascendere

Cellula di Memoria della Genesi Due: Alpha Trasduce la Genesi

13[^] Onda Incantata: la tribù della **Terra** rossa inizia il dare con il potere della navigazione; la verità di Urano Solare ricordata.
anno -8387
14[^] Onda Incantata: la tribù del **Cane** bianco raffina il dare con il potere del cuore; la verità di Mercurio Solare ricordata.
anno -7087

Cellula di Memoria della Genesi Tre: Equalizza la Genesi

- 15^ Onda Incantata: la tribù della **Notte** blu trasforma il dare con il potere della abbondanza; la verità di Saturno Galattico ricordata.
anno -5787
- 16^ Onda Incantata: la tribù del **Guerriero** giallo matura il dare con il potere dell'intelligenza; la verità di Saturno Solare ricordata.
anno -4487

Con il ciclo del Dare, i kin planetari ottengono il potere di Ascendere.
Castello Giallo Sud del Dare completo. Genesi della Scimmia completa.
Il Volo Magico Scimmia-Luna inaugura la Genesi della Luna.

Genesi della Luna: completa l'Anello Interno

Castello Verde Centrale dell'Incantare: corte della sincronizzazione, potere del volo magico

Momento dell'imposizione della proporzione del tempo tridimensionale 12:60 a causa delle guerre del tempo. Inizio della sovrapposizione del Dreamspell della Storia.

Cellula di Memoria della Genesi Quattro: Omega Trasduce la Genesi

- 17^ Onda Incantata: la tribù della **Luna** rossa inizia l'Incantamento con il potere dell'acqua universale; verità di Mercurio Galattico ricordato.
anno -3187
- 18^ Onda Incantata: la tribù del **Vento** bianco raffina l'Incantamento con il potere dello spirito; verità di Urano Galattico ricordata.
anno -1887

Cellula di Memoria della Genesi Cinque: riceve la Genesi

- 19^ Onda Incantata: la tribù dell'**Aquila** blu trasforma l'Incantamento con il potere della visione; la verità di Giove Solare ricordata.
anno -587
- 20^ Onda Incantata: la tribù della **Stella** gialla matura l'Incantamento con il potere dell'eleganza; la verità di Venere Galattico ricordata.
anno 713 d.C.

Con il ciclo dell'Incantamento, i kin planetari ottengono il potere del Volo Magico, la Nazione Arcobaleno si realizza. Il Castello Centrale è completo.
La Genesi della Luna è completa, anno 2013: sincronizzazione galattica, intonazione del quinto accordo galattico di Kinich Ahau.

Holon Planetario: Nave del Tempo Terra 2013
(parte esterna centrale della **Tavola di Viaggio**,
con riferimento alla Disposizione Cromatica)

Nel tempo della Genesi Primaria del Drago, i quattro clan crearono la struttura interdimensionale della Nave del Tempo 2013, l'icosaedro (solido di 20 facce) dell'Holon Planetario.

La Nave del Tempo è una stazione 'radio' della quinta forza galattica radiale. La rete di trasmissione della Nave del Tempo viene mantenuta dalla cooperazione dei kin planetari quadridimensionali.

I kin polari generano dal polo nord; i kin cardinali trasmettono dalla linea mediana tra il nord e l'equatore; i kin centrali danno energia dall'equatore; i kin segnale proteggono dalla linea mediana tra l'equatore e il polo sud; e i kin portale culminano al polo sud.

La struttura della Nave del Tempo è ora approntata. Le trasmissioni galattiche, provenienti dalle dimensioni superiori, possono essere ora trasdotte per essere usate nella terza dimensione. Il movimento dei 13 toni può quindi passare attraverso l'Holon planetario, per caricarlo con il potere del tempo galattico. Ora, è possibile raffigurare quotidianamente il tracciato della rotazione galattica dei 260 kin.

Per ricreare il tracciato della rete, in qualsiasi mappa o globo mondiale, segui queste coordinate dei kin, muovendo sempre verso Est:

Kin Polari:	60 gradi nord - 15 gradi ovest 60 gradi nord - 75 gradi est 60 gradi nord - 165 gradi est 60 gradi nord - 105 gradi ovest	Sole Serpente Cane Aquila
Kin Cardinali	30 gradi nord - 30 gradi est 30 gradi nord - 120 gradi est 30 gradi nord - 150 gradi ovest 30 gradi nord - 60 gradi ovest	Drago Allacciatore dei Mondi Scimmia Guerriero
Kin Centrali	equatore - 15 gradi ovest equatore - 75 gradi est equatore - 165 gradi est equatore - 105 gradi ovest	Terra Vento Mano Umano

Kin Segnali

30 gradi sud - 15 gradi est
30 gradi sud - 120 gradi est
30 gradi sud - 150 gradi ovest
30 gradi sud - 60 gradi ovest

Specchio**Notte****Stella****Viandante del Cielo****Kin Portali**

60 gradi nord - 15 gradi ovest
60 gradi nord - 75 gradi est
60 gradi nord - 165 gradi est
60 gradi nord - 105 gradi ovest

Mago**Tempesta****Seme****Luna**

L'Holon Planetario è completo. Ora è pronto per funzionare come rice-trasmittente galattica.

Holon Umano

(parte centrale esterna della **Tavola dell'Oracolo**, con riferimento alla Disposizione Cromatica)

Con il potere dell'Avviare, l'icosaedro dell'Holon planetario codifica le 20 dita della mani e dei piedi, costruendo l'Holon umano. Il potere della quinta forza codifica i cinque centri (chakra) dell'holon umano. Ora l'holon umano ha il potere del movimento galattico.

Cinque circuiti collegano i cinque centri dell'holon umano con le cinque dita di ogni mano e piede. Questi cinque circuiti sono codificati dalle cinque cellule galattico-solari di Kinich Ahau. Da questa codificazione solar-planetaria 0 - 19 della quinta forza all'interno dell'holon umano, derivano le cinque famiglie terrestri che codificano i cinque Castelli del Destino: la Famiglia Terrestre Polare, la Famiglia Terrestre Cardinale, la Famiglia Terrestre Centrale, la Famiglia Terrestre Segnale, e la Famiglia Terrestre Portale.

In tal modo le 20 tribù del tempo, in accordo con la quinta forza galattica, si consolidano come le cinque Famiglie Terrestri. La Nave del Tempo 2013 ora porta con sé le Famiglie Terrestri, e nei prossimi 26000 anni sarà nota come La Nave del Tempo Terra 2013.

Seguendo la legge della quinta armonica, le 5 Famiglie Terrestri codificano le 20 Onde Incantate del tempo galattico con le 260 identità galattiche, i passaggi di nascita galattica per i kin planetari del pianeta Terra. Così, ogni individuo nato sul pianeta Terra, arriva attraverso un portale galattico, la data di nascita; quindi ogni persona possiede il potenziale per assumere l'identità galattica, e diventare un kin planetario.

Stabilite le coordinate della Nave del Tempo, in conformità alla geografia del pianeta Terra, è ora possibile creare le coordinate per la veste spaziale tridimensionale.

Le quattro cromatiche corrispondono a mani e piedi:

cromatica gialla - mano destra
cromatica rossa - piede destro
cromatica bianca - mano sinistra
cromatica blu - piede sinistro

Seguendo la legge della quinta armonica, i cinque sigilli solari di ogni cromatica codificano le dita delle mani e dei piedi nel seguente ordine:

kin polari:	barra - pollici e alluci
kin cardinali	un punto - indici e seconde dita dei piedi
kin centrali	due punti - medi e terze dita dei piedi
kin segnale	tre punti - anulari e quarte dita dei piedi
kin portale	quattro punti - mignoli e quinte dita dei piedi

L'asse verticale corrisponde alle 5 funzioni dei clan svolte da ogni Famiglia Terrestre:

kin polare	barra	Corona	riceve
kin cardinale	un punto	Gola	trasmette
kin centrale	due punti	Cuore	trasduce
kin segnale	tre punti	Plesso Solare	riceve
kin portale	quattro punti	Radice	trasmette

Al momento della nascita, la genetica della veste tridimensionale riceve un imprinting dall'holon umano. Gli organi dei sensi, e i centri del piacere della veste spaziale, sono i punti di connessione tra la veste spaziale tridimensionale e l'Holon Quadrimensionale.

La Quinta Forza: Il Potere dei Tredici Toni Galattici

Una volta sulla Terra, il potere delle 20 tribù, ognuna con le sue qualità specifiche, è mosso attraverso le 13 lunazioni che distinguono l'orbita del terzo pianeta. Nel periodo di 13000 anni Dreamspell della **Genesi del Drago**, le 13 lunazioni mantennero i kin planetari nel tempo del sogno galattico. Le vesti spaziali tridimensionali vennero provate, e il loro legame con l'Holon quadridimensionale fu consolidato.

Quindi, durante la **Genesi della Scimmia**, i kin cominciarono a prepararsi al loro compito: ancorare il terzo pianeta nel modulo di sincronizzazione della quinta forza, stabilmente. Essendo fallite le missioni del quarto e del quinto pianeta, è necessario evitare che il deterioramento planetario raggiunga il terzo pianeta. I kin planetari devono stabilizzare la Terra, dando a Kinich Ahau l'opportunità di intonare l'accordo galattico.

Occorre consolidare il modulo di sincronizzazione di 13 toni. Una volta posizionati come strumento del tempo universale, i kin planetari saranno in grado di agire come un unico organismo, in contatto con sé stesso in qualsiasi punto del pianeta. Raggiunto questo obiettivo, si potrà provare la cromatica del tunnel del tempo Terra-Urano.

Ma è un compito complesso. La frattura tra i flussi galattico-inalante e solar-esalante è più profonda del previsto. La Terra è costretta a sostenere il flusso orbitale di Marte, per mantenere la cellula di transfer terrestre; mentre la frattura di Maldek, si trova esattamente tra i 5 pianeti esterni e i 5 pianeti interni nella cellula di transfer intermedio.

All'inizio della **Genesi della Luna**, nell'anno -3187 del Dreamspell, forze di Giove bloccarono l'afflusso di informazione dell'Holon Galattico, ovvero il modulo di sincronizzazione, e i 100 moduli del destino per creare le Onde Incantate, e i poteri magici per assistere i kin planetari nel loro compito.

I sacerdoti impostori sostituirono l'informazione originariamente prevista sulla Terra, con la proporzione 12:60. Invece della magia delle 13 Lune, fu introdotto un calendario di 12 mesi non-circolante, irregolare. Al posto della bellezza e del potere del Volo Magico, comparve un'ora di 60 minuti. Il risultato fu disastroso. Le vesti spaziali tridimensionali furono private del contatto diretto con l'Holon, e contemporaneamente indotte a credere di essere indipendenti dall'Holon.

Allo stesso tempo - dal momento che gli organi dei sensi e del piacere erano i punti di accesso all'holon - veniva introdotta la vergogna sessuale. L'ego tridimensionale veniva così rafforzato, fortificato nella sua convinzione di separazione.

Ebbe inizio la civiltà. La civiltà è lo sforzo di mantenere la veste spaziale a spese dell'Holon. La memoria galattica andava svanendo. La legislazione sostituì il piacere del libero arbitrio. Guerra, morte, privilegi, povertà e violenza erano all'ordine del giorno sulla Terra.

Si pone questo interrogativo: la Terra, il terzo mondo, questo terzo pianeta, diventerà un ghetto galattico nel sistema di Kinich Ahau? O i kin planetari riusciranno a svegliarsi, rispondendo al richiamo della quinta forza, con un atto eroico collettivo, e a ritornare al loro destino originale, la Nazione Arcobaleno delle cinque Famiglie Terrestri e delle quattro Razze Radici Cosmiche? Riuscirà la Nazione Arcobaleno, operando secondo il modulo di sincronizzazione galattica, a pacificare la Terra e mantenere la missione orbitale della Nave del Tempo Terra, ovvero istituire il tunnel del tempo della quinta cromatica tra la Terra (3[^]orbita) e Urano (8[^]orbita)? Potrà finalmente Kinich Ahau intonare il quinto accordo galattico, nell'anno del destino 2013? O diventerà Kinich Ahau una piccola stella senza importanza, sbiadita nella Notte Galattica, senza possibilità di evoluzione?

Solo tu hai la risposta.

L'Onda Incantata: Che cos'è?

L'Onda Incantata è il modulo di tempo galattico attraverso cui si muovono le 20 tribù. Le 13 articolazioni dell'Onda Incantata, ricapitolano i 13 toni della creazione. Questi 13 toni della creazione, sincronizzano le 13 lunazioni del pianeta Terra nel Calendario delle 13 Lune.

Il Calendario delle 13 Lune misura il ciclo annuale del tempo tridimensionale. Poiché il tredici è una funzione della quinta armonica, il Calendario delle 13 Lune può sincronizzare il tempo tridimensionale con il tempo quadridimensionale, ciò che invece il non-circolante calendario irregolare di 12 mesi non può fare. Il Calendario delle 13 Lune è la base corretta del tempo galattico per il pianeta Terra.

Il calendario di 12 mesi è la conseguenza della proporzione 12:60, imposta sull'umanità nell'anno -3187 del Dreamspell. Non essendo basato sul tempo galattico, e non avendo possibilità di misurarlo, il calendario di 12 mesi è in realtà una prigionia tridimensionale, che mantiene le quattro razze radici separate, e in guerra le une contro le altre.

Soltanto distruggendo le pareti di questa prigionia, e tornando al Calendario delle 13 Lune, le quattro razze radici potranno trovare il loro destino, e diventare la Nazione Arcobaleno. Solo una Nazione Arcobaleno sul pianeta Terra, può raggiungere la sincronizzazione 2013 di Kinich Ahau, per intonare il quinto accordo galattico.

Il potere della quinta armonica coordina le quattro razze radici, generando le quattro Onde Incantate dei 52 kin dei Castelli del Destino. Ogni kin planetario completa un Castello del Destino in 52 anni. Le 20 Onde Incantate espandono il Castello del Destino con il potere del cinque, creando i cinque Castelli della Nave del Tempo Terra 2013.

I poteri delle 20 tribù solari codificano le 20 Onde Incantate della rotazione galattica di 260 kin. La rotazione galattica di 260 kin, coordinata con i 365 kin del ciclo di lunazioni dell'anno solare, crea i 260 portali dei kin planetari. I cinque Castelli del Destino contengono le 260 identità galattiche dei kin planetari

Calendario Perpetuo delle 13 Lune e i 13 Toni Galattici dell'Onda Incantata (nella custodia della **Bussola Galattica**)

Nessun kin planetario della Nazione Arcobaleno può raggiungere la mèta del varo della Nave del Tempo Terra 2013, senza seguire le 13 Lune. Il Calendario delle 13 Lune è il modulo di sincronizzazione per insediare i kin planetari, come un unico organismo in contatto con se stesso, in qualsiasi luogo sul pianeta.

Le 13 Lune ricapitolano i 13 toni galattici della creazione. Ogni Luna del Calendario delle 13 Lune opera secondo lo stesso codice di 28 giorni, quattro settimane. Le 52 settimane delle 13 Lune ricapitolano l'armonia dei 52 kin del Castello del Destino. Il Calendario delle 13 Lune è perpetuo e regolare.

La sincronizzazione del tempo galattico-solare avviene il 26 Luglio. Le 13 Lune, ognuna di 28 giorni, danno come somma 364 giorni, un giorno in meno dell'anno solare di 365 giorni. Il Giorno Verde, il 25 Luglio, è il 365° giorno del ciclo solare. Il Giorno Verde opera secondo la legge della quinta armonica, portando il potere del movimento galattico nel tempo tridimensionale.

Insieme, i 13 toni galattici della creazione formano la cosmologia del movimento, detta Onda Incantata. Senza Onda Incantata, gli Holon delle 20 tribù solari si imbriglierebbero sempre più nelle loro vesti spaziali tridimensionali. Seguendo la cosmologia del movimento dei 13 toni, le 20 tribù e le quattro razze radici diventano capaci di viaggiare verso qualsiasi mèta nel tempo, e di entrare in altre dimensioni.

I Tredici Toni Galattici della Creazione

posizione	funz. creativa potere	azione
tono 1 magnetico	unifica il proposito	attrarre
tono 2 lunare	polarizza la sfida	stabilizzare
tono 3 elettrico	attiva il servizio	garantire
tono 4 auto-esistente	definisce la forma	misurare
tono 5 intonante	rafforza la radianza	comandare
tono 6 ritmico	organizza l'uguaglianza	bilanciare
tono 7 risonante	canalizza la sintonia	ispirare
tono 8 galattico	armonizza l'integrità	modellare
tono 9 solare	pulsa l'intenzione	realizzare
tono 10 planetario	perfeziona la manifestazione	produrre
tono 11 spettrale	dissolve la liberazione	liberare
tono 12 cristallo	consacra la cooperazione	universalizzare
tono 13 cosmico	sopporta la presenza	trascendere

Insieme, i 13 toni galattici della creazione formano l'Onda Incantata delle 13 Lune, il modulo di sincronizzazione della Nave del Tempo Terra 2013.

L'Onda Incantata dell'Avventura (parte superiore esterna della **Tavola dell'Oracolo**)

L'Onda Incantata dell'Avventura del tempo galattico è attivata dai suoi comandi di azione. I comandi d'azione dell'Onda Incantata prendono la forma dal movimento tra i portali, le torri, e le camere, poichè ogni Onda Incantata è un quarto di Castello. Questi comandi d'azione danno a ciascun kin planetario il proprio codice di avventura.

L'Onda Incantata dell'Avventura può essere usata per progettare azioni, durante qualsiasi ciclo di tempo basato sull'Onda Incantata: 13 giorni, 13 Lune, 13 anni, etc. Seguendo la rotazione galattica di 260 kin, usa le fiches dei sigilli solari per tracciare il tuo corso nell'Onda Incantata dell'Avventura.

I nomi e le funzioni dei portali, delle torri e delle camere derivano dai 13 toni galattici della creazione.

Tono Uno	Portale Magnetico punto di entrata	identifica il proposito	qual è la mia mèta?
----------	--	-------------------------	---------------------

Stabilire la base dell'azione:

Tono Due	Camera Lunare prima camera	identifica la sfida	qual è la mia sfida?
Tono Tre	Camera Elettrica seconda camera	identifica il servizio	qual è il mio servizio?
Tono quattro	Camera Auto-Esistente terza camera	identifica la forma	qual è la mia forma?
Tono Cinque	Torre Intonante posto di comando	prende il comando	unisce le risorse

Estendere il Ritmo dell'Azione:

Tono Sei	Camera Ritmica quarta camera	comanda l'uguaglianza	amministra la sfida
Tono Sette	Camera Risonante quinta camera	comanda la sintonia	sintonizza servizio e azione
Tono Otto	Camera Galattica sesta camera	comanda l'integrità	l'azione ottiene la forma
Tono Nove	Torre Solare posto di mobilitazione	formalizza l'azione	l'azione è posta in movimento

Convertire l'Azione:

Tono 10	Camera Planetaria settima camera	manifesta la sfida	azione e sfida si incontrano
Tono 11	Camera Spettrale ottava camera	liberazione del servizio	l'azione dissolve il servizio
Tono 12	Camera Cristallo nona camera	cooperazione della forma	la tavola rotonda si riunisce, si formalizza l'azione passata e si prepara la futura

Trasportare:

Tono 13 **Portale Cosmico**
punto di uscita spicca il volo magico ritorno magnetico

Codice Pulsar

(parte inferiore esterna della **Tavola dell'Oracolo**)

L'integrazione del campo di tempo dell'Onda Incantata è una funzione dei quattro pulsar. I pulsar mostrano l'unità delle quattro dimensioni del tempo, e valgono per qualsiasi scala, 13 giorni, 13 Lune etc. Nel seguire la rotazione galattica, usa le fiches dei sigilli solari per tracciare relazioni di tempo.

Il movimento dei quattro pulsar del tempo quadridimensionale è codificato dal movimento dei quattro colori, nel il Castello del Destino, e dei 20 sigilli solari, nella rotazione galattica di 260 kin. Ci sono quattro pulsar per Onda Incantata, sedici per Castello, 80 per rotazione galattica.

I Quattro Pulsar

Pulsar della quarta dimensione: Dimensione del tempo

Toni: 1 - 5 - 9 - 13

portale magnetico, torre intonante, torre solare, e portale cosmico unificati

Pulsar della prima dimensione: dimensione della vita

Toni: 2 - 6 - 10

camera lunare, ritmica, e planetaria unificate

Pulsar della seconda dimensione: dimensione dei sensi

Toni: 3 - 7 - 11

camera elettrica, risonante, e spettrale unificate

Pulsar della Terza Dimensione: dimensione della mente

Toni: 4 - 8 - 12

camera auto-esistente, galattica, e cristallo unificate.

Ci sono cinque pulsar superiori che seguono la legge della quinta armonica. Questi pulsar superiori sono una funzione del codice di notazione punto-barra, e determinano la compar-
sa delle Famiglie Terrestri nell'Onda Incantata.

I Cinque Pulsar Intonanti:

Pulsar Intonante Magnetico: un punto

Toni 1, 6, 11

Pulsar Intonante Lunare: due punti

Toni 2, 7, 12

Pulsar Intonante Elettrico: tre punti

Toni 3, 8, 13

Pulsar Intonante Mente-Tempo: quattro punti

Toni 4, 9

Pulsar Intonante Tempo-Vita: barra

Toni 5, 10

Leggi i cinque pulsar superiori unitamente ai quattro pulsar delle dimensioni, per arricchire le letture dell'Oracolo del Dreamspell, e di tutte le relazioni.

Conto alla Rovescia di 26 anni della Nave del Tempo Terra 2013

Il risveglio della Nazione Arcobaleno

(custodia della Bussola Galattica)

Il proposito del conto alla rovescia di 26 anni, è di sostenerti nel retto cammino, e darti una guida per raggiungere l'obiettivo del varo della Nave del Tempo Terra 2013.

Due Onde Incantate, una che ruota in senso orario e l'altra in senso antiorario, creano il conto alla rovescia di 26 anni. Ognuna di queste Onde Incantate ricapitola i 13 toni galattici dell'Onda Incantata dell'Avventura.

Ai quattro angoli si trovano i sigilli portale: **Luna** rossa, **Mago** bianco, **Tempesta** blu, e **Seme** giallo. Ogni anno del conto alla rovescia di 26 anni è codificato dal colore di uno di questi sigilli portale.

L'Onda Incantata che va dal 1987 al 1999 gira in senso orario, perchè rappresenta l'esaurimento del Dreamspell della Storia. Il tempo tridimensionale va in senso orario; il tempo quadridimensionale in senso antiorario.

L'Onda Incantata antioraria, dall'anno 2000 al 2013 rappresenta l'ingresso completo nella quarta dimensione e nel tempo galattico.

A partire dal 16 Agosto 1987 (Convergenza Armonica), il Dreamspell della Storia ha cominciato la sua rotazione inversa. Al ritmo di 3 anni per giorno, 80 anni per mese lunare, 1040 per anno solare, dal giorno 26 Luglio 1992, l'inversione esponenziale della Storia raggiunge il suo punto critico, -3187 anni del Dreamspell. Nel 2000 l'inversione raggiungerà i -10987 anni di Dreamspell. A questo punto, l'inversione sarà completa.

L'inversione della direzione di rotazione tra il 1999 e il 2000, significa l'inversione dei poli, risultato dell'inversione della Storia e del tempo meccanizzato, e della riapertura dei tunnel del tempo quadridimensionale tra la Terra e Urano.

Nel conto alla rovescia di 26 anni, tutti gli anni sono galattico-solari, dal 26 Luglio fino al 25 Luglio dell'anno successivo. Usa le Effemeridi Galattiche della Bussola Galattica per correlare gli anni galattico-solari con le corrispondenti posizioni dell'Onda Incantata, iniziando dal 1987 - **Mago 8**, 1988 - **Tempesta 9**, 1989 - **Seme 10**, etc.

I primi 13 anni formano una sequenza Mago, in cui gli anni Mago mantengono le quattro posizioni pulsar del tempo quadridimensionale. I secondi 13 anni sono una sequenza Tempesta, nei quali gli anni Tempesta mantengono le quattro posizioni pulsar del tempo. Dopo lo slittamento dei poli 2000, l'Onda Incantata della Tempesta normalizza il tempo in rotazione galattica antioraria.

Nota: l'anno che precede l'Inversione del Tempo (26 Luglio 1992) è la torre solare retta dal **Mago 12**. L'azione per invertire il Dreamspell della Storia, iniziata nel 1987 - anno **Mago 8** - culmina nella "Tavola Rotonda" che conduce alla preparazione dell'Inversione del Tempo.

L'anno dell'Inversione del Tempo, **Tempesta 13**, 1992, cade nella camera galattica dell'Onda Incantata del Mago. L'Inversione del Tempo è segnata dalla riunificazione e mobilitazione della Nazione Arcobaleno Planetaria, ormai risvegliata.

La campagna di purificazione della Terra della Nazione Arcobaleno, va dalla camera galattica 1992, alla torre intonante 1995 - **Mago 3** - diventando permanentemente stabile nella camera auto-esistente, 1996 - **Tempesta 4**.

Gli ultimi 3 anni dell'Onda Incantata del Mago, 1997 - 1999, prepareranno il terreno per lo slittamento dei poli nel 2000. Questo periodo, è segnato dalla riunione dell'ego e dell'holon,

tramite un grande incremento del piacere sensoriale. Lo slittamento dei poli nel 2000 sarà il testimone dell'apertura dei tunnel del tempo Terra-Urano, e della comparsa del corpo dell'Arcobaleno quadridimensionale della Terra.

Durante l'Onda Incantata della Tempesta, 2000 - 2013, l'azione planetaria potrà essere programmata secondo i quattro pulsar dimensionali. Questo sarà il momento in cui la Nazione Arcobaleno potrà comprovare la propria abilità nel condurre la Nave del Tempo quadridimensionale.

Terminata l'Onda Incantata della Tempesta, il varo della Nave del Tempo Terra 2013 avverrà il 26 Luglio del 2013, **Seme 8**. Sarà intonato il quinto accordo galattico. Il sistema stellare Kinich Ahau sarà realizzato. Quel che seguirà è aldilà dell'attuale immaginazione tridimensionale.

Il richiamo delle Famiglie Terrestri

I Kin Polari suonano le cromatiche
I Kin Cardinali stabiliscono la Genesi
I Kin Centrali perforano i tunnel
I Kin Segnale decifrano il mistero
I Kin Portale aprono i portali

Qual è la tua famiglia?
Qual è il tuo cammino?

Scudo della Quinta Forza Galattica (parte sinistra esterna della Tavola dell'Oracolo)

Questo è l'emblema del potere autocreare della quinta forza galattica. I suoi due movimenti polari generano una figura di otto lati, che riflette il potere galattico dell'otto, sopra un fondo che mostra le quattro costanti di colore delle quattro razze radici della Nazione Arcobaleno.

Kin Polari e Rotazione Spettrale

Nel **Libro dei Kin**, le quattro tribù della Famiglia Terrestre Polare codificano la rotazione galattica in quattro parti uguali, chiamate spettri o stagioni galattiche:

Spettro galattico rosso:	stagione del Serpente
Spettro galattico bianco:	stagione del Cane
Spettro galattico blu:	stagione dell' Aquila
Spettro galattico giallo:	stagione del Sole

Ognuno di questi spettri si compone di 65 kin, o 1/4 della rotazione galattica di 260 kin. Questi quattro quarti di 65 kin, compongono ognuno le quattro 'stagioni galattiche'. Ogni stagione ricapitola il potere trasformatore degli elementi radice: fuoco giallo, sangue rosso, verità bianca, e cielo blu.

Nel **Libro dei Kin** ciascuno dei quattro kin della Famiglia Terrestre Polare, appare quattro volte in uno dei quattro ruoli che distinguono la capacità creativa dello spettro galattico:

Tono 3	Famiglia Terrestre Polare stabilisce uno dei quattro spettri galattici
Tono 10	Famiglia Terrestre Polare estende uno dei quattro spettri galattici
Tono 4	Famiglia Terrestre Polare converte uno dei quattro spettri galattici
Tono 11	Famiglia Terrestre Polare trasporta uno dei quattro spettri galattici.

Ogni spettro di 65 kin è formato da 13 cromatiche:

Tono 3	stabilisce	20 kin (quattro cromatiche)
Tono 10	estende	20 kin (quattro cromatiche)
Tono 4	converte	20 kin (quattro cromatiche)
Tono 11	trasporta	5 kin (una cromatica)

Ognuno dei quattro spettri galattici può essere trasposto in una delle quattro Onde Incantate del Castello del Destino, dove un kin equivale a una cromatica di cinque kin.

Le quattro cromatiche iniziano con i toni 3, 10, 4, e 11, e corrispondono rispettivamente al tono del portale magnetico, della torre intonante e solare, e del portale cosmico, di ogni Onda Incantata del Castello del Destino.

Ci sono 52 cromatiche di 5 kin in una rotazione spettrale. La rotazione spettrale comprime i 260 kin della rotazione galattica in 52 kin. Poichè l'inizio della rotazione spettrale, **Serpente 3**, è in relazione discontinua con l'inizio della rotazione galattica, **Drago 1**, la sua armonica compressa intesse una rotazione galattica con la successiva.

Il kin polare **Cane** bianco è l'agente spettrale che transita da un vortice galattico all'altro.

La Famiglia Terrestre Polare che sostiene la forza della rotazione spettrale, ha la sua posizione al Polo Nord della Nave del Tempo Terra. E' qui che viene recepito l'influsso del respiro galattico. Mentre è al Polo Sud, governato dalla Famiglia Terrestre Portale, che avviene l'esalazione solare.

Uno dei primi obiettivi della Nazione Arcobaleno, è quello di comprendere la relazione tra la Famiglia Terrestre Portale di quattro punti, e la Famiglia Terrestre Polare di una barra. La liberazione visibile del corpo dell'Arcobaleno della Terra dipende da questa capacità di intendimento.

LIBRO DEI KIN

Il **Libro dei Kin** presenta gli incantesimi che contengono le chiavi per il Volo Magico. La maestria del Dreamspell e il varo della Nave del Tempo Terra, si ottengono per mezzo del Volo Magico e del viaggio nel tempo. Con il viaggio nel tempo, quel che era inconscio, deformato dalla proporzione 12:60, e di conseguenza negativo, può essere invertito e liberato.

Per 20800 anni Dreamspell, durante la **Genesi della Scimmia**, l'umanità visse in relativo ordine e tranquillità, divisa in quattro razze radici cosmiche. La razza rossa si diffuse nelle Americhe, la razza bianca emigrò nei sub-continenti dell'India e dell'Europa, la razza blu si estese per tutta l'Africa e l'Oceania, mentre la maggior parte della razza gialla si stabilì in Asia.

Pianeta Terra, anno -3187 del Dreamspell. Forze oscure provenienti da Giove e Saturno, usurpatrici del pianeta perduto, Maldek, si infiltrarono nelle zone urbane embrionali della Mesopotamia, abortendo l'esperimento di libero arbitrio sul pianeta Terra, che doveva correggere gli errori e le disgrazie di Maldek e di Marte. La casta sacerdotale maschile, avvolta nelle sue tuniche, con molti eunuchi tra i suoi membri, introdusse con falsa autorità il calendario della proporzione 12:60.

Quello che i sacerdoti avevano creato, non era solo un calendario, bensì un incantesimo, l'Incantesimo del Sogno della Storia. Tanto immenso e potente era quest'incantesimo, caricato con l'energia impetuosa dell'alleanza Giove-Saturno, che ebbe i suoi effetti su tutta la Nave del Tempo. L'incantesimo della morte sicura, l'incantesimo dell'autorità maschile, l'incantesimo dell'impotenza, cadde come un'ombra sempre più densa su tutte e quattro le razze radici cosmiche.

Come un cuneo, il potere tridimensionale della proporzione 12:60 si intromise tra la forma

della vita fisica e l'holon quadridimensionale. L'epica battaglia della Storia era iniziata:

Co-optata da leader religiosi maschi, la Quarta Dimensione venne chiamata con nomi come 'cielo', 'paradiso', 'nirvana', mentre la proiezione dell'abrogazione del libero arbitrio venne chiamata 'Dio'.

Mentre la civiltà progrediva, e il potere della proporzione 12:60 aumentava, gli holon quadridimensionali, imperterriti, non smisero mai di operare secondo la proporzione 13:20, 13 Lune e 20 tribù solari.

All'alba dell'Era della Trasformazione - gli ultimi 260 anni dei 26000 anni del Dreamspell - il cuneo tra gli holon quadridimensionali e gli ego tridimensionali, era talmente cresciuto, che la maggior parte delle persone arrivò a dubitare dell'esistenza stessa della quarta dimensione.

La Nave del Tempo era ancora in ibernazione, il potere-tempo accumulato dagli holon quadridimensionali si era trasformato in un'enorme riserva inutilizzata. Se si potesse accedere a quest'enorme riserva accumulata, si sprigionerebbe un potere magico senza precedenti. Però, solo il libero arbitrio può accedere a questa riserva, perchè essa è una riserva accumulata di potere galattico di libero arbitrio.

Per questo il **Libro dei Kin** è conosciuto come "Epica Galattica del Libero Arbitrio". Il Dreamspell della Storia è in frantumi. Arriva l'Inversione del Tempo. Abbandona il calendario della proporzione 12:60 e ritorna al tuo libero arbitrio. La tua riserva inutilizzata di credito di tempo galattico del libero arbitrio ti aspetta.

Non perderti d'animo. Ora che il mondo della proporzione 12:60 sta cadendo a pezzi, e l'uomo lotta contro il proprio fratello, i codici del **Libro dei Kin** contengono l'armonia immediata del nuovo tempo. Ogni armonica di cellula di tempo ricapitola la cooperazione tra le quattro razze radici cosmiche. Segna il tuo passaggio tra le armoniche e le Onde Incantate del **Libro dei Kin**, e accrescerai di molto le tue capacità magiche di sincronicità.

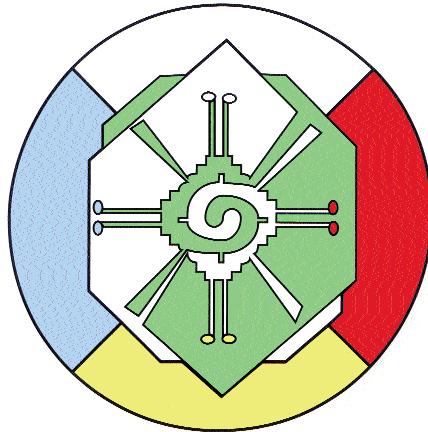
Rientra nella magia del Dreamspell. Determina la tua sigla galattica sul **Libro dei Kin**. Invoca il potere magico del tuo kin planetario. Dai potenza alla tua immaginazione, per reinvestire il tuo holon del potere del volo magico. Invia il tuo holon in missioni di 'pirateria e saccheggio del tempo' in nome della Nave del Tempo Terra 2013. Gioca l'Oracolo del Destino del Dreamspell e otterrai la Vittoria del Tempo Galattico.

Usa la Bussola Galattica, e trova il giorno all'interno della sua Onda Incantata e del suo Castello. Disponi e leggi l'Oracolo del Destino. Consulta ora il **Libro dei Kin**, e comincia a seguire la pista delle identità galattiche del tempo quadridimensionale. Segui la pista dei giorni, kin dopo kin, sia nel **Libro dei Kin** che sulla **Tavola di Viaggio**.

Con l'Indice Armonico decifra i codici occulti, e i crediti di tempo di ogni identità galattica. Riunisci le tue tribù e le tue Famiglie Terrestri. Ricostruisci la memoria delle quattro razze radici cosmiche e - come Nazione Arcobaleno - libera il pianeta dalla prigionia del tempo tri-dimensionale. Recupera il tuo libero arbitrio. L'arte del tempo planetario, non è altro che il corso della tua vita. L'accordo di Kinich Ahau è pronto per essere intonato. La Nave del Tempo attende il suo varo.

LIBRO DEI KIN

L'EPICA GALATTICA DEL LIBERO ARBITRIO



CASTELLO ROSSO EST DELL'AVVIARE

Corte della nascita: Inizia il Seme
GENESI DEL DRAGO

ONDA INCANTATA UNO DEL DRAGO ROSSO

Potere della Nascita

ARMONICA 1: INPUT AUTO-ESISTENTE
INFORMA LA FIORITURA DELLA FORMA

KIN 1 : DRAGO MAGNETICO ROSSO

Unifico per nutrire

Attraendo l'essere

Sigillo l'input della nascita

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 2 : VENTO LUNARE BIANCO

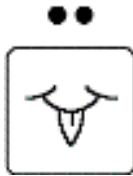
Polarizzo per comunicare

Stabilizzando il respiro

Sigillo l'input dello spirito

Con il tono lunare della sfida.

Sono guidato dal potere dell'atemporalità



KIN 3 : NOTTE ELETTRICA BLU

Attivo per sognare

Vincolando l'intuizione

Sigillo l'input dell'abbondanza

Con il tono elettrico del servizio.

Sono guidato dal potere della realizzazione



KIN 4 : SEME AUTOESISTENTE GIALLO

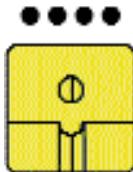
Definisco per individuare

Misurando la consapevolezza

Sigillo l'input della fioritura

Con il tono auto-esistente della forma.

Sono guidato dal potere del fuoco universale



**ARMONICA 2 : RISERVA GALATTICA
RICORDA L'ELEGANZA DELL'INTEGRITÀ**



KIN 5 : SERPENTE INTONANTE ROSSO

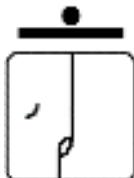
Rafforzo per sopravvivere

Comandando l'istinto

Sigillo la riserva della forza vitale

Con il tono intonante della radianza.

Sono guidato dal potere dello spazio



KIN 6 : ALLACCIATORE DEI MONDI RITMICO BIANCO

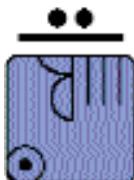
Organizzo per uguagliare

Equilibrando l'opportunità

Sigillo la riserva della morte

Con il tono ritmico dell'uguaglianza.

Solo guidato dal mio potere duplicato



KIN 7 : MANO RISONANTE BLU

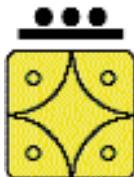
Canalizzo per conoscere

Ispirando guarigione

Sigillo la riserva della realizzazione

Con il tono risonante della sintonia.

Sono guidato dal potere dell'auto-generazione



KIN 8 : STELLA GALATTICA GIALLA

Armonizzo per infondere bellezza

Modellando arte

Sigillo la riserva dell'eleganza

Con il tono galattico dell'integrità.

Sono guidato dal potere del libero arbitrio

ARMONICA 3 : PROCESSO CRISTALLO
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA COOPERAZIONE



KIN 9 : LUNA SOLARE ROSSA

Pulso per purificare

Realizzando il flusso

Sigillo il processo dell'acqua universale

Con il tono solare dell'intenzione.

Sono guidato dal potere della forza vitale



KIN 10 : CANE PLANETARIO BIANCO

Perfeziono per amare

Producendo lealtà

Sigillo il processo del cuore

Con il tono planetario della manifestazione.

Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine

Sono un kin polare. Estendo lo spettro galattico bianco



KIN 11 : SCIMMIA SPETTRALE BLU

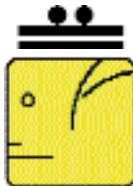
Dissolvo per giocare

Liberando illusione

Sigillo il processo della magia

Con il tono spettrale della liberazione.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 12 : UMANO CRISTALLO GIALLO

Consacro per influenzare

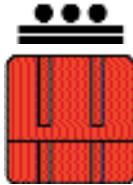
Universalizzando saggezza

Sigillo il processo del libero arbitrio

Con il tono cristallo della cooperazione.

Sono guidato dal potere della fioritura

ARMONICA 4 : OUTPUT ELETTRICO
ESPRIME L'INTELLIGENZA DEL SERVIZIO



KIN 13 : VIANDANTE DEL CIELO COSMICO ROSSO

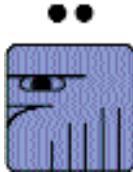
Persevero per esplorare
Trascendendo la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere della navigazione

ONDA INCANTATA DUE del MAGO BIANCO
Potere dell'Atemporalità



KIN 14 : MAGO MAGNETICO BIANCO

Unifico per incantare
Attruendo ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 15 : AQUILA LUNARE BLU

Polarizzo per creare
Stabilizzando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere della realizzazione



KIN 16 : GUERRIERO ELETTRICO GIALLO

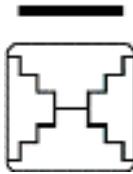
Attivo per interrogare
Vincolando il coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere del fuoco universale

ARMONICA 5 : MATRICE RISONANTE
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA SINTONIA



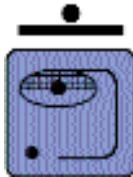
KIN 17 : TERRA AUTOESISTENTE ROSSA

Definisco per evolvere
Misurando la sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere dello spazio



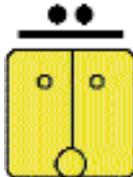
KIN 18 : SPECCHIO INTONANTE BIANCO

Rafforzo per riflettere
Comandando ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere della morte



KIN 19 : TEMPESTA RITMICA BLU

Organizzo per catalizzare
Equilibrando energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 20 : SOLE RISONANTE GIALLO

Canalizzo per illuminare
Ispirando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere del libero arbitrio
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 6 : INPUT SPETTRALE
INFORMA IL FIORIRE DELLA LIBERAZIONE



KIN 21 : DRAGO GALATTICO ROSSO

Armonizzo per nutrire

Modellando l'essere

Sigillo l'input della nascita

Con il tono galattico dell'integrità.

Sono guidato dal potere della forza vitale



KIN 22 : VENTO SOLARE BIANCO

Pulso per comunicare

Realizzando il respiro

Sigillo l'input dello spirito

Con il tono solare dell'intenzione.

Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 23 : NOTTE PLANETARIA BLU

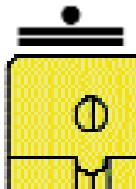
Perfeziono per sognare

Producendo intuizione

Sigillo l'input dell'abbondanza

Con il tono planetario della manifestazione.

Sono guidato dal potere della magia



KIN 24 : SEME SPETTRALE GIALLO

Dissolvo per individuare

Liberando consapevolezza

Sigillo l'input della fioritura

Con il tono spettrale della liberazione.

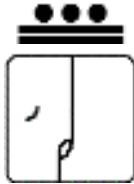
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 7 : RISERVA LUNARE
RICORDA L'ELEGANZA DELLA SFIDA



KIN 25 : SERPENTE CRISTALLO ROSSO

Consacro per sopravvivere
Universalizzando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono cristallo della cooperazione
Sono guidato dal potere della navigazione

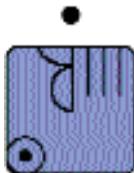


KIN 26 : ALLACCIATORE DEI MONDI COSMICO BIANCO

Persevero per uguagliare
Trascendendo l'opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere del cuore

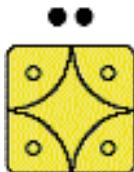
ONDA INCANTATA TRE della MANO BLU

Potere della Realizzazione



KIN 27 : MANO MAGNETICA BLU

Unifico per conoscere
Attruendo la guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono magnetico del proposito
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 28 : STELLA LUNARE GIALLA

Polarizzo per infondere bellezza
Stabilizzando l'arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere del fuoco universale

ARMONICA 8 : PROCESSO RITMICO
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELL'UGUAGLIANZA



KIN 29 : LUNA ELETTRICA ROSSA

Attivo per purificare

Vincolando il flusso

Sigillo il processo dell'acqua universale

Con il tono elettrico del servizio.

Sono guidato dal potere dello spazio



KIN 30 : CANE AUTOESISTENTE BIANCO

Definisco per amare

Misurando la lealtà

Sigillo il processo del cuore

Con il tono auto-esistente della forma

Sono guidato dal potere della morte.

Sono un kin polare. Converto lo spettro galattico bianco



KIN 31 : SCIMMIA INTONANTE BLU

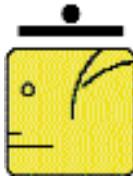
Rafforzo per giocare

Comandando l'illusione

Sigillo il processo della magia

Con il tono intonante della radianza.

Sono guidato dal potere dell'auto-generazione



KIN 32 : UMANO RITMICO GIALLO

Organizzo per influenzare

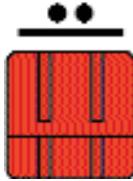
Equilibrando saggezza

Sigillo il processo del libero arbitrio

Con il tono ritmico dell'uguaglianza.

Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 9 : OUTPUT PLANETARIO
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA MANIFESTAZIONE



KIN 33 : VIANDANTE DEL CIELO RISONANTE ROSSO

Canalizzo per esplorare
Ispirando la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere della forza vitale



KIN 34 : MAGO GALATTICO BIANCO

Armonizzo per incantare
Modellando ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono galattico dell'integrità
Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine



KIN 35 : AQUILA SOLARE BLU

Pulso per creare
Realizzando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono solare dell'intenzione
Sono guidato dal potere della magia



KIN 36 : GUERRIERO PLANETARIO GIALLO

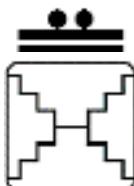
Perfeziono per interrogare
Producendo coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere della fioritura

ARMONICA 10 : MATRICE MAGNETICA
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DEL PROPOSITO



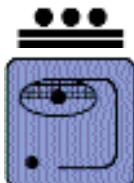
KIN 37 : TERRA SPETTRALE ROSSA

Dissolvo per evolvere
Liberando sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 38 : SPECCHIO CRISTALLO BIANCO

Consacro per riflettere
Universalizzando ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere del cuore

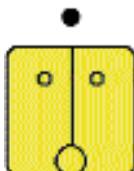


KIN 39 : TEMPESTA COSMICA BLU

Persevero per catalizzare
Trascendendo l'energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono cosmico della presenza
Sono guidato dal potere dell'abbondanza
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ONDA INCANTATA QUATTRO del SOLE GIALLO

Potere del Fuoco Universale



KIN 40 : SOLE MAGNETICO GIALLO

Unifico per illuminare
Attrahendo la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono magnetico del proposito
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 11 : INPUT INTONANTE
INFORMA IL FIORIRE DELLA RADIANZA



KIN 41 : DRAGO LUNARE ROSSO

Polarizzo per nutrire
Stabilizzando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono lunare della sfida
Sono guidato dal potere dello spazio



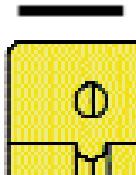
KIN 42 : VENTO ELETTRICO BIANCO

Attivo per comunicare
Vincolando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono elettrico del servizio
Sono guidato dal potere della morte



KIN 43 : NOTTE AUTOESISTENTE BLU

Definisco per sognare
Misurando l'intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere dell'auto-generazione
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 44 : SEME INTONANTE GIALLO

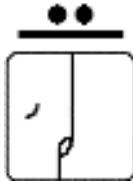
Rafforzo per individuare
Comandando consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere del libero arbitrio

ARMONICA 12 : RISERVA SOLARE
RICORDA L'ELEGANZA DELL'INTENZIONE



KIN 45 : SERPENTE RITMICO ROSSO

Organizzo per sopravvivere
Equilibrando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



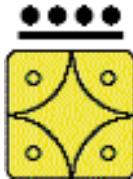
KIN 46 : ALLACCIATORE DEI MONDI RISONANTE BIANCO

Canalizzo per uguagliare
Ispirando opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono risonante della sintonia
Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine



KIN 47 : MANO GALATTICA BLU

Armonizzo per conoscere
Modellando la guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono galattico dell'integrità
Sono guidato dal potere della magia



KIN 48 : STELLA SOLARE GIALLA

Pulso per infondere bellezza
Realizzando arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono solare dell'intenzione
Sono guidato dal potere della fioritura

ARMONICA 13 : PROCESSO COSMICO
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA PRESENZA



KIN 49 : LUNA PLANETARIA ROSSA

Perfeziono per purificare

Producendo il flusso

Sigillo il processo dell'acqua universale

Con il tono planetario della manifestazione.

Sono guidato dal potere della navigazione



KIN 50 : CANE SPETTRALE BIANCO

Dissolvo per amare

Liberando lealtà

Sigillo il processo del cuore

Con il tono spettrale della liberazione.

Sono guidato dal mio potere duplicato

Sono un kin polare. Trasporto lo spettro galattico bianco

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 51 : SCIMMIA CRISTALLO BLU

Consacro per giocare

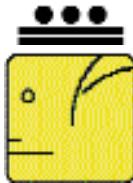
Universalizzando l'illusione

Sigillo il processo della magia

Con il tono cristallo della cooperazione.

Sono guidato dal potere dell'abbondanza

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 52 : UMANO COSMICO GIALLO

Persevero per influenzare

Trascendendo la saggezza

Sigillo il processo del libero arbitrio

Con il tono cosmico della presenza.

Sono guidato dal potere dell'intelligenza

CASTELLO BIANCO NORD DEL PASSAGGIO

Corte della Morte: Raffina il Guerriero

ONDA INCANTATA CINQUE del VIANDANTE DEL CIELO ROSSO

Potere dello Spazio

ARMONICA 14: OUTPUT AUTO-ESISTENTE ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA FORMA

KIN 53 : VIANDANTE DEL CIELO MAGNETICO ROSSO

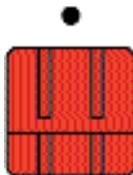
Unifico per esplorare

Attruendo la vigilanza

Sigillo l'output dello spazio

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 54 : MAGO LUNARE BIANCO

Polarizzo per incantare

Stabilizzando ricettività

Sigillo l'output dell'atemporalità

Con il tono lunare della sfida.

Sono guidato dal potere della morte



KIN 55 : AQUILA ELETTRICA BLU

Attivo per creare

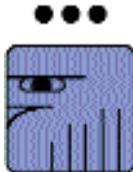
Vincolando la mente

Sigillo l'output della visione

Con il tono elettrico del servizio.

Sono guidato dal potere dell'auto-generazione

Sono un kin polare. Stabilisco lo spettro galattico blu



KIN 56 : GUERRIERO AUTOESISTENTE GIALLO

Definisco per interrogare

Misurando il coraggio

Sigillo l'output dell'intelligenza

Con il tono auto-esistente della forma.

Sono guidato dal potere del libero arbitrio

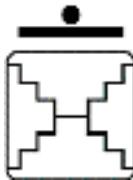


ARMONICA 15 : MATRICE GALATTICA
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELL'INTEGRITÀ



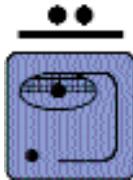
KIN 57 : TERRA INTONANTE ROSSA

Rafforzamento per evolvere
Comandando sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere della forza vitale



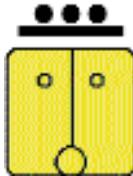
KIN 58 : SPECCHIO RITMICO BIANCO

Organizzo per riflettere
Equilibrando l'ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 59 : TEMPESTA RISONANTE BLU

Canalizzo per catalizzare
Ispirando energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono risonante della sintonia
Sono guidato dal potere della magia



KIN 60 : SOLE GALATTICO GIALLO

Armonizzo per illuminare
Modellando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere della fioritura

ARMONICA 16 : INPUT CRISTALLO
INFORMA IL FIORIRE DELLA COOPERAZIONE



KIN 61 : DRAGO SOLARE ROSSO

Pulso per nutrire
Realizzando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere della navigazione



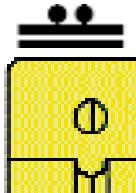
KIN 62 : VENTO PLANETARIO BIANCO

Perfeziono per comunicare
Producendo il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere del cuore



KIN 63 : NOTTE SPETTRALE BLU

Dissolvo per sognare
Liberando intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 64 : SEME CRISTALLO GIALLO

Consacro per individuare
Universalizzando la consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere dell'intelligenza
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 17 : RISERVA ELETTRICA
RICORDA L'ELEGANZA DEL SERVIZIO



KIN 65 : SERPENTE COSMICO ROSSO

Persevero per sopravvivere

Trascendendo l'istinto

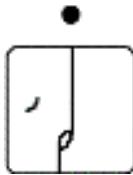
Sigillo la riserva della forza vitale

Con il tono cosmico della presenza.

Sono guidato dal potere dell'acqua universale

ONDA INCANTATA SEI dell'ALLACCIATORE DEI MONDI BIANCO

Potere della Morte



KIN 66 : ALLACCIATORE DEI MONDI MAGNETICO BIANCO

Unifico per uguagliare

Attruendo opportunità

Sigillo la riserva della morte

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 67 : MANO LUNARE BLU

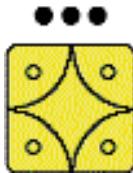
Polarizzo per conoscere

Stabilizzando la guarigione

Sigillo la riserva della realizzazione

Con il tono lunare della sfida.

Sono guidato dal potere dell'auto-generazione



KIN 68 : STELLA ELETTRICA GIALLA

Attivo per infondere bellezza

Vincolando l'arte

Sigillo la riserva dell'eleganza

Con il tono elettrico del servizio

Sono guidato dal potere del libero arbitrio

ARMONICA 18 : PROCESSO RISONANTE
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA SINTONIA

KIN 69 : LUNA AUTO-ESISTENTE ROSSA



Definisco per purificare
Misurando il flusso
Sigillo il processo dell'acqua universale
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere della forza vitale
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 70 : CANE INTONANTE BIANCO



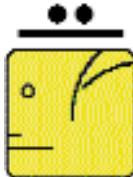
Rafforzo per amare
Comandando lealtà
Sigillo il processo del cuore
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine

KIN 71 : SCIMMIA RITMICA BLU



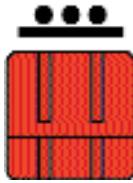
Organizzo per giocare
Equilibrando l'illusione
Sigillo il processo della magia
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato

KIN 72 : UMANO RISONANTE GIALLO



Canalizzo per influenzare
Ispirando saggezza
Sigillo il processo della libero arbitrio
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere della fioritura
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 19 : OUTPUT SPETTRALE
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA LIBERAZIONE



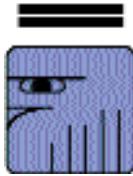
KIN 3 : VIANDANTE DEL CIELO GALATTICO ROSSO

Armonizzo per esplorare
Modellando la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono galattico dell'integrità
Sono guidato dal potere della navigazione



KIN 74 : MAGO SOLARE BIANCO

Pulso per incantare
Realizzando ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere del cuore



KIN 75 : AQUILA PLANETARIA BLU

Perfeziono per creare
Producendo la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere dell'abbondanza
Sono un kin polare. Estendo lo spettro galattico blu



KIN 76 : GUERRIERO SPETTRALE GIALLO

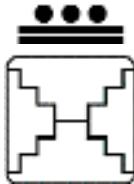
Dissolvo per interrogare
Liberando coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 20 : MATRICE LUNARE
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA SFIDA



KIN 77 : TERRA CRISTALLO ROSSA

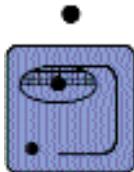
Consacro per evolvere
Universalizzando sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere dell'acqua universale
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 78 : SPECCHIO COSMICO BIANCO

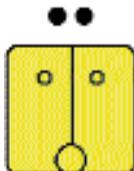
Persevero per riflettere
Trascendendo l'ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere dello spirito

ONDA INCANTATA SETTE della TEMPESTA BLU
Potere dell'Auto-Generazione



KIN 79 : TEMPESTA MAGNETICA BLU

Unifico per catalizzare
Attraendo energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 80 : SOLE LUNARE GIALLO

Polarizzo per illuminare
Stabilizzando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere del libero arbitrio

ARMONICA 21 : INPUT RITMICO
INFORMA IL FIORIRE DELL'UGUAGLIANZA



KIN 81 : DRAGO ELETTRICO ROSSO

Attivo per nutrire
Vincolando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere della forza vitale



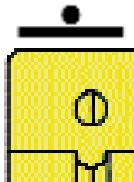
KIN 82 : VENTO AUTO-ESISTENTE BIANCO

Definisco per comunicare
Misurando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine



KIN 83 : NOTTE INTONANTE BLU

Rafforzo per sognare
Comandando l'intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono intonante della radianza
Sono guidato dal potere della magia



KIN 84 : SEME RITMICO GIALLO

Organizzo per individuare
Equilibrando la consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono ritmico dell'uguaglianza
Sono guidato dal mio potere duplicato

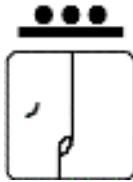
ARMONICA 22 : RISERVA PLANETARIA
RICORDA L'ELEGANZA DELLA MANIFESTAZIONE

KIN 85 : SERPENTE RISONANTE ROSSO



Canalizzo per sopravvivere
Ispirando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono risonante della sintonia
Sono guidato dal potere della navigazione
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 86 : ALLACCIATORE DEI MONDI GALATTICO BIANCO



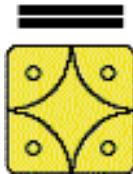
Armonizzo per uguagliare
Modellando opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono galattico dell'integrità
Sono guidato dal potere del cuore

KIN 87 : MANO SOLARE BLU



Pulso per conoscere
Realizzando guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono solare dell'intenzione
Sono guidato dal potere dell'abbondanza

KIN 88 : STELLA PLANETARIA GIALLA



Perfeziono per infondere bellezza
Producendo arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono planetario della manifestazione
Sono guidato dal potere dell'intelligenza
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

**ARMONICA 23 : PROCESSO MAGNETICO
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DEL PROPOSITO**



KIN 89 : LUNA SPETTRALE ROSSA

Dissolvo per purificare

Liberando il flusso

Sigillo il processo dell'acqua universale

Con il tono spettrale della liberazione.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 90 : CANE CRISTALLO BIANCO

Consacro per amare

Universalizzando la lealtà

Sigillo il processo del cuore

Con il tono cristallo della cooperazione.

Sono guidato dal potere dello spirito



KIN 91 : SCIMMIA COSMICA BLU

Persevero per giocare

Trascendendo l'illusione

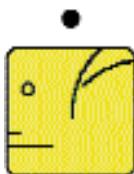
Sigillo il processo della magia

Con il tono cosmico della presenza

Sono guidato dal potere della visione

ONDA INCANTATA OTTO dell'UMANO GIALLO

Potere del Libero Arbitrio



KIN 92 : UMANO MAGNETICO GIALLO

Unifico per influenzare

Attruendo saggezza

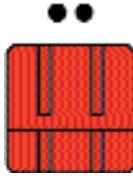
Sigillo il processo del libero arbitrio

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 24 : OUTPUT INTONANTE
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA RADIANZA

KIN 93 : VIANDANTE DEL CIELO LUNARE ROSSO



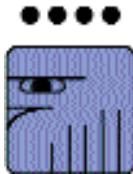
Polarizzo per esplorare
Stabilizzando la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere della forza vitale
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 94 : MAGO ELETTRICO BIANCO



Attivo per incantare
Vincolando la ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine

KIN 95 : AQUILA AUTO-ESISTENTE BLU



Definisco per creare
Misurando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere della magia
Sono un kin polare. Converto lo spettro galattico blu

KIN 96 : GUERRIERO INTONANTE GIALLO



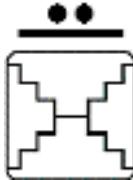
Rafforzo per interrogare
Comandando coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere della fioritura
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 25 : MATRICE SOLARE
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELL'INTENZIONE



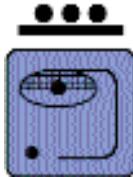
KIN 97 : TERRA RITMICA ROSSA

Organizzo per evolvere
Equilibrando la sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



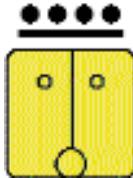
KIN 98 : SPECCHIO RISONANTE BIANCO

Canalizzo per riflettere
Ispirando ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere del cuore



KIN 99 : TEMPESTA GALATTICA BLU

Armonizzo per catalizzare
Modellando energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere dell'abbondanza



KIN 100 : SOLE SOLARE GIALLO

Pulso per illuminare
Realizzando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono solare dell'intenzione
Sono guidato dal potere dell'intelligenza

ARMONICA 26 : INPUT COSMICO
INFORMA IL FIORIRE DELLA PRESENZA



KIN 101 : DRAGO PLANETARIO ROSSO

Perfeziono per nutrire
Producendo l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere dell'acqua universale



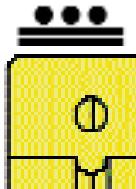
KIN 102 : VENTO SPETTRALE BIANCO

Dissolvo per comunicare
Liberando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 103 : NOTTE CRISTALLO BLU

Consacro per sognare
Universalizzando l'intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere della visione



KIN 104 : SEME COSMICO GIALLO

Persevero per individuare
Trascendendo la consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere dell'eleganza

CASTELLO OVEST **BLU DEL BRUCIARE**

Corte della Magia : Trasforma la Stella

ONDA INCANTATA NOVE del **SERPENTE ROSSO**

Potere della Forza Vitale

ARMONICA 27 : RISERVA AUTO-ESISTENTE
RICORDA L'ELEGANZA DELLA FORMA

KIN 105 : SERPENTE MAGNETICO ROSSO

Unifico per sopravvivere

Attraendo l'istinto

Sigillo la riserva della forza vitale

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 106 : ALLACCIATORE DEI MONDI LUNARE BIANCO

Polarizzo per uguagliare

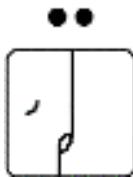
Stabilizzando opportunità

Sigillo la riserva della morte

Con il tono lunare della sfida.

Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 107 : MANO ELETTRICA BLU

Attivo per conoscere

Vincolando la guarigione

Sigillo la riserva della realizzazione

Con il tono elettrico del servizio.

Sono guidato dal potere della magia

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 108 : STELLA AUTO-ESISTENTE GIALLA

Definisco per infondere bellezza

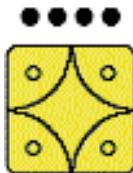
Misurando l'arte

Sigillo la riserva dell'eleganza

Con il tono auto-esistente della forma.

Sono guidato dal potere della fioritura

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



**ARMONICA 28 : PROCESSO GALATTICO
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELL'INTEGRITÀ**

KIN 109 : LUNA INTONANTE ROSSA



Rafforzo per purificare
Comandando il flusso
Sigillo il processo dell'acqua universale
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere della navigazione
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 110 : CANE RITMICO BIANCO



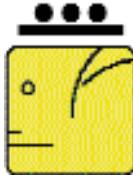
Organizzo per amare
Equilibrando la lealtà
Sigillo il processo del cuore
Con il tono ritmico dell'uguaglianza
Sono guidato dal mio potere duplicato
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 111 : SCIMMIA RISONANTE BLU



Canalizzo per giocare
Ispirando l'illusione
Sigillo il processo della magia
Con il tono risonante della sintonia
Sono guidato dal potere dell'abbondanza
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

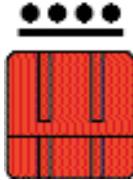
KIN 112 : UMANO GALATTICO GIALLO



Armonizzo per influenzare
Modellando saggezza
Sigillo il processo del libero arbitrio
Con il tono galattico dell'integrità
Sono guidato dal potere dell'intelligenza
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 29 : OUTPUT CRISTALLO
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA COOPERAZIONE

KIN 113 : VIANDANTE DEL CIELO SOLARE ROSSO



Pulso per esplorare
Realizzando vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere dell'acqua universale
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 114 : MAGO PLANETARIO BIANCO



Perfeziono per incantare
Producendo ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono planetario della manifestazione
Sono guidato dal potere dello spirito.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 115 : AQUILA SPETTRALE BLU



Dissolvo per creare
Liberando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato
Sono un kin polare. Trasporto lo spettro galattico blu
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 116 : GUERRIERO CRISTALLO GIALLO



Consacro per interrogare
Universalizzando il coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono cristallo della cooperazione
Sono guidato dal potere dell'eleganza

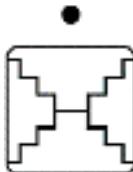
ARMONICA 30 : MATRICE ELETTRICA
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DEL SERVIZIO



KIN 117 : TERRA COSMICA ROSSA

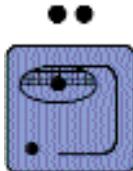
Persevero per evolvere
Trascendendo la sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere della nascita

ONDA INCANTATA DIECI dello SPECCHIO BIANCO
Potere dell'Infinito



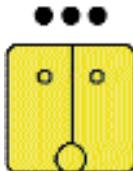
KIN 118 : SPECCHIO MAGNETICO BIANCO

Unifico per riflettere
Attruendo ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 119 : TEMPESTA LUNARE BLU

Polarizzo per catalizzare
Stabilizzando energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere della magia



KIN 120 : SOLE ELETTRICO GIALLO

Attivo per illuminare
Vincolando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono elettrico del servizio
Sono guidato dal potere della fioritura
Sono un kin polare. Stabilisco lo spettro galattico giallo

**ARMONICA 31 : INPUT RISONANTE
INFORMA IL FIORIRE DELLA SINTONIA**



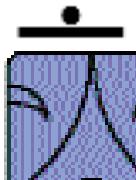
KIN 121 : DRAGO AUTO-ESISTENTE ROSSO

Definisco per nutrire
Misurando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere della navigazione



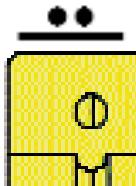
KIN 122 : VENTO INTONANTE BIANCO

Rafforzo per comunicare
Comandando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere del cuore



KIN 123 : NOTTE RITMICA BLU

Organizzo per sognare
Equilibrando l'intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 124 : SEME RISONANTE GIALLO

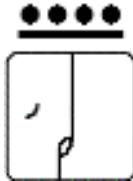
Canalizzo per individuare
Ispirando consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere dell'intelligenza

ARMONICA 32 : RISERVA SPETTRALE
RICORDA L'ELEGANZA DELLA LIBERAZIONE



KIN 125 : SERPENTE GALATTICO ROSSO

Armonizzo per sopravvivere
Modellando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere dell'acqua universale



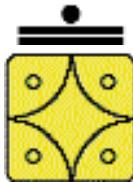
KIN 126 : ALLACCIATORE DEI MONDI SOLARE BIANCO

Pulso per uguagliare
Realizzando opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere dello spirito



KIN 127 : MANO PLANETARIA BLU

Perfeziono per conoscere
Producendo guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere della visione



KIN 128 : STELLA SPETTRALE GIALLA

Dissolvo per infondere bellezza
Liberando arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 33 : PROCESSO LUNARE
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA SFIDA



KIN 129 : LUNA CRISTALLO ROSSA

Consacro per purificare
Universalizzando il flusso
Sigillo il processo dell'acqua universale
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere della nascita



KIN 130 : CANE COSMICO BIANCO

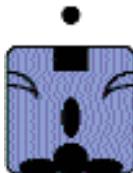
Persevero per amare
Trascendendo la lealtà
Sigillo il processo del cuore
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere dell'atemporalità

VOLO MAGICO
- GENESI DEL DRAGO COMPLETA -

GENESI della SCIMMIA

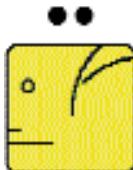
ONDA INCANTATA UNDICI della SCIMMIA BLU

Potere della Magia



KIN 131 : SCIMMIA MAGNETICA BLU

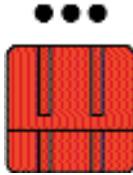
Unifico per giocare
Attruendo l'illusione
Sigillo il processo della magia
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 132 : UMANO LUNARE GIALLO

Polarizzo per influenzare
Stabilizzando saggezza
Sigillo il processo del libero arbitrio
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere della fioritura

ARMONICA 34 : OUTPUT RITMICO
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELL'UGUAGLIANZA



KIN 133 : VIANDANTE DEL CIELO ELETTRICO ROSSO

Attivo per esplorare
Vincolando la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere della navigazione



KIN 134 : MAGO AUTO-ESISTENTE BIANCO

Definisco per incantare
Misurando la ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono auto-esistente della forma
Sono guidato dal potere del cuore



KIN 135 : AQUILA INTONANTE BLU

Rafforzo per creare
Comandando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere dell'abbondanza



KIN 136 : GUERRIERO RITMICO GIALLO

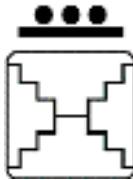
Organizzo per interrogare
Equilibrando il coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 35 : MATRICE PLANETARIA
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA MANIFESTAZIONE



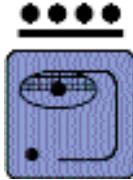
KIN 137 : TERRA RISONANTE ROSSA

Canalizzo per evolvere
Ispirando sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere dell'acqua universale



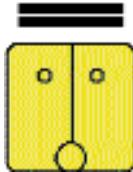
KIN 138 : SPECCHIO GALATTICO BIANCO

Armonizzo per riflettere
Modellando l'ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere dello spirito



KIN 139 : TEMPESTA SOLARE BLU

Pulso per catalizzare
Realizzando energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere della visione



KIN 140 : SOLE PLANETARIO GIALLO

Perfeziono per illuminare
Producendo vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono planetario della manifestazione
Sono guidato dal potere dell'eleganza.
Sono un kin polare. Estendo lo spettro galattico giallo

**ARMONICA 36 : INPUT MAGNETICO
INFORMA IL FIORIRE DEL PROPOSITO**



KIN 141 : DRAGO SPETTRALE ROSSO

Dissolvo per nutrire
Liberando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 142 : VENTO CRISTALLO BIANCO

Consacro per comunicare
Universalizzando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere dell'atemporalità

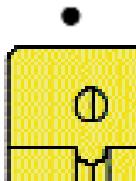


KIN 143 : NOTTE COSMICA BLU

Persevero per sognare
Trascendendo l'intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere della realizzazione

ONDA INCANTATA DODICI del SEME GIALLO

Potere della Fioritura



KIN 144 : SEME MAGNETICO GIALLO

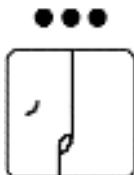
Unifico per individuare
Attruendo consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 37 : RISERVA INTONANTE
RICORDA L'ELEGANZA DELLA RADIANZA



KIN 145 : SERPENTE LUNARE ROSSO

Polarizzo per sopravvivere
Stabilizzando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere della navigazione



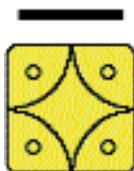
KIN 146 : ALLACCIATORE DEI MONDI ELETTRICO BIANCO

Attivo per uguagliare
Vincolando l'opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono elettrico del servizio
Sono guidato dal potere del cuore.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 147 : MANO AUTO-ESISTENTE BLU

Definisco per conoscere
Misurando la guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono auto-esistente della forma
Sono guidato dal potere dell'abbondanza.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 148 : STELLA INTONANTE GIALLA

Rafforzo per infondere bellezza
Comandando l'arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono intonante della radianza
Sono guidato dal potere dell'intelligenza.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 38 : PROCESSO SOLARE
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELL'INTENZIONE



KIN 149 : LUNA RITMICA ROSSA

Organizzo per purificare

Equilibrando il flusso

Sigillo il processo dell'acqua universale

Con il tono ritmico dell'uguaglianza

Sono guidato dal mio potere duplicato.

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 150 : CANE RISONANTE BIANCO

Canalizzo per amare

Ispirando lealtà

Sigillo il processo del cuore

Con il tono risonante della sintonia

Sono guidato dal potere dello spirito.

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 151 : SCIMMIA GALATTICA BLU

Armonizzo per giocare

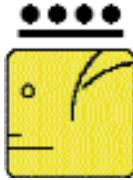
Modellando l'illusione

Sigillo il processo della magia

Con il tono galattico dell'integrità

Sono guidato dal potere della visione.

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 152 : UMANO SOLARE GIALLO

Pulso per influenzare

Realizzando saggezza

Sigillo il processo del libero arbitrio

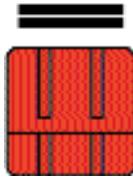
Con il tono solare dell'intenzione

Sono guidato dal potere dell'eleganza.

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 39 : OUTPUT COSMICO
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA PRESENZA

KIN 153 : VIANDANTE DEL CIELO PLANETARIO ROSSO



Perfeziono per esplorare
Producendo attenzione
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono planetario della manifestazione
Sono guidato dal potere della nascita.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 154 : MAGO SPETTRALE BIANCO



Dissolvo per incantare
Liberando ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono spettrale della liberazione
Sono guidato dal mio potere duplicato.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 155 : AQUILA CRISTALLO BLU



Consacro per creare
Universalizzando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono cristallo della cooperazione
Sono guidato dal potere della realizzazione.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 156 : GUERRIERO COSMICO GIALLO



Persevero per interrogare
Trascendendo il coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere del fuoco universale

CASTELLO GIALLO SUD DEL DARE

Corte dell'Intelligenza : Matura il Sole

ONDA INCANTATA TREDICI della TERRA ROSSA

Potere della Navigazione

ARMONICA 40 : MATRICE AUTO-ESISTENTE
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA FORMA

KIN 157 : TERRA MAGNETICA ROSSA

Unifico per evolvere

Attruendo sincronicit 

Sigillo la matrice della navigazione

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 158 : SPECCHIO LUNARE BIANCO

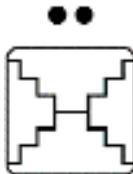
Polarizzo per riflettere

Stabilizzando l'ordine

Sigillo la matrice di ci  che   senza fine

Con il tono lunare della sfida.

Sono guidato dal potere del cuore



KIN 159 : TEMPESTA ELETTRICA BLU

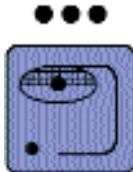
Attivo per catalizzare

Vincolando l'energia

Sigillo la matrice dell'auto-generazione

Con il tono elettrico del servizio.

Sono guidato dal potere dell'abbondanza



KIN 160 : SOLE AUTO-ESISTENTE GIALLO

Definisco per illuminare

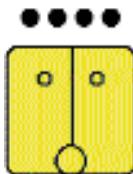
Misurando la vita

Sigillo la matrice del fuoco universale

Con il tono auto-esistente della forma

Sono guidato dal potere dell'intelligenza.

Sono un kin polare. Converto lo spettro galattico giallo



**ARMONICA 41 : INPUT GALATTICO
INFORMA IL FIORIRE DELL'INTEGRITÀ**



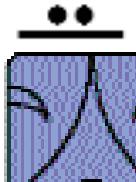
KIN 161 : DRAGO INTONANTE ROSSO

Rafforzamento per nutrire
Comandando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere dell'acqua universale



KIN 162 : VENTO RITMICO BIANCO

Organizzo per comunicare
Equilibrando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 163 : NOTTE RISONANTE BLU

Canalizzo per sognare
Ispirando intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere della visione



KIN 164 : SEME GALATTICO GIALLO

Armonizzo per individuare
Modellando consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere dell'eleganza

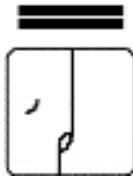
ARMONICA 42 : RISERVA CRISTALLO
RICORDA L'ELEGANZA DELLA COOPERAZIONE

KIN 165 : SERPENTE SOLARE ROSSO



Pulso per sopravvivere
Realizzando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono solare dell'intenzione
Sono guidato dal potere della nascita.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 166 : ALLACCIATORE DEI MONDI PLANETARIO BIANCO



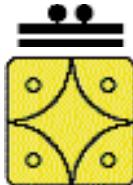
Perfeziono per uguagliare
Producendo opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono planetario della manifestazione
Sono guidato dal potere dell'atemporalità

KIN 167 : MANO SPETTRALE BLU



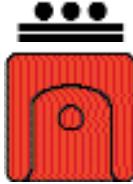
Dissolvo per conoscere
Liberando guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato

KIN 168 : STELLA CRISTALLO GIALLA



Consacro per infondere bellezza
Universalizzando l'arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono cristallo della cooperazione
Sono guidato dal potere del fuoco universale.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 43 : PROCESSO ELETTRICO
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DEL SERVIZIO



KIN 169 : LUNA COSMICA ROSSA

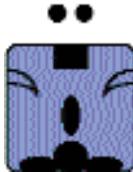
Persevero per purificare
Trascendendo il flusso
Sigillo il processo dell'acqua universale
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere dello spazio

ONDA INCANTATA QUATTORDICI del CANE BIANCO
Potere del Cuore



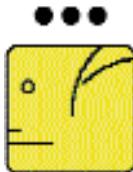
KIN 170 : CANE MAGNETICO BIANCO

Unifico per amare
Attruendo lealtà
Sigillo il processo del cuore
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 171 : SCIMMIA LUNARE BLU

Polarizzo per giocare
Stabilizzando l'illusione
Sigillo il processo della magia
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere dell'abbondanza

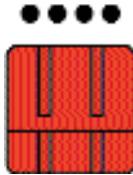


KIN 172 : UMANO ELETTRICO GIALLO

Attivo per influenzare
Vincolando la saggezza
Sigillo il processo del libero arbitrio
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere dell'intelligenza

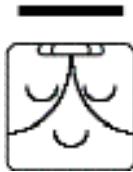
ARMONICA 44 : OUTPUT RISONANTE
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA SINTONIA

KIN 173 : VIANDANTE DEL CIELO AUTOESISTENTE ROSSO



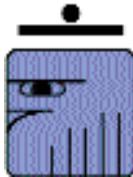
Definisco per esplorare
Misurando la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere dell'acqua universale
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 174 : MAGO INTONANTE BIANCO



Rafforzo per incantare
Comandando ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere dello spirito

KIN 175 : AQUILA RITMICA BLU



Organizzo per creare
Equilibrando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono ritmico dell'uguaglianza
Sono guidato dal mio potere duplicato

KIN 176 : GUERRIERO RISONANTE GIALLO



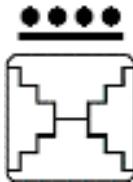
Canalizzo per interrogare
Ispirando coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono risonante della sintonia
Sono guidato dal potere dell'eleganza
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 45 : MATRICE SPETTRALE
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA LIBERAZIONE



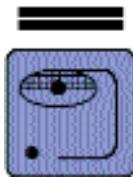
KIN 177 : TERRA GALATTICA ROSSA

Armonizzo per evolvere
Modellando sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere della nascita



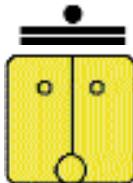
KIN 178 : SPECCHIO SOLARE BIANCO

Pulso per riflettere
Realizzando ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere dell'atemporalità



KIN 179 : TEMPESTA PLANETARIA BLU

Perfeziono per catalizzare
Producendo energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere della realizzazione



KIN 180 : SOLE SPETTRALE GIALLO

Dissolvo per illuminare
Liberando vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono spettrale della liberazione
Sono guidato dal mio potere duplicato.
Sono un kin polare. Trasporto lo spettro galattico giallo

ARMONICA 46 : INPUT LUNARE
INFORMA IL FIORIRE DELLA SFIDA



KIN 181 : DRAGO CRISTALLO ROSSO

Consacro per nutrire
Universalizzando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere dello spazio



KIN 182 : VENTO COSMICO BIANCO

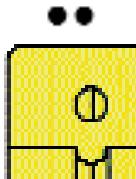
Persevero per comunicare
Trascendendo il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere della morte

ONDA INCANTATA QUINDICI della NOTTE BLU
Potere dell'Abbondanza



KIN 183 : NOTTE MAGNETICA BLU

Unifico per sognare
Attraendo intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato

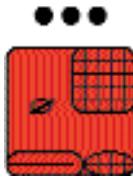


KIN 184 : SEME LUNARE GIALLO

Polarizzo per individuare
Stabilizzando la consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono lunare della sfida
Sono guidato dal potere dell'intelligenza.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

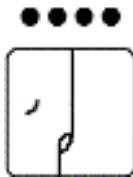
ARMONICA 47 : RISERVA RITMICA
RICORDA L'ELEGANZA DELL'UGUAGLIANZA

KIN 185 : SERPENTE ELETTRICO ROSSO



Attivo per sopravvivere
Vincolando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono elettrico del servizio
Sono guidato dal potere dell'acqua universale.
Sono un Kin polare. Stabilisco lo spettro galattico rosso

KIN 186 : ALLACCIATORE DEI MONDI AUTOESISTENTE BIANCO



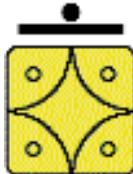
Definisco per uguagliare
Misurando opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere dello spirito

KIN 187 : MANO INTONANTE BLU



Rafforzo per conoscere
Comandando la guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere della visione

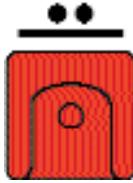
KIN 188 : STELLA RITMICA GIALLA



Organizzo per infondere bellezza
Equilibrando l'arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 48 : PROCESSO PLANETARIO
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA MANIFESTAZIONE

KIN 189 : LUNA RISONANTE ROSSA



Canalizzo per purificare
Ispirando il flusso
Sigillo il processo dell'acqua universale
Con il tono risonante della sintonia
Sono guidato dal potere della nascita
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 190 : CANE GALATTICO BIANCO



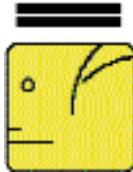
Armonizzo per amare
Modellando lealtà
Sigillo il processo del cuore
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere dell'atemporalità

KIN 191 : SCIMMIA SOLARE BLU



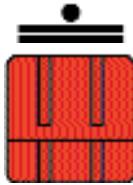
Pulso per giocare
Realizzando l'illusione
Sigillo il processo della magia
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere della realizzazione

KIN 192 : UMANO PLANETARIO GIALLO



Perfeziono per influenzare
Producendo saggezza
Sigillo il processo del libero arbitrio
Con il tono planetario della manifestazione
Sono guidato dal potere del fuoco universale.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

ARMONICA 49 : OUTPUT MAGNETICO
ESPRIME L'INTELLIGENZA DEL PROPOSITO



KIN 193 : VIANDANTE DEL CIELO SPETTRALE ROSSO

Dissolvo per esplorare
Liberando attenzione
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono spettrale della liberazione
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 194 : MAGO CRISTALLO BIANCO

Consacro per incantare
Universalizzando la ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere della morte



KIN 195 : AQUILA COSMICA BLU

Persevero per creare
Trascendendo la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere dell'auto-generazione

ONDA INCANTATA SEDICI del GUERRIERO GIALLO
Potere dell'Intelligenza



KIN 196 : GUERRIERO MAGNETICO GIALLO

Unifico per interrogare
Attruendo coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato

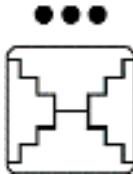
ARMONICA 50 : MATRICE INTONANTE
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA RADIOSITÀ

KIN 197 : TERRA LUNARE ROSSA



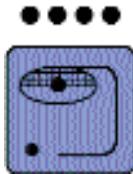
Polarizzo per evolvere
Stabilizzando la sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono lunare della sfida
Sono guidato dal potere dell'acqua universale.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 198 : SPECCHIO ELETTRICO BIANCO



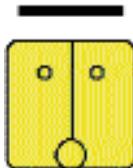
Attivo per riflettere
Vincolando l'ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere dello spirito

KIN 199 : TEMPESTA AUTO-ESISTENTE BLU



Definisco per catalizzare
Misurando l'energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere della visione

KIN 200 : SOLE INTONANTE GIALLO



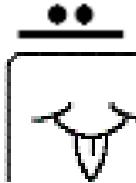
Rafforzamento per illuminare
Comandando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere dell'eleganza

ARMONICA 51 : INPUT SOLARE
INFORMA IL FIORIRE DELL'INTENZIONE



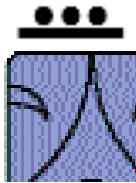
KIN 201 : DRAGO RITMICO ROSSO

Organizzo per nutrire
Equilibrando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



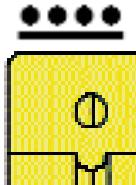
KIN 202 : VENTO RISONANTE BIANCO

Canalizzo per comunicare
Ispirando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono risonante della sintonia
Sono guidato dal potere dell'atemporalità



KIN 203 : NOTTE GALATTICA BLU

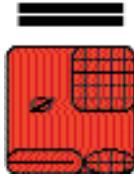
Armonizzo per sognare
Modellando intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono galattico dell'integrità
Sono guidato dal potere della realizzazione.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 204 : SEME SOLARE GIALLO

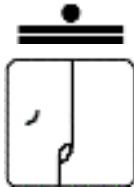
Pulso per individuare
Realizzando consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere del fuoco universale

ARMONICA 52 : RISERVA COSMICA
RICORDA L'ELEGANZA DELLA PRESENZA



KIN 205 : SERPENTE PLANETARIO ROSSO

Perfeziono per sopravvivere
Producendo istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere dello spazio
Sono un kin polare. Estendo lo spettro galattico rosso



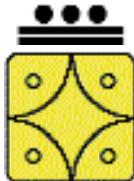
KIN 206 : ALLACCIATORE DEI MONDI SPETTRALE BIANCO

Dissolvo per uguagliare
Liberando opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 207 : MANO CRISTALLO BLU

Consacro per conoscere
Universalizzando la guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere dell'auto-generazione



KIN 208 : STELLA COSMICA GIALLA

Persevero per infondere bellezza
Trascendendo l'arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere del libero arbitrio

VOLO MAGICO
GENESI DELLA SCIMMIA COMPETA

CASTELLO VERDE CENTRALE DELL'INCANTARE

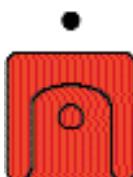
Corte della Matrice : Sincronizza l'Umano

GENESI DELLA LUNA

ONDA INCANTATA DICIASSETTE della LUNA ROSSA

Potere dell'Acqua Universale

**ARMONICA 53 : PROCESSO AUTO-ESISTENTE
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA FORMA**



KIN 209 : LUNA MAGNETICA ROSSA

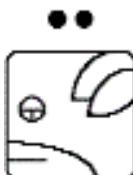
Unifico per purificare

Attraendo il flusso

Sigillo il processo dell'acqua universale

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 210 : CANE LUNARE BIANCO

Polarizzo per amare

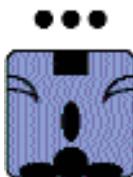
Stabilizzando lealtà

Sigillo il processo del cuore

Con il tono lunare della sfida

Sono guidato dal potere dello spirito.

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 211 : SCIMMIA ELETTRICA BLU

Attivo per giocare

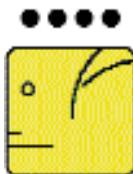
Vincolando l'illusione

Sigillo il processo della magia

Con il tono elettrico del servizio

Sono guidato dal potere della visione.

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 212 : UMANO AUTO-ESISTENTE GIALLO

Definisco per influenzare

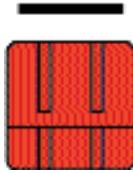
Misurando saggezza

Sigillo il processo del libero arbitrio

Con il tono auto-esistente della forma.

Sono guidato dal potere dell'eleganza

ARMONICA 54 : OUTPUT GALATTICO
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELL'INTEGRITÀ



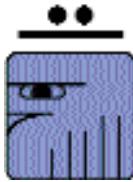
KIN 213 : VIANDANTE DEL CIELO INTONANTE ROSSO

Rafforzato per esplorare
Comandando attenzione
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere della nascita



KIN 214 : MAGO RITMICO BIANCO

Organizzo per incantare
Equilibrando la ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 215 : AQUILA RISONANTE BLU

Canalizzo per creare
Ispirando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere della realizzazione



KIN 216 : GUERRIERO GALATTICO GIALLO

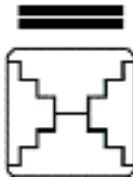
Armonizzo per interrogare
Modellando il coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere del fuoco universale

ARMONICA 55 : MATRICE CRISTALLO
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA COOPERAZIONE



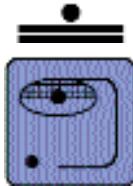
KIN 217 : TERRA SOLARE ROSSA

Pulso per evolvere
Realizzando sincronità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere dello spazio



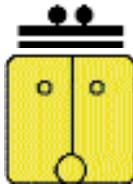
KIN 218 : SPECCHIO PLANETARIO BIANCO

Perfeziono per riflettere
Producendo ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere della morte.
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 219 : TEMPESTA SPETTRALE BLU

Dissolvo per catalizzare
Liberando energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono spettrale della liberazione.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 220 : SOLE CRISTALLO GIALLO

Consacro per illuminare
Universalizzando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere del libero arbitrio

**ARMONICA 56 : INPUT ELETTRICO
INFORMA IL FIORIRE DEL SERVIZIO**

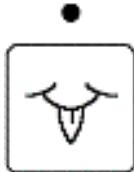


KIN 221: DRAGO COSMICO ROSSO

Persevero per nutrire
Trascendendo l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere della forza vitale

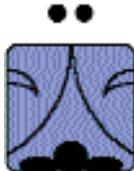
ONDA INCANTATA DICHIOTTO del VENTO BIANCO

Potere dello Spirito



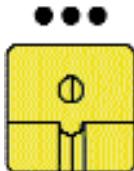
KIN 222 : VENTO MAGNETICO BIANCO

Unifico per comunicare
Attraendo il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 223 : NOTTE LUNARE BLU

Polarizzo per sognare
Stabilizzando l'intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere della visione

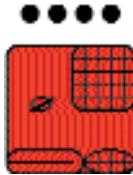


KIN 224 : SEME ELETTRICO GIALLO

Attivo per individuare
Vincolando consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere dell'eleganza

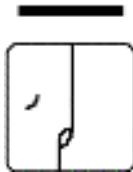
ARMONICA 57 : RISERVA RISONANTE
RICORDA L'ELEGANZA DELLA SINTONIA

KIN 225 : SERPENTE AUTO-ESISTENTE ROSSO



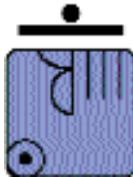
Definisco per sopravvivere
Misurando l'istinto
Sigillo la riserva della forza vitale
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere della nascita
Sono un kin polare. Converto lo spettro galattico rosso

KIN 226 : ALLACCIATORE DEI MONDI INTONANTE BIANCO



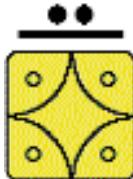
Rafforzo per uguagliare
Comandando opportunità
Sigillo la riserva della morte
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere dell'atemporalità

KIN 227 : MANO RITMICA BLU



Organizzo per conoscere
Equilibrando la guarigione
Sigillo la riserva della realizzazione
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato

KIN 228 : STELLA RISONANTE GIALLA



Canalizzo per infondere bellezza
Ispirando arte
Sigillo la riserva dell'eleganza
Con il tono risonante della realizzazione.
Sono guidato dal potere del fuoco universale

ARMONICA 58 : PROCESSO SPETTRALE
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA LIBERAZIONE



KIN 229 : LUNA GALATTICA ROSSA

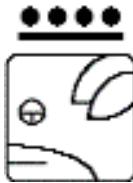
Armonizzo per purificare

Modellando il flusso

Sigillo il processo dell'acqua universale

Con il tono galattico dell'integrità.

Sono guidato dal potere dello spazio



KIN 230 : CANE SOLARE BIANCO

Pulso per amare

Realizzando lealtà

Sigillo il processo del cuore

Con il tono solare dell'intenzione.

Sono guidato dal potere della morte



KIN 231 : SCIMMIA PLANETARIA BLU

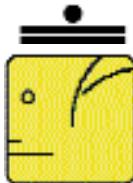
Perfeziono per giocare

Producendo illusione

Sigillo il processo della magia

Con il tono planetario della manifestazione

Sono guidato dal potere dell'auto-generazione



KIN 232 : UMANO SPETTRALE GIALLO

Dissolvo per influenzare

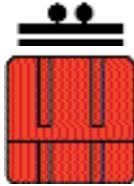
Liberando saggezza

Sigillo il processo del libero arbitrio

Con il tono spettrale della liberazione.

Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 59 : OUTPUT LUNARE
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELLA SFIDA



KIN 233 : VIANDANTE DEL CIELO CRISTALLO ROSSO

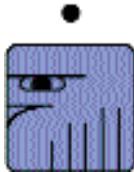
Consacro per esplorare
Universalizzando la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono cristallo della cooperazione.
Sono guidato dal potere della forza vitale



KIN 234 : MAGO COSMICO BIANCO

Persevero per incantare
Trascendendo la ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono cosmico della presenza.
Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine

ONDA INCANTATA DICIANNOVE dell'AQUILA BLU
Potere della Visione



KIN 235 : AQUILA MAGNETICA BLU

Unifico per creare
Attrahendo la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono magnetico del proposito.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 236 : GUERRIERO LUNARE GIALLO

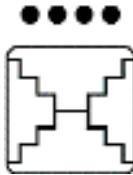
Polarizzo per interrogare
Stabilizzando il coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono lunare della sfida
Sono guidato dal potere dell'eleganza

ARMONICA 60 : MATRICE RITMICA
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELL'UGUAGLIANZA



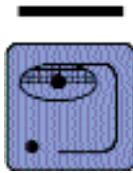
KIN 237 : TERRA ELETTRICA ROSSA

Attivo per evolvere
Vincolando la sincronicità
Sigillo la matrice della navigazione
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere della nascita



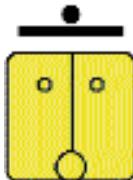
KIN 238 : SPECCHIO AUTO-ESISTENTE BIANCO

Definisco per riflettere
Misurando ordine
Sigillo la matrice di ciò che è senza fine
Con il tono auto-esistente della forma.
Sono guidato dal potere dell'atemporalità



KIN 239 : TEMPESTA INTONANTE BLU

Rafforzo per catalizzare
Comandando l'energia
Sigillo la matrice dell'auto-generazione
Con il tono intonante della radianza.
Sono guidato dal potere della realizzazione
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me



KIN 240 : SOLE RITMICO GIALLO

Organizzo per illuminare
Equilibrando la vita
Sigillo la matrice del fuoco universale
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 61 : INPUT PLANETARIO
INFORMA IL FIORIRE DELLA MANIFESTAZIONE

KIN 241 : DRAGO RISONANTE ROSSO



Canalizzo per nutrire
Ispirando l'essere
Sigillo l'input della nascita
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere dello spazio
Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

KIN 242 : VENTO GALATTICO BIANCO



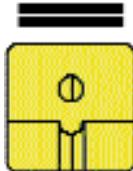
Armonizzo per comunicare
Modellando il respiro
Sigillo l'input dello spirito
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere della morte

KIN 243 : NOTTE SOLARE BLU



Pulso per sognare
Realizzando l'intuizione
Sigillo l'input dell'abbondanza
Con il tono solare dell'intenzione.
Sono guidato dal potere dell'auto-generazione

KIN 244 : SEME PLANETARIO GIALLO



Perfeziono per individuare
Producendo consapevolezza
Sigillo l'input della fioritura
Con il tono planetario della manifestazione.
Sono guidato dal potere del libero arbitrio

ARMONICA 62 : RISERVA MAGNETICA
RICORDA L'ELEGANZA DEL PROPOSITO



KIN 245 : SERPENTE SPETTRALE ROSSO

Dissolvo per sopravvivere

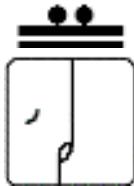
Liberando istinto

Sigillo la riserva della forza vitale

Con il tono spettrale della liberazione.

Sono guidato dal mio potere duplicato

Sono un Kin polare. Trasporto lo spettro galattico rosso



KIN 246 : ALLACCIATORE DEI MONDI CRISTALLO BIANCO

Consacro per uguagliare

Universalizzando opportunità

Sigillo la riserva della morte

Con il tono cristallo della cooperazione.

Sono guidato dal potere di ciò che è senza fine



KIN 247 : MANO COSMICA BLU

Persevero per conoscere

Trascendendo la guarigione

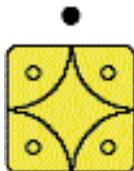
Sigillo la riserva della realizzazione

Con il tono cosmico della presenza

Sono guidato dal potere della magia

ONDA INCANTATA VENTI della STELLA GIALLA

Potere dell'Eleganza



KIN 248 : STELLA MAGNETICA GIALLA

Unifico per infondere bellezza

Attruendo arte

Sigillo la riserva dell'eleganza

Con il tono magnetico del proposito.

Sono guidato dal mio potere duplicato

ARMONICA 63 : PROCESSO INTONANTE
FORMULA IL LIBERO ARBITRIO DELLA RADIANZA



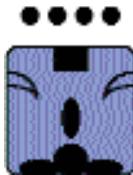
KIN 249 : LUNA LUNARE ROSSA

Polarizzo per purificare
Stabilizzando il flusso
Sigillo il processo dell'acqua universale
Con il tono lunare della sfida.
Sono guidato dal potere della nascita



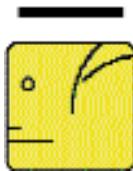
KIN 250 : CANE ELETTRICO BIANCO

Attivo per amare
Vincolando la lealtà
Sigillo il processo del cuore
Con il tono elettrico del servizio.
Sono guidato dal potere dell'atemporalità
Sono un Kin Polare. Stabilisco lo spettro galattico bianco



KIN 251 : SCIMMIA AUTO-ESISTENTE BLU

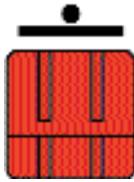
Definisco per giocare
Misurando l'illusione
Sigillo il processo della magia
Con il tono auto-esistente della forma
Sono guidato dal potere della realizzazione



KIN 252 : UMANO INTONANTE GIALLO

Rafforzo per influenzare
Comandando saggezza
Sigillo il processo del libero arbitrio
Con il tono intonante della radianza
Sono guidato dal potere del fuoco universale

ARMONICA 64 : OUTPUT SOLARE
ESPRIME L'INTELLIGENZA DELL'INTENZIONE



KIN 253 : VIANDANTE DEL CIELO RITMICO ROSSO

Organizzo per esplorare
Equilibrando la vigilanza
Sigillo l'output dello spazio
Con il tono ritmico dell'uguaglianza.
Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 254 : MAGO RISONANTE BIANCO

Canalizzo per incantare
Ispirando ricettività
Sigillo l'output dell'atemporalità
Con il tono risonante della sintonia.
Sono guidato dal potere della morte



KIN 255 : AQUILA GALATTICA BLU

Armonizzo per creare
Modellando la mente
Sigillo l'output della visione
Con il tono galattico dell'integrità.
Sono guidato dal potere dell'auto-generazione



KIN 256 : GUERRIERO SOLARE GIALLO

Pulso per interrogare
Realizzando il coraggio
Sigillo l'output dell'intelligenza
Con il tono solare dell'intenzione.
sono guidato dal potere del libero arbitrio

ARMONICA 65 : MATRICE COSMICA
AUTO-REGOLA IL FUOCO UNIVERSALE DELLA PRESENZA



KIN 257 : TERRA PLANETARIA ROSSA

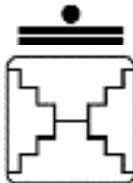
Perfeziono per evolvere

Producendo sincronicità

Sigillo la matrice della navigazione

Con il tono planetario della manifestazione.

Sono guidato dal potere della forza vitale



KIN 258 : SPECCHIO SPETTRALE BIANCO

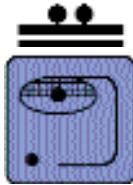
Dissolvo per riflettere

Liberando ordine

Sigillo la matrice di ciò che è senza fine

Con il tono spettrale della liberazione.

Sono guidato dal mio potere duplicato



KIN 259 : TEMPESTA CRISTALLO BLU

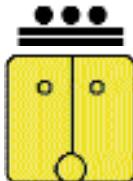
Consacro per catalizzare

Universalizzando l'energia

Sigillo la matrice dell'auto-generazione

Con il tono cristallo della cooperazione

Sono guidato dal potere della magia



KIN 260 : SOLE COSMICO GIALLO

Persevero per illuminare

Trascendendo la vita

Sigillo la matrice del fuoco universale

Con il tono cosmico della presenza.

Sono guidato dal potere della fioritura

Sono un portale di attivazione galattica, entra in me

VOLO MAGICO
GENESI DELLA LUNA COMPLETA
LIBERO ARBITRIO GALATTICO OTTENUTO

APPENDICE:
LA NAVE DEL TEMPO TERRA 2013
L'Arte Planetaria del Tempo Galattico

La Terra è una Nave del Tempo, un holon planetario che viaggia nel tempo galattico.

Il tempo è la forza-G, la quinta forza galattica. La forza-G contiene lo spazio. Il tempo non è quanto ci vuole per andare da un punto a un altro nello spazio. Il tempo non ha inizio, nè fine.

Il tempo è la quarta dimensione. La forza-G è l'ordine quadridimensionale della realtà. La struttura del tempo quadridimensionale è l'holon. La galassia, e tutto ciò che si trova al suo interno, sono organizzati come un holon.

La Terra cavalca la forza-G. L'holon della Terra si sincronizza con l'holon solare della sua stella locale, il Sole. La relazione dell'holon della Terra con l'holon solare viene stabilita dalle diverse proporzioni o frattali della forza-G, che interconnettono le galassie, i sistemi stellari, e i pianeti.

L'umanità, con i suoi 5,2 miliardi di individui, costituisce un potenziale holon della Terra. Per diventare un holon terrestre, ogni membro della specie umana deve trasformarsi diventando autonomo, auto-organizzato e auto-sincronico.

Poichè la possibilità di raggiungere un livello ologamico viene ignorata, si espande il livello di entropia nella specie umana. L'espansione entropica dell'umanità si ritorce su se stessa ed è nociva all'ambiente planetario. Cavalcando la forza-G, il destino della Terra è di convertirsi da entropico in sintropico.

La sintropia governa l'ologonomia. La sintropia è la legge secondo cui gli holon individuali aumentano la loro energia nell'operare uniti, in un'interdipendenza sempre maggiore. L'ologonomia senza autonomia è entropia - dissipazione dell'energia.

Per diventare esseri umani sintropici che fioriscono all'interno dell'holon planetario, gli uomini devono sincronizzarsi con il tempo galattico. In questo momento gli uomini non sono in grado di essere sintropici, perchè non sono sincronizzati con il tempo galattico. Il tempo galattico è per l'umanità odierna quello che la visione eliocentrica del sistema solare è stato per gli uomini del Medioevo.

Gli umani devono sincronizzarsi con il tempo galattico e trasformarsi in artefici della Nave del Tempo Terra. Cavalcando la forza-G della Terra, gli uomini sono in realtà viaggiatori nel tempo. A causa delle loro limitate credenze tridimensionali, gli uomini esplorano erroneamente lo spazio - anziché il tempo.

Tutti gli attuali sistemi dell'umanità per calcolare il tempo sono basati sulla proporzione 12:60, che genera un anno di dodici mesi e un'ora di sessanta minuti. Questa proporzione è presa dai 360 gradi del cerchio, e non dalla rotazione di 365 giorni della Terra attorno al Sole. La rotazione di 365 giorni è divisa in modo naturale in 13 sequenze di 28 giorni, corrispondenti alle 13 lunazioni che si succedono nel corso dell'anno solare, più un giorno extra: un fattore rotatorio - il 25 Luglio - dell'attuale calendario solare.

Negando il potere del 13 il calendario di 12 mesi, utilizzato dal mondo civilizzato, è un dispositivo patriarcale disegnato per sapere quando è festa. Nel mondo industriale, il calendario di 12 mesi è un marchingegno per convertire il tempo in denaro. Dei molti calendari usati dall'umanità, nessuno tiene conto dell'unità del tempo planetario e galattico.

Il calendario gregoriano è un esempio dell'illogica distribuzione dei giorni nei mesi. Invece di 13 mesi di 28 giorni ciascuno, il calendario gregoriano smembra il tredicesimo mese nei giorni in più, aggiunti a caso a undici dei dodici mesi. Usato in tutto il mondo, il calendario gregoriano è radicato in un sistema di credenze sostenuto solo dal 30% dell'umanità. Continuare ad utilizzare questo calendario senza renderci conto dei suoi effetti può risultare soltanto in una catastrofe globale.

Non comprendendo la natura quadridimensionale del tempo, l'umanità non è in grado di capire i calendari. Un calendario è un modulo del tempo. Il proposito di un calendario coordinato con il tempo galattico è niente di meno che la completa organizzazione sintropica della vita.

Tutta la vita nella galassia è sincronizzata secondo le proporzioni frattali della forza-G. Il calendario galattico è il modulo che connette la vita giornaliera umana, con l'ordine della forza-G.

Come modulo del tempo tridimensionale, il calendario gregoriano è distorto a causa delle sue incongruenze logiche. Tentare di comprendere il tempo partendo da questo modello errato del calendario gregoriano è come tentare di convincere un recluso che il mondo che vede attraverso le sbarre sia tutto ciò che esiste.

In realtà il modulo del tempo del calendario gregoriano ha prodotto la creazione della distorsione del tempo, e l'umanità contemporanea condanna se stessa a un mondo di problemi insolubili, sempre più complessi. Per i loro standard tridimensionali, gli uomini sono sulla strada che porta all'autodistruzione entropica.

Per poter cavalcare la forza-G e partecipare al progetto della Nave del Tempo Terra, gli uomini hanno solo bisogno di correggere il loro calendario, sincronizzandosi con la rotazione galattica. Facendo ciò, avranno l'opportunità di uscire dalla distorsione del tempo.

Liberati dalla distorsione del tempo materialista, gli uomini saranno capaci di affrontare i loro problemi in una prospettiva galattica. Quando avranno compreso e risolto i loro problemi tramite l'applicazione dei principi auto-organizzanti del calendario galattico, sarà loro possibile praticare l'arte planetaria del tempo galattico.

La Nave del Tempo Terra è un holon planetario che si auto-evolve. Questo holon planetario quadridimensionale possiede un piano ed un campo di movimento codificati dall'informazione galattico-solare.

L'informazione che codifica l'holon planetario è la stessa informazione contenuta nel codice del calendario galattico. Gli umani, usando il calendario galattico, potranno simultaneamente sintonizzarsi con il piano dell'holon planetario. Seguendo il calendario galattico e sintonizzandosi con l'holon planetario, gli umani diventano parte della squadra per il progetto della Terra.

Cavalcando la forza-G e sincronizzandosi con l'ordine galattico superiore, la frequenza della Terra inevitabilmente cambia, e i suoi poli slittano. La frequenza attuale della Terra è di 7,8 Hz. A partire dal giorno 16 Agosto 1987, la frequenza risonante della Terra iniziò a diventare sempre più dissonante. Tale dissonanza si deve all'inadeguatezza del campo mentale tridimensionale degli umani, in relazione all'holon planetario quadridimensionale della Terra.

Secondo la propria sincronia, la Terra si avvicina ora ad un livello di frequenza superiore, a 8,0 Hz. Quando la frequenza raggiungerà gli 8,0 Hz, la Terra sperimenterà uno slittamento dei poli, per stabilizzare la nuova frequenza. A questa frequenza, la Nave del Tempo Terra sarà aereodinamizzata per funzionare secondo gli standard galattici.

Per approfittare dell'aumento di frequenza e dell'imminente slittamento dei poli, gli umani devono prima sperimentare uno slittamento del tempo. Questa conversione del tempo segnerà il punto in cui gli umani correggeranno il loro calendario, tornando al ciclo origina-

le di 13 mesi - 52 settimane. Sincronizzandosi con il calendario galattico, quello solar-lunare della Terra funzionerà come uno schema di conversione.

Otto cicli annuali del nuovo calendario solar-lunare della Terra - dal 26 Luglio 1992 al 25 Luglio del 2000 - daranno il tempo necessario per trasmutare il materialismo nell'arte planetaria del tempo galattico. Lo slittamento dei poli sarà il culmine di questa conversione del modello di calendario.

Entro il 26 Luglio 2000 la Nave del Tempo Terra sarà lanciata in un circuito di 13 anni attraverso il tempo galattico quadridimensionale. L'avventura cui si accinge l'umanità è inconcepibile per la limitata capacità di comprensione del tempo tridimensionale. Quest'avventura sarà il risultato della conversione da 'il tempo è denaro' a 'il tempo è arte'.

La differenza tra il tempo come denaro e il tempo come arte è la differenza tra il tempo come quantità e il tempo come qualità. L'holon è la chiave per ridare qualità al tempo. L'holon è per il tempo galattico ciò che la macchina è per il tempo meccanizzato.

Tutti gli esseri umani nascono con un corpo tridimensionale e un holon quadridimensionale. Il corpo fisico è il conduttore biologico. L'holon è l'unità di trasporto nel tempo. Il corpo ed il suo holon sono inseparabili.

Il conduttore biologico sostiene il sistema nervoso sensoriale, lo strumento umano per l'elaborazione della gamma completa dell'esperienza. L'esperienza del corpo viene sincronizzata nell'holon quadridimensionale. L'holon è l'esperienza del corpo fisico nel tempo, codificata galatticamente. Il corpo in armonia con il suo holon è arte.

Attualmente, gli umani non sono coscienti dei propri holon, e pertanto non riescono a collegarsi in modo preciso con essi. **Il Libro dei Kin: l'Epica Galattica del Libero Arbitrio** è una serie di 260 precetti per sincronizzare l'holon umano con gli holon planetario, solare, e galattico.

Il Libro dei Kin, la Tavola di Viaggio, la Tavola dell'Oracolo e la **Bussola Galattica** sono strumenti di questo progetto. Usando questi strumenti, in fase con l'Inversione del Tempo - 26 Luglio 1992 - l'arte planetaria del tempo galattico fiorirà come realtà evolutiva.

Il tempo della Nave del Tempo Terra 2013 è ora.

Nave del Tempo Terra 2013: Glossario dei termini

Armonica: cellula di tempo di quattro kin codificata da una delle 13 frequenze galattiche; 13 armoniche ogni frattale-G per 5 frattali-G = 65 armoniche ogni rotazione galattica.

Arte Planetaria: kin umani uniti galatticamente, interagenti in sintonia con la griglia di frequenze dell'holon planetario e delle famiglie planetarie; simbiosi dell'holon quadrimensionale umano terrestre con l'holon planetario.

Calendario Galattico: modulo della rotazione galattica di 260 kin; 13 frequenze galattiche codificate dai 20 sigilli solari, 5 frattali galattici, 20 forme d'onda, 52 cromatiche di 5 kin, 65 armoniche di cellule di tempo di 4 giorni, 4 spettri di 65 kin.

Cellula del Tempo: sequenza di 4 kin codificata dai 4 colori primari; 5 cellule di tempo contengono la sequenza dei 20 sigilli solari; 65 armoniche di cellule di tempo per giro galattico.

Civiltà: dominazione patriarcale che opera in un campo di 12 mesi, senza tenere conto della matrice; processo di crescente dominazione sul - e separazione dal - ordine naturale.

Codice di Frequenza Galattico: proporzione 1 : 13; gamma di 13 frequenze, ciascuna rappresentante una magnitudine e una funzione della totalità galattica; modulo a 13 unità, che ricapitola la cosmologia dell'holon; codice ricombinante di notazione binaria punto-barra a 13 unità; modulo della forma d'onda della rotazione galattica, o Onda Incantata.

Codice Punto-Barra: sistema di notazione galattica in sequenza da 1 a 4 punti, e una barra che rappresenta il 5; base del codice matematico frattale galattico, con qualità di essere olografico, binario, cumulativo, ricombinante, sequenziale, vigesimale, e posizionale.

Codice Cromatico: codice primario nel quale i numeri 1 - 4 sono rappresentati da un numero corrispondente di punti, e il numero 5 da una barra; l'intervallo tra il 4° e il 5° è la base delle cromatiche superiori (intonanti); il codice cromatico precede il colore in una sequenza primaria nella quale rosso = 1 punto; bianco = 2 punti; blu = 3 punti; giallo = 4 punti; come sintesi di blu e giallo, il verde è il 5°, la barra che sostiene il tono superiore (armonica).

Cromatica: una delle quattro sequenze di 5 kin che inizia con un gruppo barra-cinque e termina con un kin dello stesso colore. Le cromatiche codificano i quattro spettri dell'es-

re galattico, ciascuno di 65 kin; le 52 cromatiche connettono le armoniche della cellule di tempo, le forme d'onda, i frattali-G, e le rotazione galattiche.

Distorsione del Tempo: sistema chiuso tridimensionale governato da un calendario patriarcale, irregolare e non-circolante di 12 mesi; condizione di cui entropia, materialismo, e civiltà sono un'unica funzione.

Entropia: funzione del sistema chiuso di distorsione del tempo tridimensionale, caratterizzato dalla dissipazione di energia; il sistema entropico è governato da leggi che riducono l'autonomia dei frattali; nel regno umano l'entropia ha come risultato la civiltà del materialismo auto-distruttivo.

Equazione Frattale della Forza-G: $5 : 8 :: 8 : 13$ descrive la relazione del codice cromatico del 5, con il codice di frequenza galattica del 13; le unità 5, 8, e 13 formano un insieme nella serie di spirali logaritmiche; la differenza tra il codice cromatico 5, e il codice di frequenza galattica 13, è l'armonica galattica 8; il codice cromatico del 5, in combinazione con il codice della forza-G del 13 è la base della rotazione galattica.

Famiglia Planetaria: cinque famiglie planetarie corrispondono alla disposizione dei 20 sigilli solari nel codice cromatico $1 : 5$; ogni famiglia planetaria consiste di quattro sigilli solari, che ricapitolano il codice dei quattro colori primari; la data di nascita determina la famiglia planetaria; ogni compleanno solare cade in uno dei quattro sigilli solari della famiglia planetaria di appartenenza, combinandosi con le 13 frequenze galattiche in un periodo di 52 anni; le 5 famiglie planetarie corrispondono alla formazione della griglia dell'Holon Planetario; nota anche come famiglia terrestre.

Forma d'Onda: frattale dell'holon di 13 kin, proporzione di $1 : 20$ della rotazione galattica; 4 onde del tempo creano un frattale-G di 52 kin, detto anche Onda Incantata di 13 toni.

Forza-G: tempo galattico quadridimensionale come quinta forza; principio di unione frattale dell'holon; raggio di sincronizzazione radiale del tempo galattico; ingranaggio di frequenza superiore che unisce e armonizza le dimensioni.

Frattale-G: struttura di 4 onde, frattale di 52 kin dell'holon che coordina le permutazioni delle 13 gamme di frequenza, e dei 4 colori del codice primario (rosso, bianco, blu, giallo) in una sequenza invariabile; 5 per rotazione galattica moltiplicato per 7 = un anno solare; moltiplicato per 5 = un super-frattale dei 4 spettri dell'essere galattico.

Frattale di 26 Anni: periodo tra il 1987 e il 2013, diviso in due forme d'onda di 13 anni.

Ricapitola il ciclo evolutivo umano di 26000 anni, nel quale la prima onda di 13 anni inverte la Storia, e la seconda ricicla la preistoria in tempo galattico; il frattale galattico di 26 anni definisce i cicli evolutivi.

Inversione del Tempo: liberazione dalla distorsione del tempo tridimensionale, per entrare nel tempo galattico quadridimensionale.

Rotazione Galattica: la sequenza di 260 kin si sincronizza con i 365 giorni dell'anno solare, precisamente ogni 52 anni solari; proporzione della rotazioni galattiche con gli anni solari = $7 : 5$; 7 rotazioni galattiche = 5 anni solari; 365 rotazioni galattiche = 26 anni solari; 73 rotazioni galattiche = 52 anni solari.

Holon: entità galattica caratterizzata da consistenza integrale, capacità di auto-organizzarsi e di compenetrazione multidimensionale; struttura quadridimensionale del tempo, rappresentata come un tetraedro; un sottogruppo, e ognuna delle sue parti all'interno della totalità galattica.

Holon Planetario: struttura quadridimensionale della Nave del Tempo Terra; codificata orizzontalmente dalle 5 famiglie planetarie; diagonalmente dal polo nord al polo sud, da ovest ad est, dalle 4 cromatiche di 5 kin, Questi tre codici operano come giroscopio dell'holon planetario del tempo galattico.

Olonomia: la scienza e le leggi che governano il principio frattale dell'holon.

Olonomico: qualità di autonomia frattale che riflette e mantiene la totalità.

Kin: unità di misura frattale, un kin per gamma di frequenza galattica, 13 kin per forma d'onda; un giorno solare terrestre, 260 per rotazione galattica; holon umano unito galatticamente.

Libero Arbitrio: movimento sintropico del frattale dell'holon verso un'autonomia auto-regolante e una maggiore interdipendenza con gli altri holon; base dell'arte planetaria.

Materialismo: credenza in un sistema esclusivamente tridimensionale che mina se stesso con il super-sfruttamento del piano fisico; la credenza che il tempo sia una funzione dello spazio suggella la distorsione del tempo.

Matrice: regola dell'holon nella quale ogni proporzione frattale o kin ha un valore uguale;

sostituisce ogni regola o legge tridimensionale non conforme alla proporzione di equivalenza di tutti i kin; 5[^] cellula del tempo, 5° frattale della rotazione galattica che sostiene le armoniche superiori della cromatica barra-cinque.

Meccanizzazione: tappa finale della civiltà, in cui il materialismo è meccanizzato dalla formula “il tempo è denaro”, che favorisce la piena inversione entropica dei valori, e il degrado planetario.

Nave del Tempo Terra: il pianeta Terra nella sua orbita crea la quarta dimensione che racchiude in sé la terza.

Modulo di Conversione: calendario terrestre solare-lunare di 13 mesi di 28 giorni, più un giorno verde libero, sincronizzato con il calendario solare-galattico, e la rotazione galattica; 8 sequenze (codificate dai colori) del calendario terrestre solare-lunare, a partire dal 26 Luglio 1992, fino al 25 Luglio 2000.

Quarta Dimensione: il tempo come piano dell'essere non fisico, che comprende tutto (onnicomprendivo); intelligenza dell'ordine naturale; continuum dell'essere galattico.

Quinta, Quinta Forza: matrice armonica che mantiene il centro; unità posizionale nel codice matematico che permette il pieno potenziale armonico; tempo come matrice radiale interdimensionale che sincronizza la Forza-G.

Griglia Planetaria: sistema di 10 pianeti in relazione con la stella locale, il Sole, uniti secondo le loro orbite da due sigilli solari ciascuno, uno per l'input (inalazione) galattico, l'altro per l'output (esalazione)solare.

Sequenza Biocromatica: interiorizzazione del codice cromatico nell'holon umano, che si espande in cicli cromatici di 5 kin; base per identificare il vincolo del kin umano con la griglia dell'holon planetario.

Sintropia: legge secondo cui gli holon autonomi si attraggono e ruotano insieme per creare una totalità sempre maggiore; opposto di entropia.

Sole, Holon Solare: rice-trasmittente locale della Forza-G quadridimensionale; base del circuito dei 20 sigilli solari che unisce il corpo quadridimensionale del pianeta Terra, o holon planetario.

Spettri: codici di 65 kin, con tre sequenze di 20 kin ed una di 5 kin, sintonizzati con le cromatiche barra-cinque; le rotazioni galattiche allacciano il codice dei quattro colori primari con le armoniche intonanti del frattale-G; base della proporzione 1 : 5 del super-frattale; funzionano come frattali trainanti che portano il tempo tridimensionale nel tempo quadridimensionale.

Spora d'Arte Planetaria: fioritura del ciclo evolutivo umano di 26000 anni; fruizione dell'Inversione del Tempo, ed esplorazione della quarta dimensione; la Nave del Tempo Terra 2013.

Terza Dimensione: lo spazio come piano fisico dell'essere; forma manifesta dell'ordine naturale; arena evolutiva dell'essere galattico, inseparabile dalla quarta dimensione.

Tempo Galattico: matrice della quarta dimensione che informa la terza dimensione tramite armoniche frattali.

20 Sigilli Solari: il codice cromatico punto-barra del 5 combinato con i quattro colori del codice primario, crea 20 frequenze solari, ognuna definita da un sigillo iconico; sequenza invariabile; ciclo di 20 kin di cellule di tempo che si combinano con le 13 gamme di frequenza, per creare una rotazione galattica.

BUSSOLA GALATTICA : ISTRUZIONI

L'avventura di usare la Bussola Galattica
ed Entrare nel Tempo Quadridimensionale

Sul lato bianco della Bussola vi sono le Effemeridi Galattiche dal 1754 d.C. al 2013 d.C. Sul bordo esterno si trovano le sequenze delle 52 identità galattiche. Ognuna di queste identità galattiche è una combinazione di uno dei 13 toni (1 - 13) con uno dei quattro sigilli solari, es. **8 Mago**, **9 Tempesta**, **10 Seme**, **11 Luna**, etc. Per qualsiasi anno delle effemeridi, ognuna delle 52 identità galattiche si relaziona con una data, il giorno **26 Luglio**.

1. Usare le Effemeridi Galattiche: Scrivi la data che vuoi cercare. **Se questa data è anteriore al giorno 26 Luglio, considera l'anno precedente.**

2. Cerca l'anno: cerca l'anno che ti interessa sul retro della Bussola Galattica, seguendo la fila in cui si trova fino al bordo. **Annota il numero del tono e il nome del sigillo solare.** Per trovare il tono e il sigillo solare usa la Carta di Riferimento Rapido. **Ora gira la Bussola dall'altra parte.**

3. Cerca il giorno 26 Luglio (7/26) sul disco esterno verde (vedi diagramma). Cerca sul disco giallo **il tono trovato al punto 2**, ed allinealo sotto il giorno **7/26**. Mantieni il disco giallo in questa posizione.



4. Cerca la data di correlazione: sul disco verde, cerca la data (considera **solo le cifre in neretto**) più vicina a quella che ti interessa. Annota il tono del disco giallo che si trova direttamente sotto questa data (le date dal 12/4 al 21/7 si trovano sotto le prime sei posizioni).

Se sotto questa data di correlazione il disco giallo sarà vuoto, cerca il tono sette. Metti il pollice sulla posizione verde che si trova sopra lo spazio vuoto del disco giallo a sinistra del tono sette. Ora muovi il disco giallo, collocando il tono uno sotto il tuo pollice. Annota il tono che si trova sotto alla data di correlazione; mantieni il disco giallo in questa posizione.

5. Allinea i Toni: muovi il disco bianco finchè il tono risulti uguale al tono giallo sotto la data di correlazione di cui al punto 4. Ora sotto la data di correlazione del disco verde, si trovano due toni uguali. **Mantieni i dischi verde, giallo e bianco in questa posizione.**

6. Cerca l'Identità Galattica: sul disco dei giorni dei 20 sigilli, **cerca il sigillo solare di cui al punto 2.** Allinea questo sigillo sotto i due toni galattici già allineati al punto 5. Ora hai l'Identità Galattica per la data di correlazione del disco verde. Adesso i dischi giallo e verde non si toccano più.

7. Sul disco bianco e sul disco dei giorni, ogni tono e ogni sigillo solare rappresentano un giorno. Iniziando dal tono e dal sigillo solare della data di correlazione, per trovare la data esatta, **si conta sul disco dei giorni.** Se la data cercata è **dopo la data di correlazione, conta un giorno per ogni sigillo a sinistra** (in senso antiorario), fino ad arrivare alla data cercata. Se la data che cerchi è **prima della data di correlazione, conta un giorno per ogni sigillo a destra** (in senso orario), fino ad arrivare alla data esatta. Il sigillo solare trovato, e il tono direttamente sopra di esso compongono l'Identità Galattica della data desiderata!

Nota: se questo sigillo solare del giorno ha sopra di sé uno spazio vuoto, adotta la seguente procedura: gli spazi vuoti sul disco bianco rappresentano la metà di un'onda incantata precedente o successiva, a seconda della direzione in cui si conta; se si conta verso sinistra (in senso antiorario), lo spazio vuoto sul disco bianco a fianco al tono 13, comincia il conto dei toni dal sette dell'onda incantata successiva. Se si conta verso destra (in senso orario), lo spazio vuoto a lato del tono uno comincia il conto alla rovescia dal tono 13 fino al tono sette dell'onda incantata precedente. Ferma con un dito il sigillo solare con lo spazio vuoto direttamente sopra, e muovi il disco bianco fino ad allineare il tono successivo con quel sigillo solare.

Congratulazioni! Il sigillo solare che hai trovato, e il tono direttamente sopra di esso compongono l'identità galattica della data cercata. **Tieni ora il disco bianco e il disco dei giorni in questa posizione.**

8. Stabilisci l'Onda Incantata: per determinare l'Onda Incantata dell'identità galattica, cerca il tono uno sul disco bianco e annota il sigillo direttamente sotto. Gira ora il disco più interno dei sigilli (disco delle onde incantate), fino allo stesso sigillo che hai già allineato sotto il tono uno. Ora i due sigilli uguali sono allineati sotto il tono uno. Questo sigillo solare dà il nome all'Onda Incantata desiderata.

9. Localizza il Castello: il colore dell'anello inferiore, direttamente sotto il sigillo della tua Onda Incantata identifica il Castello nel quale si trova quell'onda incantata, Senza muovere alcun disco, torna al sigillo dell'identità galattica, e annota il sigillo che sta sotto questo (sul disco delle onde incantate): questo è il potere guida del sigillo. Per identificare la famiglia terrestre, metti la punta della freccia (dello stesso colore del tuo sigillo) del quadrante della Bussola sulla tua identità galattica. Così le quattro punte delle frecce indicheranno i quattro sigilli della famiglia terrestre corrispondente.

Il giorno 29 Febbraio non si conta mai. Va ignorato.

Esempi di date:	John Lennon	9 ottobre 1940	Mago 10
	Hiroshima	6 agosto 1945	Aquila 3
	W.A.Mozart	27 gennaio 1756	Tempesta 13